ACELERAMOS A VERSÃO DEMO DE GRAN TURISMO 3

playstation®

Dicas & Truques para

1438

DICAS & TRUQUES

Abr' 2001 Ano 3 – Nº 26 Brasil R$ 4,90 Portugal 450$00

Detonado Metal Slug X

Todas as fases debulhadas e a estratégia para liquidar os chefões

PlayStation 2 Pirata

Confirmado: já inventaram um jeito do PS2 rodar jogos piratas. Confira a reportagem completa

Patinete Virtual

Descobrimos um jogo para você andar de patinete no PlayStation 1. Aqui as dicas do Razor Freestyle Scooter

Jogos do momento

- Mike Tyson
- Chicken Run
- Thrill Kill
- Bugs Bunny
- 102 Dálmatas
- Batman
- The Jungle Book
- Pica-pau

ISSN 1516-6260

EDITORA EUROPA

WWW.EUROPANET.COM.BR

Winning Eleven 2001

Especial – Tudo sobre o jogo de futebol que vai revolucionar os games. Fotos exclusivas, inovações na jogabilidade e muito mais...

Resultado da Promoção Anterior

Promoção de Férias

A promoção da edição número 24 teve a participação de 4.348 leitores de todo o Brasil. Quatro leitores foram escolhidos e premiados por terem feito um slogan criativo para o filme de Final Fantasy. Na segunda promoção, com o desenho mostrando os personagens preferidos da galera no ano de 2000, 2 leitores de duas categorias foram premiados. O júri que decidiu os vencedores foi formado por Roberto Araújo, Luiz Siqueira, Welby Dantas, Júlio Wecchi, Wilson Júnior e Adriano Severo.

Categoria até 12 anos

1º lugar

Jackson Monteiro de Vasconcelos - 10 anos - Sobral/CE
Prêmio: Um volante Twin Turbo

2º - Laerson Hoff - 9 anos - Porto Alegre/RS
Prêmio: Um volante Mach 1

3º - Breno Cuin - 5 anos - Campinas/SP
Prêmio: Um controle Dual Shock Gameinis

Categoria acima de 12 anos

1º lugar

Leonardo Daniel Corrêa - Garça/SP
Prêmio: Um volante Twin Turbo

2º - Danilo H. do Nascimento - Sta. Cruz de Minas/MG
Prêmio: Um volante Mach 1

3º - Eduardo Silva Ribas - São Vicente/SP
Prêmio: Um controle Dual Shock Gameinis

As frases mais criativas

O meu slogan para o lançamento do filme Final Fantasy é:

1º - Gustavo Belísio Pires - Rio de Janeiro/RJ
Frase: Porque a fantasia não pode chegar ao final
Prêmio: Um volante Twin Turbo

2º - Evandro Scholl - Caxias do Sul/RS
Frase: A fantasia ainda não acabou
Prêmio: Um volante Mach 1

3º - Hélio Pereira Rodrigues - Guaçuí/ES
Frase: Aventura que não tem fim
Prêmio: Um jogo Medal Of Honor Underground para PlayStation

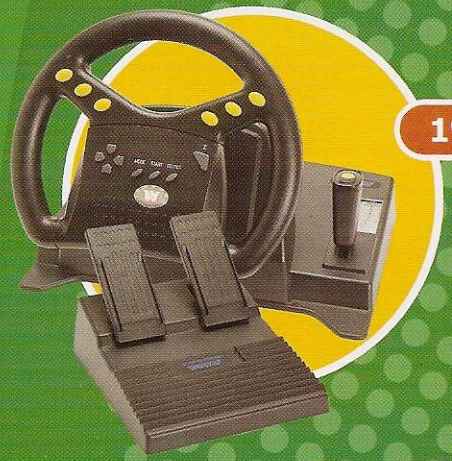
4º - Leandro Moreira dos Santos - Limeira/SP
Frase: Onde a fantasia pode virar realidade
Prêmio: Um controle Dual Shock Gameinis!

Promo Gol de

Pla

Promoção 1

Escreva uma frase criativa com até dez palavras, dizendo como seria a sua comemoração se você marcasse o gol do Penta Campeonato Mundial do Brasil.



1º lugar

Um volante Mega Racing

2º lugar

Uma pistola Virtual Pistol

3º lugar

Um controle Dual Shock Gameinis

4º lugar

Um jogo oficial para PlayStation (título a critério da redação)

Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation – Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de Abril de 2001 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase criativa com até 10 palavras dizendo o que você faria se marcasse o gol do Penta Campeonato Mundial do Brasil.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias (xérox) do cupom. As frases sem cupons serão automaticamente desclassificadas da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

ção Placa

Truques para PlayStation®

Promoção 2

Faça um desenho criativo com o seu personagem preferido do PlayStation jogando futebol. São duas categorias: até 12 anos e a partir de 12 anos.

1º lugar

Um volante Mega Racing (para cada categoria)

2º lugar

Um GameShark Versão 2.3 (para cada categoria)

3º lugar e 4º lugar

Um controle Dual Shock Gamenis (para cada categoria)

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa sem qualquer ônus adicional.

9 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation Número 28, que estará nas bancas no dia 5 de maio de 2001.

10 - É permitido enviar mais de um cupom no mesmo envelope. Mande quantos cupons você quiser e boa sorte!

11 - O envio do cupom para a Editora Europa implica na concordância com os termos deste regulamento.

ATENÇÃO – Os participantes da promoção 2 na categoria até 12 anos, devem mandar junto com o cupom uma cópia (xérox) de um documento de identidade que comprove a sua data de nascimento.

Promoção 2

Envie este cupom até 5 de Abril de 2001, e um desenho com os seus personagens preferidos jogando futebol

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____

Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

Promoção 1

Preencha e envie este cupom até 5 de Abril de 2001

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

Seu eu fizesse o gol do Penta Campeonato Mundial do Brasil: _____

PlayStation
Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

ABRIL'2001

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Redação
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Editor Assistente: Luiz Siqueira
Redator: Julio Wecchi
Chefe de Arte: Welby Dantas
Assistentes de Arte: Wilson Jr e Adriano Severo
Revisão de Texto: Letícia Bueno
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Denis Haddad, Karina Shiramata e Edson Yamaguti
Ilustração da Capa: Sam Hart

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e César Cavelagna (Webdesigner)

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha

Marketing: Flávia Pinheiro

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Diretor Nacional: Clóvis Borges (r. 5090) cborges@europanet.com.br
Executivos de Contas
Angela Taddeo (r. 5092) e Maurício Dias (r. 5093)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business
Minas Gerais (0xx31) 291-6751 - Celia de Oliveira
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Ângela Freitas
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 507-8541 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880; Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Jonilson Barbosa.

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050;
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Supervisora); Fabiana Lopes (Coordenadora); Carla Dantas; Elisangela Tokashiki; Ivania Marques; Marcelo Diniz; Luiz Eduardo Soares; Paula Hanne; Maria Helena Roccia; Renata Kurosaki, Ronie de Souza e Veronica F. de Lima

Dicas & Truques para PlayStation * é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Números anteriores – No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP
CEP 05510-021, Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A. – Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: W Roth – Revista produzida sem o uso de fotolitos pelo processo de Pré-impressão Digital – Tel: (0xx11) 6436-3005

ANER – Somos Filiados à ANER – Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

À galera

Ih! Acho que vai haver um protesto generalizado. Mas estou pensando seriamente em cobrar para a equipe fazer a sua Dicas & Truques para PlayStation. É isso mesmo, em vez de pagar, cobrar. Fico sempre com a impressão que eles mais se divertem do que trabalham. Veja se não tenho razão.

O Júlio tem de sair toda semana para comprar jogos. E não compra um ou dois, compra logo pilhas e pilhas de jogos. Aparece com a nota da despesa e eu tenho de assinar. Quando pergunto se precisa mesmo de tantos jogos, ele vem com o argumento de que tem de experimentar todos para saber quais são os melhores. Aí, joga, joga, joga e joga. Sai todo final da tarde sorrindo, satisfeito.

O Wilson passa os dias no computador desenhando. São páginas e ilustrações que ele resolve do jeito que tem vontade. Apaixonado pelas ilustrações, é um artista de primeira, e ainda tem garantida a publicação de todo trabalho que executa. Uma garantia que praticamente nenhum artista tem.

O Welby, que é chefe do Wilson, também é um ótimo ilustrador, mas tem deixado esse prazer ao subordinado. Só não permite o trabalho mais difícil de todos: escolher as meninas para a garota PlayStation. É tão dedicado a esta difícil missão que sempre reclama (Welby sempre reclama, não interessa bem o porquê, deve ser para manter sua fama de mau) de ficar escolhendo: no mês passado a garota posou de camiseta molhada; agora, de calcinha. E ele lá, se desdobrando em ajudar o fotógrafo Valério, a escolher a melhor pose.

O Luiz tenta controlar a galera. Também não poupa esforços. Adora demonstrar suas habilidades no Winning Eleven, mesmo quando não vai entrar na edição. Palmeirense roxo, Luiz passa horas e horas brigando com o Denis que é Corinthiano, ou então com o Adriano que é São Paulino (a propósito, o Júlio não torce para ninguém). Ainda por cima o Luiz convenceu ao Aydano e a mim que você, prezado leitor, ia preferir ver na capa o futebol do Winning Eleven 2001 em vez de uma bela musa virtual que a gente queria colocar.

Só sei de uma coisa. Das oito redações que temos aqui na Editora Europa, não tem um único dia que não aparece um candidato querendo trabalhar na Dicas & Truques para PlayStation. E ainda cada candidato sempre faz cara séria, como se eu não soubesse o que ele está pretendendo.

Mas sempre que a revista fica pronta, está cada vez melhor. E quando consulto a planilha de vendas e vejo o gráfico só subindo, sou obrigado a relevar tudo. Até concordo que para a revista sair assim tão bem, só trabalhando com tanta satisfação. Ok, vou manter o salário do pessoal. Mas não é porque elogiei que alguém vai querer um aumento. Assim também já seria demais.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Índice

6 CARTAS

8 NEWSTATION

12 JIKKYOU LIVE WORLD SOCCER 2001

14 PREVIEW

18 ESPECIAL PLAYSTATION 2

20 UNREAL TOURNAMENT

22 METAL SLUG X

28 MIKE TYSON BOXING

30 RAZOR FREESTYLER SCOOTER

CHICKEN RUN 32

THRILL KILL 36

BUGS BUNNY & TAZ: TIME BUSTERS 38

THE REAL RACING 40

102 DALMATIANS: PUPPIES TO THE RESCUE 42

BATMAN BEYOND: RETURN OF THE JOKER 44

WOODY WOODPECKER RACING 46

SUPER TESTE 48

ACESSÓRIOS 50

DICAS 51

Se for o caso, reclame. **Nosso objetivo é a excelência!**

EDITORA EUROPA

CORRESPONDÊNCIA
Rua M.M.D.C., 121
São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3097-8583

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo),
0800-557667 (Outras localidades)
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Redação
(0xx11) 3038-5086
e-mail: playstation@europanet.com.br

Publicidade (0xx11) 3038-5098
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Visite nosso site: www.europanet.com.br

Fala Galera

Se você encontrou um chefão invencível, não sabe o código para abrir a passagem secreta ou ficou sem vida, não chore. É só escrever para a redação, que a gente resolve seu problema

Girl Power

Vocês têm algum preconceito só porque sou do sexo feminino? Minha carta nunca foi publicada, mesmo em outras revistas! Preciso urgente dos códigos de GameShark para Monster Rancher 2 e Digimon World.
Denise da Conceição Silva
Mauá/SP

■ Sem preconceitos. Muito pelo contrário, são poucas as cartas enviadas por leitoras. Esta sessão terá sempre espaço para vocês, garotas fanáticas por PlayStation. Aproveite os códigos e divirta-se:
Digimon World (GS3,2)
HP ilimitado: 801557F4 270F
MP ilimitado: 801557F6 270F
Monster Rancher 2 (GS3,2)
Tempo ilimitado: 800D55BC 03E7
Todos os Monster Cards: 5000CC02 0000/8009908C 0101

Quero 100%

Detonei a missão 7 da quarta fase de Medal Of Honor Underground. Quando salvei o jogo, estava em 92% e não 100% como deveria. O que falta ainda fazer?
Igor Pelaes - Dourado/SP

■ Faltam mais três fases bônus que foram liberadas no final da missão 7. Esse estágio é chamado "Pankerknaker Unleashed!" e traz cachorros que fazem de tudo, inclusive controlar tanques. Para passar, basta detonar os animais e seguir em frente, sempre procurando documentos e armas. Quando você completar essas três fases, salve e confira o "100% no menu".

Zumbis infernais

Estou encrencado em Resident Evil 3, os zumbis não param de atacar. Vocês têm códigos de GameShark para esse jogo?
Alann Lopes Carassa - Juara/MT

■ Em alguns trechos, os inimigos atacam em bando e a melhor opção é correr. Para facilitar sua vida, confira os melhores códigos para o game.
Resident Evil 3 (GS3,2)
Energia ilimitada: 800CCC90 00C8
Sempre "Fine Condition": 300CCC97 0004

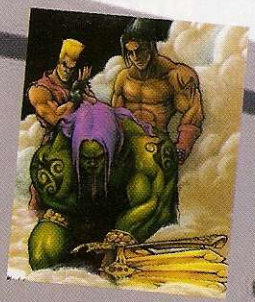
Compatibilidade

Tenho o jogo R-Type Delta e os códigos do Gameshark não funcionam, o game trava. Meu acessório é o Action Replay 6.5. O problema é o "Joker Command" que não está na revista? O que devo fazer?
Francisco Edvan Macedo - Fortaleza/CE

mural

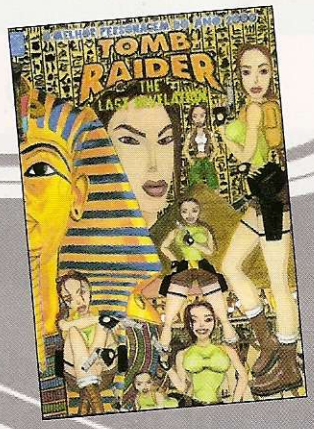
Jeferson R. do Nascimento
Rio de Janeiro - RJ

Marcelo de Oliveira
Mairinque - SP



Mario Vitor C. dos Santos
Rio de Janeiro - RJ

a!



Elifas Silva de Oliveira
Goiânia – GO

Renato Pereira L. da Silva
Rio de Janeiro - RJ

Anderson José Alves
Juíz de Fora - MG

■ O problema está no seu acessório. Apesar da semelhança física, o Action Replay não é GameShark. A maioria dos códigos que publicamos não irão funcionar com ele. O "Command Joker", para quem não sabe, são códigos que habilitam os botões do controle para ativar alguma trapaça durante o game. Quando isso acontece, colocamos esses truques junto com a dica. Portanto, a melhor opção é adquirir um GameShark autêntico da fabricante InterAct.

Facilidades

Eu gostaria que vocês publicassem algum código para GameShark do jogo Final Fantasy Tatics como itens e energia
Paulo da Silva Batista
Aracaju/SE

■ Mesmo um pouco antigo, esse clássico Final Fantasy é um dos melhores da série. Seu pedido é uma ordem:
Final Fantasy Tatics (GS2,2)
Todos os itens: 50000702 0000/800597D0 6363
50000302 0000/8005975A 6363
"Gil" ilimitado: 800577CC FFFF

Paciência

A versão do meu GameShark é 2.2. Isso significa que a maioria dos novos códigos publicados na revista são incompatíveis?
Cleber Jaizer - Curitiba/PR

■ Não. Muitos truques funcionam em modelos mais artigos como o seu, inclusive aqueles que precisam de versões mais recentes do GameShark. A melhor forma de comprovar isso, é cadastrar o código e testar. Se surgir uma tela preta ou o game congelar, desista ou compre um GameShark mais recente e compatível.

Iluminação

Estou seguindo o detonado de Dino Crisis 2, publicado na edição 22 da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Não tenho pontos suficientes para comprar os itens disponíveis como armas e munição adicional. Vocês têm alguma dica para solucionar isso?
Caio Henrique - via e-mail

■ Infelizmente, não. No início da aventura, Dino Crisis 2 é um pouco fácil e conforme o seu avanço a dificuldade aumenta. A melhor opção é treinar bastante usando o nível de dificuldade fácil (easy). Os dinos não atacam muito e o preço das armas, munições e itens são bem mais baratos.

De novo?

Comprei a revista que trouxe o detonado do Dino Crisis 2. Estou na parte em que Regina está dentro da água. Vocês falam para subir numa plataforma e ativar um interruptor, mas eu já tentei de todas as formas escalar essa plataforma e não consigo. Onde estou errando?
Ana Maria - via e-mail

■ É impossível escalar a plataforma por baixo. Primeiro, você deve subir a plataforma menor, ao lado do grande portão. Observe bem a estrutura do local e faça o caminho mais curto. Dê um grande salto quase no final da primeira plataforma para alcançar o outro lado do cenário. Se você não errar o salto, estará próxima ao interruptor. Pronto, basta acionar a chave e continuar sua aventura contra os Dinossauros.

Fale com a gente

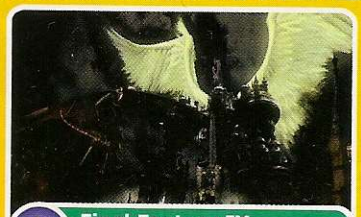
Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo-SP – CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

NewsSt

Confira as últimas novidades do universo PlayStation e fique por dentro de tudo que rola no mundo dos videogames

TOP 10 PlayStation

OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO



1	Final Fantasy IX Square	1	
2	WWF SmackDown 2 THQ	2	
3	Chrono Cross Square	3	
4	Final Fantasy VIII Square	6	
5	Final Fantasy VII Square	7	
6	Breath of Fire IV Capcom	5	
7	Megaman X5 Capcom	*	
8	Lunar 2: Eternal Blue Working Designs	4	
9	Tony Halk's Pro Skater 2 Activision	8	
10	Legend of Dragoon Sony	*	

▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | ▲ POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

Gran Turismo 3

Os novos efeitos de luz e sombra são as principais novidades

Gran Turimo 3 ainda não saiu para PlayStation 2. E isso está deixando nós e milhares de gamemaníacos angustiados. Porém, essa angústia diminuiu um pouco, pois conseguimos testar com exclusividade a versão demo do novo Gran Turismo. Ainda com o nome antigo de Gran Turismo 2000, a versão demonstrativa do jogo mostrou várias inovações, principalmente na jogabilidade e visual que arrasa qualquer simulador automobilístico, inclusive os grandes arcades de corrida.

O demo que conseguimos permite competir somente com o Mitsubishi Evolution 5 GSR numa única pista. Não há como correr ao mesmo tempo com um amigo ou configurar os comandos do controle. Por enquanto, os carros não amassam ou capotam, porém o pessoal da produtora Polyphony Digital já está trabalhando para corrigir esses bugs. A excelente jogabilidade das outras versões foi mantida e melhorada com os novos recursos do PlayStation 2. A simulação ficou muito mais realista e não é fácil controlar o veículo em alta velocidade, principalmente nas curvas. Se você não diminuir a velocidade ou reduzir a marcha, será batida na certa.

Os gráficos arrasam com detalhes inéditos e efeitos de iluminação. Você percebe, por exemplo, o brilho do sol refletido no pára-brisa do carro, recurso visual somente visto na versão demo.

Se você ainda não comprou um PlayStation 2 comece a guardar dinheiro, pois o jogo vai arrasar qualquer outro título de corrida. A versão final de Gran Turismo 3 será lançada neste primeiro semestre somente no Japão.

ation

PSone Portátil

Após o lançamento do PSone, a versão compacta do console PlayStation, muitos produtores de acessórios já estão investindo no videogame. Um deles é o Foston que lançou sua versão de tela de cristal líquido capaz de tornar o PSone portátil. O LCD Monitor encaixa atrás do console e permanece preso por meio de dois parafusos. O acessório dobra para frente facilitando o transporte e diminuindo o espaço ocupado.

Apesar do tamanho reduzido, a imagem fica nítida, semelhante a um televisor comum. Dois pequenos falantes (stereos) estão embutidos no acessório. Existem quatro botões laterais que ajustam brilho, contraste, cores e volume do game. Mesmo com a tela conectada, você pode ligar o acessório em sua TV, usando a mesma saída de áudio e vídeo do console. Além disso, é possível ligar um DVD Player ou um videocassete na entrada AV e usar a tela como um monitor comum.

A maior vantagem desta tela é permitir jogar em qualquer lugar, inclusive dentro do carro. Junto com o LCD Monitor, vem um adaptador que alimenta o aparelho na entrada do acendedor de cigarros do painel. Ideal para quem viaja muito e quer se distrair jogando PlayStation. O acessório custa US$ 135,00 e pode ser encontrado nas principais importadoras.

Agradecimento: A tela da Foston foi gentilmente cedida pela Nick Games, loja de videogames. Tel.: (0xx11) 3313-3080

PlayStation 2: preços no Brasil

Confira a lista de lojas que comercializam o PS 2 no Brasil com apenas um controle. A pesquisa de preço foi feita no mês de março. Os valores podem ser alterados pelas lojas conforme a cotação do dólar.

LOJA	TELEFONE	PREÇO (R$)
Point Games	(0xx19) 3232-8900	990,00
Câmara Games	(0xx11) 228-0822	1.000,00
Nick Games	(0xx11) 3313-3080	1.050,00
Virtual Gamers	(0xx11) 5851-5236	1.100,00
MultiGames	(0xx11) 6941-9957	1.100,00
Virtual Games	(0xx43) 321-7879	1.100,00
Nika's Games	(0xx11) 3975-2737	1.150,00
Dragoon Games	(0xx11) 3846-1470	1.190,00
Game Over	(0xx11) 3998-9278	1.200,00
Games & Cia	(0xx11) 227-0009	1.200,00
Bits Games	(0xx31) 3271-9537	1.200,00
Play Shop	(0xx13) 3289-1098	1.250,00
CasCell	(0xx13) 3361-8383	1.400,00
Expro Games	(0xx11) 208-3033	1.400,00
Wave Games	(0xx11) 5541-8066	1.450,00
Crazy Games	(0xx11) 578-6353	1.450,00
UZ Games	(0xx11) 6914-6640	1.650,00
Brinquedos Laura	(0xx11) 5182-6943	1.890,00

Controles piratas

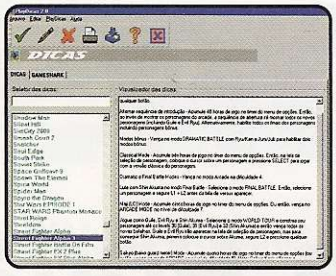
O mercado ilegal de games cresce a cada dia. Depois de destravar o PlayStation 2 (confira a matéria exclusiva na página 18), os controles originais do console estão sendo copiados e podem enganar até os gamemaníacos mais atenciosos. No início, eram apenas os controles comuns, sem Dual Shock. Agora, nem o joystick branco do PSone (a versão compacta do PlayStation) escapou da pirataria. Mesmo em pequenas lojas, é possível encontrar a versão pirata dos controles.

Além de apresentar mau funcionamento nos comandos analógicos, o controle tem baixa qualidade. Assim, antes de comprar o seu controle, verifique o que está dentro da caixa. O controle falsificado tem os botões ✖, ▲, ■ e ● um pouco quadrados e sem os cantos redondos. Na dúvida, compre somente em lojas confiáveis.

O QUE VEM POR AÍ

Os próximos lançamentos nos Estados Unidos

TÍTULO/LANÇAMENTO	CONSOLE	TIPO
MARÇO		
Z.O.E.	PS2	Ação
Winback	PS2	Ação
Dark Angel: Vampire Apocalypse	PS2	Ação
Red Faction	PS2	Ação
Army Men: Air Attack 2	PS2	Ação
Simpsons Wrestling	PS1	Ação
Inspector Gadget	PS1	Ação
Monster Force	PS1	Ação
Mary: Kate and Ashley Winners Circle	PS1	Ação
In Cold Blood	PS1	Aventura
MDK2 Armageddon	PS2	Aventura
Shadow of Destiny	PS2	Aventura
Onimusha Warlords	PS2	Aventura
Alone in the Dark: The New Nightmare	PS1	Aventura
4x4 Evolution	PS2	Corrida
Tokyo Xtreme Racer: Zero	PS2	Corrida
Formula One 2001	PS2	Corrida
Lego Stunt Rally	PS1	Corrida
Toy Story Racer	PS1	Corrida
Offroad Thunder	PS2	Corrida
Gran Turismo 3 A-spec	PS2	Corrida
Dance Dance Revolution	PS1	Dança
The Jungle Book Rhythm N' Groove	PS2	Dança
Mat Hoffman's Pro BMX	PS1	Esporte
ESPN MLS ExtraTime	PS2	Esporte
Triple Play Baseball	PS1	Esporte
ESPN NBA 2Night	PS2	Esporte
Triple Play Baseball	PS2	Esporte
Age of Empires II: The Age of Kings	PS2	Estratégia
Commandos 2	PS2	Estratégia
Ring of Red	PS2	Estratégia
MTV Music Generator 2001	PS2	Música
Rayman 2: Back To School	PS1	Plataforma
ABRIL		
V.I.P.	PS1	Ação
Cool Boarders 2001	PS2	Esporte
All-Star Baseball 2002	PS2	Esporte
NBA Street	PS2	Esporte
MAIO		
Point Blank 3	PS1	Ação
Star Wars: Super Bombad Racing	PS2	Ação
Gauntlet: Dark Legacy	PS2	Ação
Planet of the Apes	PS1	Ação
Buffy the Vampire Slayer	PS1	Aventura
Batman: Gotham City Racer	PS1	Corrida
JUNHO		
Time Crisis: Project Titan	PS1	Ação
1º SEMESTRE		
Portal Runner	PS2	Ação
World Destruction League: War Jetz	PS2	Ação
X-Men: Mutant Wars	PS1	Ação
Evil Twin: Cyprien's Chronicles	PS2	Aventura
Formula One 2000	PS1	Corrida
RollerJam	PS1	Esporte
Tiger Woods PGA Tour 2001	PS2	Esporte
King of Fighters '99 Millennium Battle	PS1	Luta
World's Scariest Police Chases	PS1	Luta
Arc the Lad Collection	PS1	RPG
Dragon Warrior VII	PS1	RPG



Programa especial

Já está disponível para download um programa para PC que traz centenas de dicas para PlayStation. O software não tem limitações e é totalmente em português, inclusive os truques. Em sua segunda versão, PlayDicas 2.0 está dividido em duas partes (Dicas e GameShark) e permite a edição, alteração ou exclusão de cada macete. O programa roda em sistema Windows e pode ser baixado no seguinte endereço: **www.novalogica.hpg.com.br.**

O Adeus do DreamCast

O primeiro console 128 bits produzido pela Sega, não será mais fabricado no Japão. Isso mesmo, a dona do console DreamCast deixará os seus gamemaníacos "na mão". Vai dar um basta em seu mercado de consoles deixando sua produção exclusivamente voltada para o desenvolvimento de softwares. Isso significa, que a Sega irá produzir jogos para as principais plataformas do mercado, inclusive o PlayStation 2, seu maior concorrente.

Se você tem um Dremcast, não fique triste pois o console não irá sumir de uma hora para outra. Algumas produtoras de softwares fecharam contratos para produzir novos jogos para o console antes da Sega anunciar a notícia. Portanto, muitos títulos ainda serão lançados, principalmente aqueles que já estão previstos neste ano para o mercado mundial de videogames.

Depois disso, a produtora já começou a trabalhar em seu primeiro título para PlayStation 2. Trata-se de Virtua Fighter 4, o melhor jogo de luta produzido pela Sega, cuja primeira versão deu forças ao velho Saturn (antigo console 32 bits). O game irá aproveitar todos os recursos do PS 2 trazendo novos personagens e cenários ainda mais detalhados e realistas. Ainda sem previsão de lançamento, o jogo promete detonar.

O novo jogo da Interplay será baseado no segundo filme Matrix que ainda não chegou aos cinemas

Matrix no PS2

Confirmado. O game The Matrix será lançado para os principais consoles do mercado, inclusive o PlayStation 2 e o futuro XBox da Microsoft. Os detalhes do jogo ainda não foram revelados e são guardados em segredo pela Interplay, a produtora responsável que está negociando os direitos do filme. Porém, algumas informações escaparam. O título será baseado na primeira e segunda versão do filme Matrix. Isso mesmo, The Matrix 2 está sendo gravado e provavelmente vai estrear nos cinemas em 2002.

O nome do game ainda não foi definido, mas tudo indica que será o mesmo do filme. O jogo promete arrasar com ótima jogabilidade e visual. Seu lançamento está previsto para o início de 2002. Aguardem mais novidades.

Ops! Erramos

Na edição 24 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, publicamos uma reportagem sobre o novo Final Fantasy 10 e o filme oficial. O nome correto da produtora do filme é Columbia Pictures que forneceu com exclusividade todas as imagens usadas na reportagem.

PlayStation 2
é na CAMARA GAMES

A Camara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

Enviamos para todo o Brasil

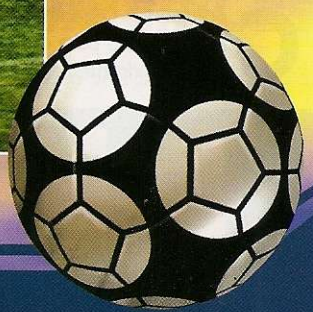
Rua 25 de Março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822 Fax: (0xx11)3312-0798

Jikkyou Live World Soccer 2001

Com visual e jogabilidade animais, este novo Winning Eleven promete deixar FIFA no "chinelo"

As comemorações são mais divertidas. Os jogadores dançam e acenam para a torcida

O gráfico ficou muito próximo do real com novas câmeras e ângulos exclusivos



Os jogos de futebol nos videogames fazem sucesso no mundo inteiro. E todo gamemaníaco que bate uma "bolinha" no mundo virtual conhece a eterna briga entre Winning Eleven e FIFA. E agora, mais um round desta batalha está para começar. A Konami está lançando no Japão, Jikkyou Live World Soccer 2001, que também poderia ser chamado de Winning Eleven 2001. Por esse motivo, separamos esta reportagem especial com todos os detalhes e as primeiras imagens do jogo que promete ser o melhor futebol virtual de todos os tempos. Depois do lançamento de FIFA Soccer World Championship da Electronic Arts para PlayStation 2, a Konami resolveu bater de frente com seu maior concorrente e revelou o novo game, que além de um visual animal, traz mudanças na jogabilidade para aumentar ainda mais a diversão.

Mesmo os jogadores que estão longe do goleiro trazem detalhes inéditos

Entrou na área, bateu...

O título é japonês e faz parte da sexta geração da série Winning Eleven. Para mais detalhes, confira o quadro com as principais versões de futebol que a Konami produziu. Jikkyou Live World Soccer 2001 segue a mesma linha Winning Eleven, mas com dezenas de novidades.

Está confirmado a presença de 30 clubes japoneses e mais de 100 seleções internacionais com escalações e nomes reais de quase todos os jogadores. Por

Veja a evolução das últimas versões. Acima, você confere o Winning Eleven 4...

...abaixo, o novo Winning Eleven do PS2 que promete arrasar...

... e ao lado, o atual Winning Eleven 2000 World Soccer do PS1

causa dos direitos autorais, alguns personagens não estarão presentes, apenas serão definidos pelo número da camisa oficial. Contudo, até o lançamento do game esta situação poderá mudar.

... é Goooool

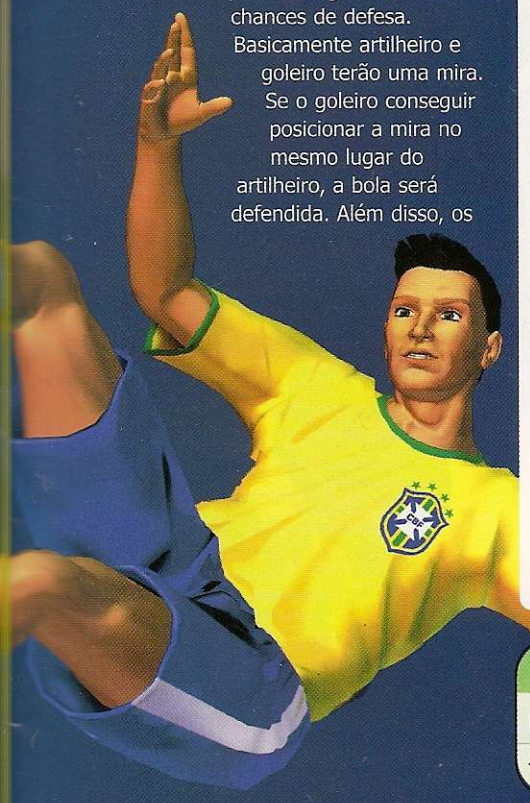
Na primeira versão beta do jogo conferimos algumas das novidades. Para começar o ângulo de visão terá várias opções. Na cobrança de pênaltis o goleiro terá mais chances de defesa. Basicamente artilheiro e goleiro terão uma mira. Se o goleiro conseguir posicionar a mira no mesmo lugar do artilheiro, a bola será defendida. Além disso, os jogadores correm tocando a bola e não arrastando. Isso significa que a defesa tem mais chances de tomar a bola. E para completar, toques, cruzamentos e lançamentos depedem mais da posição do jogador, aumentando a dificuldade. Enfim, os fãs dos jogos de futebol deverão delirar com tanto realismo e qualidade.

A versão americana deste Winning Eleven também foi confirmada pela produtora e recebeu o nome de ESPN MLS Extra Time. A principal diferença, além do idioma em inglês, é que o título recebeu a ajuda da ESPN, canal de televisão dedicado aos esportes. Portanto, você já pode esperar a narração dos melhores comentaristas gringos da atualidade e câmeras exclusivas da ESPN.

No total, serão 12 times da liga norte-amaricana com jogadores oficiais e os principais estádios. Certamente será tão bom quanto o game japonês e promete arrasar pois a produtora já provou ser capaz de produzir excelentes jogos de futebol. ESPN MLS Extra Time está previsto para este primeiro semestre, nos Estados Unidos.

Os principais jogos de futebol produzidos pela Konami

Título	Console
ESPN MLS GameNight	PlayStation
International Superstar Soccer	Super Nintendo
International Superstar Soccer 2	Super Nintendo
International Superstar Soccer 2000	Nintendo 64, Gameboy
International Superstar Soccer 64	Nintendo 64
International Superstar Soccer '98	Nintendo 64
International Superstar Soccer	Gameboy
International Superstar Soccer '99	Gameboy
International Superstar Soccer Deluxe	PlayStation
International Superstar Soccer Pro	PlayStation
International Superstar Soccer Pro '98	PlayStation
International Superstar Soccer Pro 2000	PlayStation
International Superstar Soccer Pro Evolution	PlayStation
Winning Eleven '97	PlayStation
Winning Eleven '98 - '99	PlayStation
Winning Eleven 2000: World Soccer	PlayStation
Winning Eleven 2000: J-League	PlayStation
Winning Eleven 3: France 98	PlayStation
Winning Eleven 3: Final Version	PlayStation
Winning Eleven 4	PlayStation



Ficha Técnica

Produtor: Konami

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Japão

Tipo: Esporte • **Número de Jogadores:** 4 • **Na Internet:** www.konami.com

Plataforma PS2

PREVIEW

Não fique para trás. Descubra agora os jogos que serão sucesso e que você vai debulhar daqui um tempo no PlayStation 1 e 2. Tem opção para todos os gostos e consoles

Devil May Cry

Você vai controlar Dante, uma mistura de homem e demônio

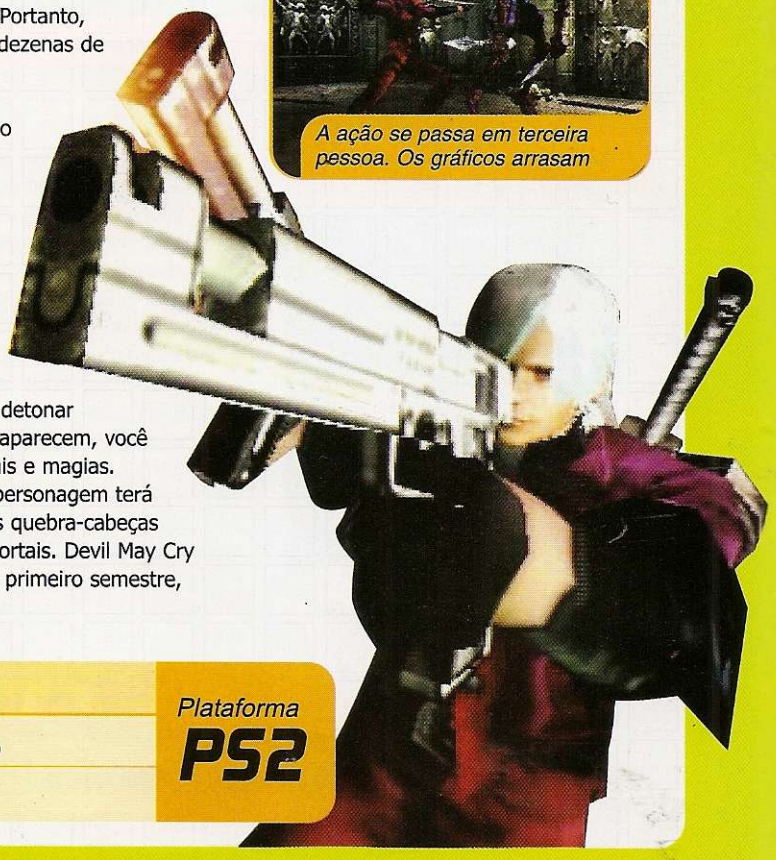
Se você é fã dos jogos de suspense, vai adorar este super lançamento

Sangue, monstros famintos e sustos a cada instante. E não adianta fugir, pois você terá de lutar contra os piores demônios do inferno. Isso mesmo, esse novo título da Capcom promete trazer sustos e arrepios num clima sobrenatural. Ainda em fase de desenvolvimento, Devil May Cry está sendo produzido pela mesma equipe criadora de Resident Evil e Dino Crisis. Portanto, você já pode esperar por alta jogabilidade, gráficos animais e muito medo.

O game traz uma história original e exclusiva. Tudo se passa há 2000 anos. Você assume o papel de Dante, um personagem meio homem, meio demônio. Apesar de ter um lado geneticamente negro, Dante é o herói de toda a humanidade e luta a favor do bem. Por irônia do destino, Dante é filho de Sparda, o demônio supremo que sonha em transformar o mundo em trevas e caos. Portanto, além de combater dezenas de inimigos, o nosso personagem tem a missão de destruir o seu pior pesadelo: seu pai.

A ação se passa em terceira pessoa com tomadas de câmera fixa, muito semelhante com Resident Evil. Para detonar as aberrações que aparecem, você usa armas medievais e magias. Além disso, o seu personagem terá que resolver alguns quebra-cabeças clássicos, porém mortais. Devil May Cry estréia ainda neste primeiro semestre, somente no Japão.

A ação se passa em terceira pessoa. Os gráficos arrasam



Ficha Técnica

Produtor: Capcom

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Japão • **Tipo:** Ação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.capcom.com

Plataforma **PS2**

Ace Combat 4

Dê um "Eject" nos outros jogos e assuma o controle de um caça neste novo simulador

A equipe da Namco promete um alto grau de realismo

Prepare-se para pilotar as melhores aeronaves do mundo

Atenção, pilotos. O melhor Ace Combat está chegando para o PlayStation 2. A quarta versão do game será 100% melhorada, principalmente no grau de simulação e visual. Para quem não sabe, o game é uma mistura de estratégia e simulação. Você assume o comando de um supercaça e deve destruir inimigos aéreos e terretres.

Ace Combat 4 terá 24 missões diferentes. Você pilotará dezenas de caças como F22 Raptor, Mirage 2000, F-14 Tomcat, F-15 Eagle e F-117. O detalhe é que os comandos, armas, velocidades e opcionais dos aviões reais foram cuidadosamente estudados e colocados no game pela equipe de produção da Namco. Isso aumentará o realismo durante os combates.

A maior novidade está no visual. Com os novos recursos do PS2, o gráfico ganhou efeitos de luz e sombra, inclusive entre as nuvens. Esse novo título promete trazer muito realismo.

Ficha Técnica

Produtor: Namco

Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Japão • **Tipo:** Simulação

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.namco.com

Plataforma **PS2**

Star Wars: Super Bombad Racing

Esqueça aquela história de "Força". Aqui você só precisa de velocidade

Use as várias armadilhas para superar os oponentes

Era só o que faltava. Em processo de desenvolvimento pela Lucas Learning, produtora especialista em softwares para crianças, Star Wars: Super Bombad Racing traz uma super novidade. Trata-se de uma corrida maluca sobre karts com os principais personagens dos filmes Star Wars. Isso mesmo, Anakin Skywalker, Jarjar Binks, Darth Maul, Yoda, Sebulba e outras celebridades estarão competindo em vários mundos. No total são 9 pistas diferentes em lugares como o deserto de Tatooine, a cidade de Coruscant e o Palácio do Império de Naboo.

Além de correr e ultrapassar os adversários, existem 25 armas diferentes para trapacear como escudos e minas terrestres. Será apelação do começo ao fim. O game chegará nas lojas em maio deste ano.

Até mesmo Yoda entrou nesta corrida do outro mundo

Ficha Técnica

Produtor: Lucas Learning

Previsão de Lançamento: Maio - Estados Unidos • **Tipo:** Corrida

Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.lucaslearning.com

Plataforma **PS2**

Triple Play Baseball

A Electronic Arts promete muito realismo neste novo baseball

São mais de 150 jogadores diferentes

As maiores novidades são os gráficos de alta qualidade

Aqui no Brasil o baseball não é um esporte tão popular. Porém, os games deste esporte fazem muito sucesso. E se você gosta de jogos de primeira linha, terá de conhecer este lançamento da Electronic Arts. Desde a primeira versão para o Playstation, Triple Play se destacou principalmente por causa da alta jogabilidade. Agora, a Eletronic Arts, resolveu lançar uma nova versão da série para o PS1 e PS2.

Os números impressionam. São dezenas de times e mais de 150 jogadores com rostos definidos e habilidades preservadas. Os 30 estádios do mundo foram digitalizados e adaptados. Uma das novidades, será a reação de cada jogador perante uma falta. Em alguns casos, o jogador poderá até partir para cima do juíz provocando um briga. O jogo será lançado em março nos EUA.

Ficha Técnica

Produtor: Electronic Arts

Previsão de Lançamento: Março - Estados Unidos • **Tipo:** Esporte

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.ea.com

Plataforma **PS1 PS2**

Lotus Extreme Challenge

Se você gosta de carros voando baixo, aguarde este próximo lançamento

Neste jogo, existem carros somente da montadora Lotus

A produtora Virgin usou os mesmos ingredientes de Need For Speed: Porsched Unleashed da Electronic Arts para produzir um super título para PlayStation 2. No lugar de Porsches, Lotus Extreme Challenge traz somente carros da montadora Lotus. Ao todo são mais de 40 veículos disponíveis, com descrições e detalhes técnicos, inclusive alguns modelos históricos da década de 70. Você pode correr em até 17 pistas espalhadas por vários locais: Londres (Inglaterra), Tokyo (Japão), Florida (Estados Unidos), entre outros. Conforme o seu desempenho de tempo e classificação, novos carros são liberados na tela de seleção para você escolher. Para quem gosta de adrenalina em alta velocidade, este título é um prato feito, principalmente por trazer a história dos carros da Lotus.

Esta é a tela de seleção de carros. Imagine como será a simulação

Ficha Técnica

Produtor: Virgin Interactive

Previsão de Lançamento: 1º semestre - Estados Unidos • **Tipo:** Corrida

Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.vie.com

Plataforma **PS2**

Dance Dance Revolution 4th Mix

Dance Dance Revolution retorna ao PlayStation com mais músicas e ritmo

São mais de 50 músicas diferentes para todos os gostos

Dance Dance Revolution é um verdadeiro clássico entre os jogos de dança. Desde a primeira versão nos arcades, o título foi sucesso absoluto. E a Konami acaba de revelar o lançamento da quarta versão que promete balançar o esqueleto de qualquer gamemaníaco, mesmo os mais tímidos. Dance Dance Revolution 4th Mix está sendo produzido, por enquanto, para lançamento somente no Japão.

O game terá versões para PlayStation e arcade. Será o maior recorde de músicas em apenas um título. No total, você poderá curtir e dançar em mais de 50 canções diferentes, divididas por velocidade e ritmo. A jogabilidade continua a mesma das outras versões. O jogador deve fazer os mesmos movimentos direcionais que aparecem na tela, mas isso durante um pequeno instante de tempo. Segundo a produtora, a game será lançado neste primeiro semestre no Japão.

A nova versão deste clássico vai detonar todas as outras

Ficha Técnica
Produtor: Konami
Previsão de Lançamento: 1º Semestre - Japão • **Tipo:** Dança
Número de Jogadores: 2 • **Na Internet:** www.konami.com
Plataforma PS1

Black & White

Assuma o papel de um "Deus" e controle a vida de um planeta inteiro

Neste jogo, tudo depende exclusivamente de você

São poucos os jogos de estratégia para PlayStation. Por isso, a produtora Midas Games começou a trabalhar em um novo título para o nosso console. Black & White traz um estilo diferente de jogabilidade, mas muito comum em jogos como SimCity e The Sims, ambos disponíveis para PC. Você assume o papel de uma espécie de "Deus" e passa a controlar a vida dos moradores de um planeta.

Este é um "Peon", habitante do planeta Titã que você governará

O seu objetivo é manter a ordem em Titã, um planeta distante do sistema solar que conhecemos. Apesar da aparência monstruosa, os habitantes conhecidos como "Peons" (equivalente a humanos, para nós) são racionais e inteligentes. Portanto, você pode aumentar os impostos, alterar leis, diminuir verbas, construir casas, entre outras tarefas. Conforme o seu desempenho, a história terá uma conseqüência boa ou ruim. Tudo depende exclusivamente de você. O título será lançado em abril, somente na Europa e vai iniciar um novo estilo.

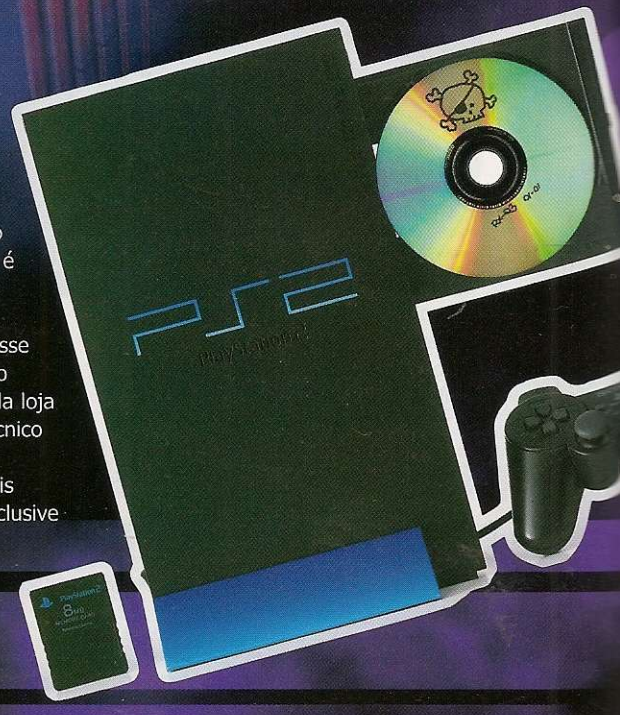
Ficha Técnica
Produtor: Midas Games
Previsão de Lançamento: Abril - Inglaterra • **Tipo:** Estratégia
Número de Jogadores: 1 • **Na Internet:** www.midasinteractive.com
Plataforma PS1

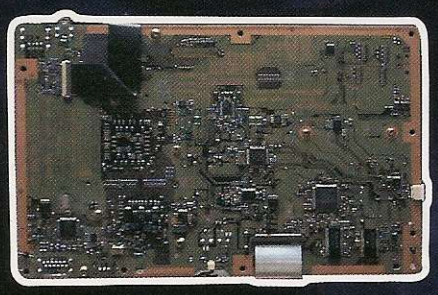
A pirataria invadiu o PlayStati

Saiba todos os detalhes sobre o chip que está chegando ao Brasil, e que destrava o PlayStation 2 para rodar CDs pirata

Demorou, mas aconteceu. Depois do lançamento do PlayStation 2 em março do ano passado, no Japão, recebemos centenas de cartas e e-mails de leitores perguntando sobre o destravamento do console. Na teoria, o PlayStation 2 é fabricado com um sistema de trava anti-pirataria e roda somente jogos originais. Porém foi desenvolvido um chip que permite rodar jogos de qualquer versão (americano, europeu ou japonês) e CDs alternativos ("piratas" mesmo, uma prática ilegal no mundo inteiro) no PS2. Na prática, isso significa que mesmo os títulos originais, mas de versões diferentes, poderão funcionar perfeitamente. O detalhe é que este chip não é licenciado pela Sony, o fabricante do console.

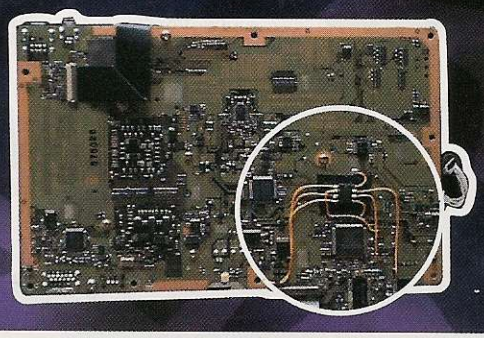
Para saber mais sobre esse chip, entrevistamos Roberto Pak, gerente responsável da loja Games & Cia. Roberto é técnico eletrônico e especialista no destravamento dos principais consoles do mercado, e inclusive já fez a alteração no PS2. Confira agora, tudo que você queria saber sobre o super console destravado e os jogos alternativos, nesta entrevista exclusiva ao repórter Julio Wecchi.





Esta é a placa principal do PlayStation 2 sem o Mod-Chip. Veja como o circuito é reduzido e cheio de detalhes. Sem a ajuda de um especialista em eletrônica é muito perigoso instalar o chip

ion 2



À direita observe a mesma placa com o Mod-Chip instalado. Repare que os conectores do chip são ligados em vários pontos diferentes

Entrevista exclusiva

PlayStation — Que tipo de chip ou circuito é usado para destravar o PlayStation 2 e onde ele pode ser encontrado?

Roberto Pak — É usado o modelo mais recente do Mod-Chip, um chip especial fabricado nos Estados Unidos. Pela Internet, o componente está sendo vendido no endereço www.mod-chip.com.

PlayStation — Um gamemaníaco poderá fazer a instalação do Mod-Chip sem correr nenhum risco?

Roberto — Teoricamente qualquer pessoa pode fazer a instalação, desde que conheça o básico em esquemas elétricos e tenha o manual de instalação em mãos. Se ocorrer algo errado, a placa principal poderá queimar. Eu sugiro sempre que tudo seja feito por um especialista.

PlayStation — Qual o preço para quem quer destravar o PlayStation 2 usando os serviços da sua loja?

Roberto — Custa R$ 300,00, incluindo mão-de-obra, instalação, garantia e o chip. Para quem quer instalar sozinho, vendemos o Mod-Chip por US$ 75,00.

PlayStation — Com esse chip adaptado, todos os jogos do PlayStation 1, 2 e DVDs poderão ser lidos normalmente?

Roberto — Não. Com o chip você pode rodar qualquer jogo, pirata ou original, do PlayStation 2. Os DVDs continuam com a mesma restrição das zonas, isto é, se o seu console for americano você somente poderá assistir filmes em DVD dos Estados Unidos. Quanto aos jogos do PlayStation 1, você pode apenas rodar os games originais do país de origem do seu PS2. Se o seu console é japonês, ele apenas irá rodar jogos originais do PlayStation 1 japonês.

PlayStation — Depois de instalar o Mod-Chip, o console poderá apresentar problemas?

Roberto — Não. Independende do Mod-Chip instalado ou não, todos os consoles apresentarão problemas um dia. Principalmente o modelo americano que foi desenvolvido com uma placa mais compacta e suscetível a panes elétricos.

PlayStation — Todos os consoles PlayStation 2 podem ser destravados, inclusive os americanos?

Roberto — Sim, independente do modelo. Porém, a versão americana do PlayStation 2 requer um jogo original para funcionar. Após a instalação do chip, é preciso carregar, toda vez, o título Unreal Tournament que funciona como um CD de boot (iniciação). Depois, basta pressionar o botão Reset, retirar o Unreal e colocar o CD alternativo quando surgir a tela do Memory Card.

PlayStation — As cópias ilegais, isto é, os piratas são gravados em CDs especiais ou em DVDs?

Roberto — Apesar de ter a mesma aparência e cor dos CDs originais, os jogos são gravados em CDs-R de 680MB ou 80min. Os games originais têm capacidade de 2,3 GB, o triplo do tamanho dos CDs usados. Para conseguir copiá-los, foi usado um processo de compactação de dados. O Mod-Chip, em parceria com o processador central do console, faz o papel da descompressão dos arquivos. Além desses jogos, é possível encontrar títulos em DVDs.

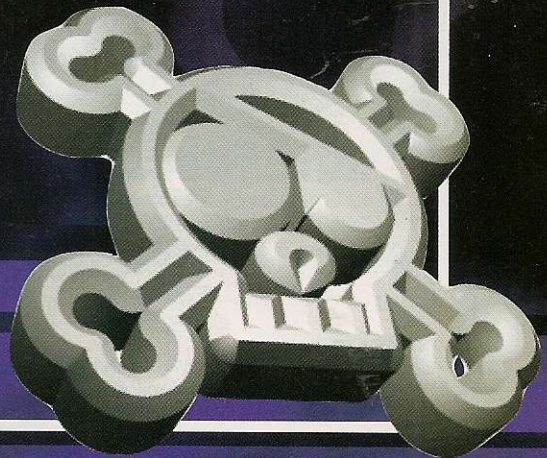
PlayStation — Por causa dessa descompactação de dados, o jogo roda mais lento do que os CDs originais?

Roberto — Não. A velocidade de leitura é a mesma e jogo roda como se não existisse compactação. Nem parece que o console sofreu alguma modificação.

PlayStation — Qual a quantidade de CDs piratas disponíveis e quanto custa cada um?

Roberto — Todos os jogos oficiais já foram copiados. No total, são mais de 100 títulos diferentes vendidos, por enquanto, a R$ 35,00 cada um.

SERVIÇO
Games & Cia – Venda de consoles
Tel: (0xx11) 227-0009



Unreal Tournament

Conheça o jogo em primeira pessoa para PlayStation 2 que detona sua versão disponível no PC

Os cenários são arrasadores e não devem nada para a versão original

Os jogos em primeira pessoa são os mais procurados entre os títulos de ação. Unreal Tournament é um deles e acabou de chegar para o PlayStation 2. O título traz todos os detalhes da versão original do PC, inclusive cenários, armas e personagens. Nem mesmo os gráficos ficaram devendo para o jogo original. Muito pelo contrário, o visual arrasou com novas texturas, efeitos de luz e sombra. Além disso, você pode jogar com quatro jogadores simultâneos no mesmo televisor.

Controles

■	Informações/Status
✖	Andar
▲, ●	Trocar arma
R1	Tiro primário
R2	Tiro secundário
L1	Abaixar
L2	Saltar
Start	Pause/Opções
Analógicos	
Esquerdo	Mirar/Desviar
Direito	Movimentação/Visão

Dicas matadoras

Próxima fase – Pause o jogo e aperte rapidamente os botões: ↑, ↓, ←, →, →, ← e ●. Imediatamente, o game mostrará o seu status e a próxima fase será liberada. Basta apertar ✖ e escolher o novo estágio que apareceu.

Munição completa – Acabou o seu problema de falta de balas e energia para suas armas. Durante o jogo, aperte Start para pausar e pressione rapidamente ←, →, ●, ●, ●, →, ←. Se tudo funcionar bem, o seu personagem terá munição máxima somente para a arma que você estava segurando antes de entrar com os códigos.

Menu secreto – Durante a tela do menu principal, aperte rapidamente ←, →, ←, →, ←, →, ●, ●, ●. Um efeito sonoro característico do game irá confirmar a entrada do truque. Agora, vá para a opção "Multiplayer" e entre em "Mutators". Altere os status de cada item conforme desejar. Ao todo são 6 componentes que podem ser habilitados como modo cabeção, câmera lenta, sem itens especiais e velocidade acelerada. Agora aperte ▲, escolha o tipo de disputa e divirta-se.

Todas as fases, modos e personagens Salve o jogo em seu memory card e vá para a opção "Resume Game" do menu principal. Aperte ✖ para ler o save e em

Matar ou morrer

Ao todo, são 32 fases, cada uma com um grau de dificuldade diferente. O seu objetivo é detonar qualquer coisa que se mexer em sua frente. Isso mesmo, não existem quebra-cabeças, labirintos e outras dificuldades. Sua missão é atirar para eliminar tudo o que aparecer.

Cada inimigo detonado representa um ponto. Para avançar no game, o seu personagem deve conseguir uma determinada quantidade de pontos, que variam de 15 a 20. As disputas ocorrem em diversos estágios e você encara um ou mais inimigos ao mesmo tempo.

Durante o combate, você recolhe armas, energia e equipamentos. As armas são as mais variadas e ideais para situações bem particulares como um rifle com sistema de zoom, um lança-granadas e um lança-bombas. Vence quem for mais esperto e rápido para fugir dos ataques inimigos.

PS2 X PC

Quem conhece a versão de Unreal Tournament para PC, vai perceber algumas diferenças. A primeira está nas proporções entre os objetos. A arma é um pouco maior em relação ao cenário, diferente da versão para PC. Isso acontece porque um televisor tem menor resolução do que um monitor de computador. Mas isso acaba sendo até uma vantagem.

Um outro ponto importante são os personagens e modos de jogo. Existem mais personagens e você escolhe cada um deles antes de jogar e não há uma pré-seleção fixa, como ocorre no PC. Conforme o seu desempenho na versão do PS2, novos guerreiros aparecem na tela de seleção. Fato que não acontece na versão original do game. Ao todo, são cinco modos de jogo, inclusive o Challenge Mode, pioneiro nesta versão. Agora, veja as dicas exclusivas e detone o game rapidamente.

O raio laser é devastador, porém dura muito pouco

seguida, mantenha o save selecionado. Feito isso, pressione ↑, ↓, ↓, ↑, ←, ↑, →, ↓ rapidamente. O nome do save vai mudar para "Cheater" e mais três modos de jogo estarão disponíveis. Além disso, você pode escolher todas as fases e personagens do game para jogar.

Jogador gordo – Durante o menu principal, aperte ●, ●, ●, ↑, ↓, ↓, ↑, ●, ●, ●. Escolha a opção multiplayer e entre em "Mutators". Selecione "Fatboy" e pressione → para habilitar a opção.

Confira as dicas ao lado. Você pode pular a fase e escolher todos os modos

Fique sempre atento, pois os adversários atacam de surpresa

Os personagens são detalhados e exclusivos nesta versão para PS2

Esta arma atira bombas explosivas e acerta facilmente os inimigos

Ficha Técnica PRODUTOR: Infogrames • NA INTERNET: www.infogrames.com • PLATAFORMA: PS2

Ponto Forte: Excelente visual e trilha sonora. Deixa a versão para PC no chinelo.

Ponto Fraco: Baixa visibilidade no modo Multiplayer. Excesso de violência

Diversão: 10,0

NOTA GERAL **9,0**

Metal Slug X

Detonamos os seis episódios do novo Metal Slug para PlayStation, um dos melhores jogos de ação produzidos para o console

Para detonar os inimigos, você usa um verdadeiro arsenal de guerra

Por Julio Wecchi e Edson Yamaguti

Poucas pessoas curtiram as primeiras versões de Metal Slug, um dos jogos de tiro e plataforma mais antigo dos videogames. Para alegrar a nova geração que não conferiu o game, a SNK, a mesma produtora de King Of Fighter 99, acaba de lançar uma nova versão refinada deste clássico. Metal Slug X veio dos fliperamas direto para seu PlayStation. A conversão foi perfeita e não ficou devendo nada para a versão original.

O jogo

Você escolhe um dos quatros soldados disponíveis. A ação rola em 2D com movimentação no sentido da esquerda para direita. A sua missão principal é atirar em tudo que se mexer. Ao todo, são seis episódios básicos e dezenas de fases adicionais. O detalhe é que cada episódio acontece em cenários diferentes como Egito, Arábia e outros lugares.

Assim como em Megaman X5 que detonamos na edição 25 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, existe um chefão esperando por você no final de cada estágio. Em determinadas fases, alguns subchefes entram em cena para impedir o seu progresso. Para derrotar todos os inimigos, você usa um verdadeiro arsenal de guerra como metralhadoras, lança-foguetes, granadas e até mesmo armas alienígenas com alto poder de destruição.

Durante as fases, surgem alguns prisioneiros que devem ser salvos. Para cada inocente livre, um item especial aparece para ajudá-lo como energias, vidas e poderosas armas. O mais divertido neste jogo e talvez o ingrediente que impulsionou o game entre os títulos de sucesso, foi a possibilidade de jogar em parceria com um amigo durante todo o tempo.

Inovações

O visual está mais detalhado do que a versão arcade. Os personagens receberam novos contornos e alguns efeitos de brilho nas explosões foram adicionados. A produtora colocou os mesmos episódios da versão original e uma galeria de fases extra que aumentam a diversão de quem detonou as fases básicas. O interessante é que muitas dessas fases são novas e foram criadas especialmente para esta versão do PlayStation.

Por enquanto, a SNK lançou apenas a versão japonesa do game. Isso significa que alguns menus e informações estão escritas em japonês. Contudo, não se preocupe pois não existem quebra-cabeças ou diálogos importantes entre as fases. O importante é atirar e se movimentar bastante para desviar dos ataques inimigos. Lembre-se que você é um soldado e muitos prisioneiros precisam de sua ajuda. Portanto, confira todos os passos, inclusive a estratégia para os chefes que serão muito úteis para detonar o game do começo ao fim.

Controles

■ . . . . . Atirar
✖ . . . . . Saltar
● . . . . . Bombas
Start . . . . . Pause/Opções

2 Jogadores | Dual Shock | Cartão de Memória

Detonado

MISSÃO 1

Saia do camelo e entre no tanque. Assim os inimigos não terão chances

Você começa numa cidade perdida do Oriente. Mate os soldados na entrada da cidade e liberte os primeiros dois prisioneiros. A metralhadora avançada (item com letra "H") será liberada para você usar. Mais adiante, mantenha uma distância segura do caminhão e detone todos os soldados que aparecem em sua direção e caminho.

Mire e atire para cima (segure ↑, ■) para derrubar o helicóptero que aparece. Imediatamente, dois prisioneiros descem do prédio. Detone todos os soldados primeiro, pois você não terá dificuldade com o tanque mais pra frente. Para matar os soldados que estão sob o tanque, segure ↗, aperte ■ e atire na direção diagonal. Vá por cima do prédio e mate os soldados que estão abaixo de você, para isso aperte ✖, ↓, ■, rapidamente. Mais para frente, você encontra um prédio com três torres verdes. Este é o subchefe da fase, o mais fácil. Solte o prisioneiro que está sentado sobre o prédio e recolha o lança-mísseis (item "C"). Vá para um dos cantos da tela e atire o máximo que puder. As torres mais próximas serão destruídas e quando a munição acabar, corra para a torre que sobrou e detone tudo. Pare de atirar somente quando algum míssel inimigo surgir em sua direção, nesse caso, corra ou atire nele para destruí-lo.

Monte somente no camelo depois de matar o mercenário do outro lado. Assim, fica muito mais fácil manter seu personagem abaixado, pois você irá precisar escapar dos tiros inimigos. Detone o caminhão, desça do camelo (pressione ↓ + ✖) e entre no tanque, pois oferece uma proteção maior contra os tiros. Destrua tudo que se mover, inclusive os helicópteros. Para isso, faça movimentos rápidos com os botões direcionais como exemplo, →, ↗, ↑, ↗, → + ■, várias vezes.

CHEFÃO — Ao acabar com os helicópteros, surge o chefão da fase. Ele é um tanque de guerra que passa por três estágios. No primeiro, o tanque fica imóvel lançando bolas de fogo e você deve atirar muito, porém se movimentando para não ser atingido. No segundo, surge um lança-chamas e, para vencê-lo, faça a estratégia anterior. E por último, o nosso amigo dispara mísseis teleguiados contra seu herói. Assim, permaneça sob o tanque, atire para cima abaixando e desviando sempre que possível dos mísseis lançados em sua direção.

MISSÃO 2

Espere os inimigos sairem do templo e atire sem parar

Liberte o prisioneiro e pegue o laser. Mais adiante, destrua o barril e, quando ele explodir, todos os inimigos estarão mortos. Seu personagem atravessa uma porta e entra numa pirâmide. Não perca tempo com os morcegos, vá direto para entrada da caverna (onde algumas múmias aparecem) e detone todas as criaturas.

O gás que as múmias soltam pela boca transforma o seu personagem numa múmia como eles. Se isso acontecer com você, tome muito cuidado, pois se for atacado novamente, seu herói morrerá. O próximo prisioneiro tem o antídoto para esse gás. Mate mais algumas múmias e destrua o pequeno templo primeiro. Feito isso, liberte outro prisioneiro e pegue o lança-cachorros explosivos (item "I").

Essa nova arma é muito útil para matar os cães em longa distância. Detone o próximo templo com granadas para economizar munição.

Mais adiante você encontra três prisioneiros pendurados. O primeiro tem antídoto, o segundo um lança-fogo (item "F") e o terceiro granadas de fogo. Use o lança-fogo para detonar todas as múmias, inclusive alguns cachorros.

Depois de destruir mais um templo, recolha a Shot Gun e liberte o prisioneiro. Desça a escada e vá para a esquerda da

MISSÃO 2 *continuação...*

Não vacile, quando o chefão ficar roxo de raiva, fuja para os lados

Fique abaixado e escape dos gases venenosos das múmias

tela. Um grupo de múmias e cachorros surgem em seu caminho. Atravesse a porta e tome muito cuidado com os morcegos, pois eles atiram o mesmo gás das múmias.

Continue seu caminho e mate as duas múmias que cospem traças, não toque nas traças, é morte certa. Você encontra alguns baús. Recolha o lança-fogo no segundo baú, pule para a próxima plataforma, abaixe e atire. Continue sempre andando e tome cuidado com as bolas de gás que as múmias soltam (elas vem rolando pelo chão da fase).

Suba na pilastra e deixe seu personagem cair, pois uma múmia aguarda você. Suba novamente, mate o inimigo pendurado e pule para a outra plataforma. Muito cuidado. Não tente pegar o baú de ouro ou você levará uma pedrada na cabeça.

Não tenha pressa para ir até a próxima plataforma, pois existem muitas traças em seu caminho. Antes de pular para o outro lado, mate as traças e a múmia. Liberte mais um prisioneiro e abaixe, pois duas múmias vão ficar penduradas sobre você, uma de cada lado da tela. Fique atento.

Quando chegar ao topo da rampa, abra o baú e pegue o lança-fogo. Queime as múmias da direita e depois as da esquerda.

Recolha as pepitas de ouro e o antídoto do outro lado. Assim que você saltar, atire em mais uma aberração. Suba para a próxima plataforma e se prepare para enfrentar o chefão.

CHEFÃO — Suba as plataformas e recolha todas as armas que puder. Para derrotar o robô gigante, fuja dos mísseis fazendo movimentos de um lado para o outro e pule atirando para baixo. Não tenha pressa em subir, suba somente para ganhar uma distância segura do grandalhão ou atirar. Se o chefão liberar um brilho roxo, corra para um dos cantos da tela e escape do raio devastador. Depois de muita paciência, comemore por passar o segundo chefe do game.

MISSÃO 3

Atire em tudo e quando o trem começar a andar, mate os soldados que aparecem de surpresa. Mas fique esperto, pois se um deles atirar, abaixe ou uma vida será disperdiçada. Caso o seu herói fique gordinho não se assuste, ele se cansa mais rápido, porém os tiros são mais fortes. Siga sempre em frente e detone o tanque que aparece, cuidado com o míssel gigante.

Em seguida, detone os caminhões e os pára-quedistas. Mais adiante, atire na alavanca para subir no vagão mais alto do trem. Vá com calma pois os soldados estão muito bem armados. Use algumas granadas antes de subir no segundo vagão. Nos vagões azul, vá por baixo, quebre as portas, mate os soldados que estão dentro e sobre o trem. Depois, destrua os aviões e as lanchas pulando e atirando para baixo. Mate os condutores da maria-fumaça, pule sobre o carvão para atingir o tanque blindado e atire para cima.

Vá para o outro trem e acabe com o helicóptero. O subchefe da fase é um enorme avião, atire e desvie dos tiros dos canhões e dos tanques que caem. Siga em frente, pegue a arma das Bolinhas Saltitante (item "D") dentro da caixa, na frente do vagão.

Suba no vagão e atire, as bolinhas vão saltar e matar os inimigos. Cuidado para não perder essa arma ou você terá trabalho para passar sobre os vagões. Entre no pequeno avião, fique no canto esquerdo superior e atire para baixo. Com essa dica, você encontra outro chefe de fase

CHEFÃO — A grande aranha mecânica pode atacar de várias maneiras, usando várias armas sem seguir uma ordem pre-determinada. Quando ela atacar com o lança-chamas, atire o máximo que puder. Entre uma rajada de fogo e outra, aproxime-se e jogue granadas. Se o chefão levantar, pule e ataque. Faça isso, quando o lança-chamas estiver desativado. Quando o inimigo atirar bolas de fogo, desvie correndo para os lados. Para detonar os projéteis com pequenas hélices, basta apenas atirar. Algumas vezes, a grande aranha fica revoltada e apela com uma supermetralhadora. Nesse caso, evite perder energia e ataque sempre que possível. Basta ficar atento no movimento do chefão.

No intervalo entre os ataques do inimigo, jogue granadas

MISSÃO 4

Arremesse granadas para matar os soldados de plantão

Este é o estágio mais curto do jogo. Você começa numa pequena cidade, existem muitos soldados para detonar e itens para recolher. Muito cuidado com os motoqueiros e inimigos que atiram granadas. Não pegue a arma das Bolinhas Saltitantes (item "D"), pois não alcança os soldados que estão no alto. Depois que destruir o tanque amarelo, um soldado aparece para tirar satisfações.

Acabe com o ônibus e as motocicletas que passam dentro do ônibus. Desça, liberte mais um prisioneiro e use as granadas para matar os soldados.

Passe pelos lança-mísseis e tome cuidado com as granadas e soldados que estão no alto, eles devem ser destruídos. Detone o tanque e fuja dos mergulhadores, pois eles atacam com mísseis. Não tenha pressa para matar os soldados no lago e fique esperto com os tiros inimigos.

Depois que atravessar o lago, desça uma rampa e prepare-se para encarar os inimigos do outro mundo. Fique atento com os raios dos alienígenas e os soldados que atacam ao mesmo tempo. Mais adiante, entre no tanque e detone todos os oponentes. Enfim, chegou a hora do grande confronto.

CHEFÃO — O grande chefe é um navio armado com vários canhões. Diferente dos outros chefes, o inimigo se aproxima da esquerda para direita da tela. Assim, fique no canto direito e atire na diagonal para acertá-lo (aperte ↖ + ■) Transforme todos os pequenos canhões em sucata atirando sem parar. Quando o canhão gigante aparecer, desvie da enorme bala que aparece. Seja rápido e corra de um lado para o outro para atrair o fogo do canhão gigante. Acerte somente o canhão até destruí-lo de uma vez por todas. O truque é repetir o movimento algumas vezes, até eliminar completamente o inimigo.

Destrua o chefão e seus canhões atirando para cima

MISSÃO 5

Para se livrar deste tanque, pule e atire para baixo

Você chegou numa outra cidade. Destrua o carro da esquerda para pegar o lança-mísseis (item "R") e preste atenção nas plataformas que descem com soldados e tanques. Sempre que puder, utilize suas granadas. Mate os soldados e depois destrua os helicópteros que infernizam sua vida nesta fase.

Quando um tanque sair do túnel, detone-o e não suba a rampa. Isso atrapalha nos pulos e dificilmente você irá escapar dos tiros inimigos. Em seguida, surgem mais helicópteros. Detone os soldados primeiro e os veículos aéreos. Quando você ver vários morcegos, fique atento para atirar o máximo que puder num vagão descarrilhado que estará vindo em sua direção. Sempre que você avistar um grupo de morcegos, faça o mesmo procedimento. Muito cuidado com os soldados que pulam com a faca na mão, desvie e atire.

Liberte mais um prisioneiro que cai e pegue uma arma extra, um lança-mísseis teleguiados (itens "C"). Em seguida, aparece um super tanque. Para detoná-lo, pule sobre ele e atire, cuidado com os soldados e mísseis que saem do tanque.

Arrebente a porta e quando você encontrar uma seta para baixo, encoste do lado esquerdo e aperte tiro para girar a manivela. Uma caixa de bombas vai cair. Derrube a outra porta, atrás dela há outra seta. Agora, posicione-se do lado direito para rodar a outra manivela que esconde uma superarma laser. Tome cuidado com os homens sapos que andam pelas paredes. Quando ficam vermelhos, eles explodem. Se isso acontecer, salte para longe deles. Mais adiante, pegue uma armadura e o lança-fogo no teto. Aproveite a armadura de combate e os tiros de fogo para detonar o maior

Gire a manivela para encontrar uma superarmadura secreta

MISSÃO 5 *continuação...*

número de homens sapos.

Siga em frente e observe todos os detalhes. Existe mais uma armadura de combate e um lança-fogo no teto. Use esses equipamentos para acabar com todos os inimigos. Agora, entre na armadura e espere pelo chefe da fase que irá aparecer logo a seguir.

CHEFÃO — O seu inimigo é um grande submarino. Atire para baixo e tente acertar a esfera com a letra "X". O inimigo pode atacar de três maneiras diferentes. A primeira são as bolas de energia que espelham-se na tela. Para escapar, corra para as laterais do cenário. O segundo ataque são as bolas horizontais que sobem e perseguem o seu herói. Quando elas estiverem no alto, abaixe ou salte para os lados. E por último, nosso inimigo marinho ataca com bombas. Não tem segredo, desvie para os lados e ataque sempre que surgir um espaço.

Salte e atire para baixo. Assim o chefão afundará no esgoto

MISSÃO 6

Acerte os soldados que atiram para baixo antes de eliminar o subchefe

Detone o chefão atirando na base da grande nave

Até que enfim chegou a última fase do game. Aqui você encara muita neve e os piores inimigos do game. Pegue a metralhadora avançada (item "H") que está dentro do caixote, pule na plataforma no meio do rio e tome cuidado para não cair na água. Muitos mísseis irão atrapalhar a sua viagem.

Mais adiante, suba as escadas, derrube os soldados e abaixe para se proteger dos ataques. Você encontra uma ponte com estrutura torta. Atire nos inimigos o máximo que puder e evite ser atingido. Surge então o subchefe da fase. Para vencer o grande guerreiro, detone primeiro os soldados menores. Enquanto os reforços não chegam, atire no grandalhão o máximo possível.

Feito isso, desça as escadas e preste atenção nas bombas e granadas que são arremessadas em sua direção. Procure um prisioneiro para garantir um lança-mísseis teleguiados em seu arsenal (item "C"). Mais para frente, detone o submarino e os inimigos que aparecem. Faça o mesmo com o segundo submarino. Para atrapalhar ainda mais a sua jornada, alguns alienígenas entram em cena. Desvie dos raios e atire contra as bolhas amarelas que eles soltam. Evite recolher a arma das Bolinhas Saltitantes, pois ela não acerta os inimigos alienígenas. Nesse caso, dê preferência para as armas convencionais e granadas.

Quando cair um prisioneiro (eles caem do céu mesmo), salve-o e recolha o lança-mísseis. Após destruir o segundo taque, fique esperto e recolha o lança-fogo que será muito útil para debulhar os alienígenas. Não adianta atirar nas bolhas que os monstrinhos jogam, basta apenas desviar ou saltar para os lados.

Mais dois tanques aparecem em sua direção. Não tenha pena, destrua tudo que se mexer e não economize munição. Confira as animações e

MISSÃO 6 *continuação...*

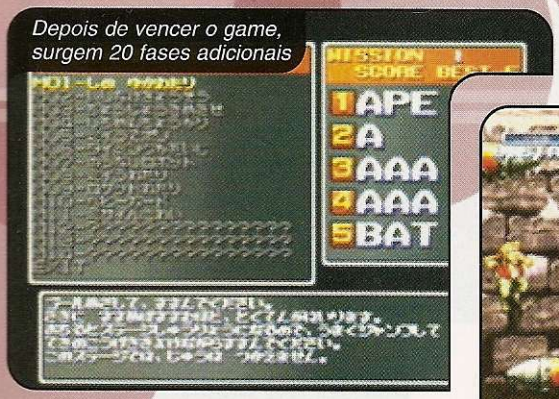
prepare-se para detonar o último chefão do game.

CHEFÃO — O chefe é uma super nave alienígena que dispara raios e bolas energéticas quando uma pequena antena começa a brilhar. E ainda apela lançando pequenos discos voadores. Faça o que for preciso para escapar dos raios desses discos. Você deverá saltar para os lados, abaixar e usar as laterais da tela. Não fique muito perto do inimigo ou não conseguirá escapar dos raios.

Se a nave subir e o disco central desaparecer da tela, tome muito cuidado porque o chefão ataca com bolas de energia. Desvie e evite ser atingido. Ataque sempre que possível até eliminar de uma vez por todas a nave.

Não comemore antes da hora, pois o pior ainda não acabou. Surge do espaço a nave mãe dos alienígenas que resolveu se vingar. Continue atirando no mesmo local onde era a primeira nave, a base da espaçonave. O chefão agora ataca somente com os discos voadores e raios. Depois de muita paciência, comemore o final e confira as animações de encerramento deste imperdível jogo de ação.

Para matar o último chefe, atire somente na esfera central



Depois de vencer o game, surgem 20 fases adicionais

FASES ADICIONAIS

Após completar este roteiro com seis episódios, surgem algumas fases adicionais que servem para testar suas habilidades de soldado. Ao todo, são 20 missões diferentes, algumas clássicas e outras criadas especialmente para esta versão do PlayStation. Basta entrar no menu principal do jogo e acessar a opção "Another Missions".

Em algumas fases, você só pode atirar granadas ou bombas especiais. O detalhe é que, conforme o seu desempenho, algumas armas inéditas aparecem para você usar. São fases rápidas com objetivos restritos. Em um dos estágios, por exemplo, o seu personagem fica numa pequena plataforma e deve destruir vários aviões inimigos. No total, são 18 aeronaves diferentes.

Entre as fases adicionais, você ainda pode escolher a opção de treinamento.

Nesse caso, o seu herói terá um crédito e facilidades para passar uma das missões básicas do jogo. Mas lembre-se de salvar tudo em seu memory card ou será necessário jogar todas os estágios novamente. Boa sorte!

Ficha Técnica — PRODUTOR: SNK • NA INTERNET: www.neo-geo.co.jp • PLATAFORMA: PS1

Ponto Forte: Excelente jogabilidade e conversão perfeita do arcade.

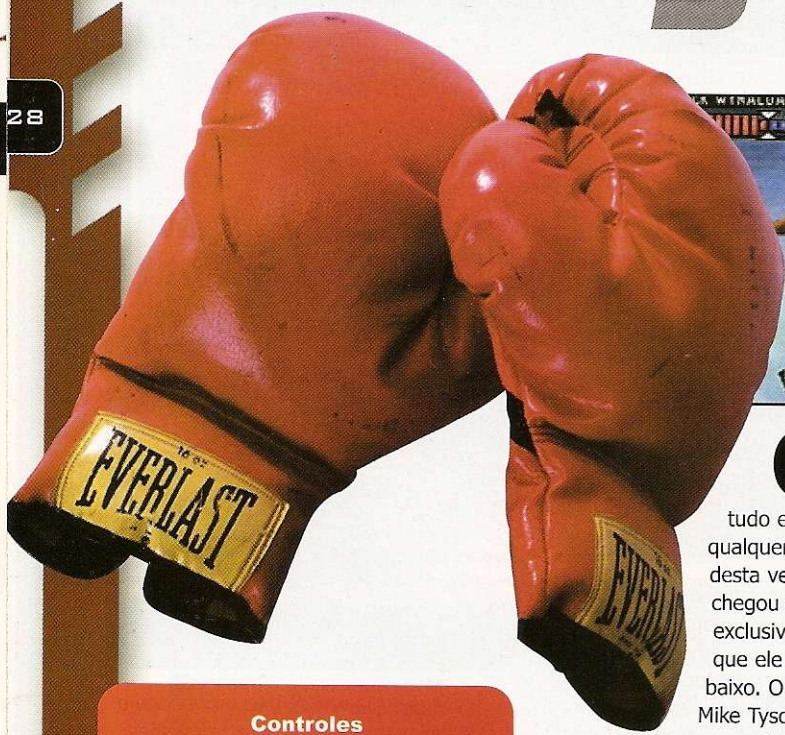
Ponto Fraco: Os inimigos apelam muito. Se você não gosta de tiro, esqueça este game.

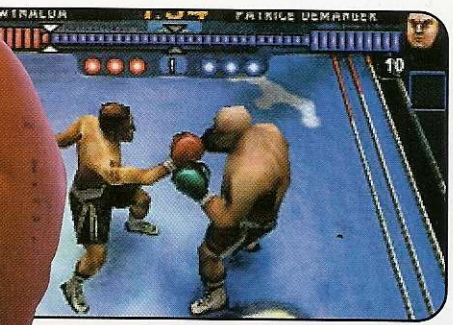
Diversão: 10,0

NOTA GERAL **9,5**

Mike Tyson Boxing

Esqueça os títulos de luta com magias e golpes especiais. Agora você vai encarar uma luta de verdade neste jogo de boxe





Mantenha seus adversários sempre nos cantos do ringue

O polêmico Mike Tyson voltou com tudo e promete detonar qualquer adversário. Só que desta vez, o boxeador chegou em um jogo exclusivo para PlayStation que ele mesmo assina em baixo. O nome do game é Mike Tyson Boxing e traz os mesmos ingredientes de uma verdadeira luta de boxe: apresentações iniciais, sangue e socos por todos os lados. Porém, apesar da presença de Tyson, todos os outros lutadores são imaginários e foram criados somente para o game.

Modos de jogo

Ao todo, são 90 lutadores diferentes, no início você controla apenas oito. Cada um com um estilo e características diferente de força, velocidade e peso. Conforme o seu desempenho, um lutador secreto será liberado na tela de seleção. Para cada lutador vencedor, um outro secreto aparece. Isso significa que se você vencer com todos os personagens, serão 16 lutadores para jogar.

O título tem três modos especiais: World, Showcase e VS. No primeiro, e mais difícil, você deve unificar os três principais títulos do boxe: WCB, FIB e CIB. O detalhe é que para melhorar seu desempenho no campeonato, você recebe algumas dicas de Tyson. Mas não se

Controles

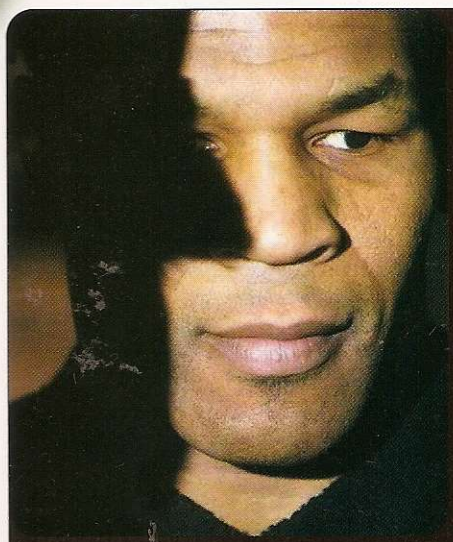
Socos

- ■ ..... Esquerdo lateral
- ✖ ..... Direto forte
- ▲ ..... Gancho no queixo
- ● ..... Direto médio
- R2 ..... Direito baixo
- L2 ..... Esquerdo baixo

Esquivas

- R1 ..... Direita
- L1 ..... Esquerda
- Start ..... Pause/Opções

2 Jogadores | Dual Shock | Cartão de Memória



Dicas exclusivas

Escape dos golpes — Para não levar socos de bobeira, preste muita atenção nos movimentos de seu adversário. Geralmente ele está com uma das mãos defendendo e a outra pronta para atacar. Portanto, se ele estiver atacando com socos curtos com a mão esquerda, por exemplo, prepare-se para pressionar L1 e desviar para o lado oposto do direto.

Caminho do knockuot — Escolha Mike Tyson e use a seguinte técnica. Segure ▲ ou ✖ por alguns instantes e solte quando estiver próximo do adversário. Tyson irá disparar um super direita capaz de arrancar quase a metade da energia do oponente. Mas tome muito cuidado, pois no instante que você estiver segurando o botão, o seu lutador estará com a guarda aberta.

Passwords secretos — Use as senhas abaixo no lugar do nome do seu lutador. Para cada password um efeito diferente será liberado no game.
Lutador Jimmy Flex e estágio Disco
CLUBFUD
John L. Sullivan e estágio Docks
OLD MAN
Lutador invisível
GONE
Modo cabecinha
BINGY
Modo cabeção
BONGY
Cabeças expandidas
OUCH
Cabeça furacão
HURTS
Cabeça gigante
STUPID
Desativar todos os truques
NORMAL

Lutadores secretos — Para liberar alguns boxeadores na tela de seleção de personagens, vença o Modo Showcase com os seguintes lutadores. Para cada um deles, um brutamonte secreto estará disponível. Lembre-se de salvar o jogo
1 — Fabian VanHilten Chuck Wynalda
2 — Frank Zamboni Mike Tyson
3 — Jimmy Silk Rhy Yung
4 — Mick Oshea Christian Mutamba
5 — Patrice Demanger Rab McCab

Você pode escolher várias câmeras diferentes

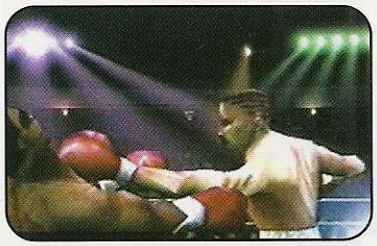
preocupe, pois ele nem toca em assuntos reais do passado como indisciplina nos ringues e mordidas de orelha.

Encarar Mike Tyson não é nada fácil. Claro que ele é o lutador mais forte

Quem aperta mais, ganha

No Showcase, uma espécie de campeonato prático com lutas de, no máximo, três rounds. Você encara uma equipe de oito lutadores controlados pelo computador e deve unificar somente os títulos da WCB e FIB. E por último o VS que permite disputar uma partida personalizada contra o computador ou um amigo.

O único ponto fraco são as seqüências de golpes entre os jogadores. Quem estiver com o jogador mais ágil e apertar mais rápido os botões de soco numa distância próxima do adversário tem fortes chances de vencer a partida. Isso torna o



título muito apelativo e menos estratégico. Mesmo assim, a simulação é muito boa, pois traz vários ângulos de câmeras durante o combate e o replay de cada finalização. Agora, prepare suas luvas e entre no ringue para fazer bonito com as nossas dicas exclusivas.

Ficha Técnica — PRODUTOR: Codemasters • NA INTERNET: www.codemastersusa.com • PLATAFORMA: PS1

NOTA GERAL **7,0**

Ponto Forte: É o título exclusivo de Mike Tyson. Você não pode morder as orelhas do adversário.

Ponto Fraco: As garotas entre os rounds são quadradas e sem decotes

Diversão: 8,0

Razor Freestyler Scooter

Faça o maior número de manobras antes que o tempo acabe

Conheça o primeiro simulador de patinete que chegou com exclusividade ao PlayStation

Transformou-se numa febre em todo mundo, inclusive no Brasil. Geralmente produzidos com ligas de alumínio e pequenas rodas de gel, os patinetes chegaram para ficar. Também conhecido como scooter nos Estados Unidos, o patinete ficou tão popular que acabou de receber um jogo exclusivo. Razor Freestyler Scooter é muito parecido com o famoso Tony Hawk's, porém traz manobras e estilos diferentes usando patinetes.

Não tente fazer isso com seu patinete. No jogo os personagens são imortais

Personagem imortal

Produzido pela Crave Entertainment, o jogo tem nove personagens, sete deles são secretos e liberados conforme o seu desempenho. São dezenas de fases com rampas, canos e passagens secretas. Algumas apresentam tanto perigo que você arrisca sua vida entre prédios e plataformas nas alturas. Mas fique tranqüilo, se você cair não será "Game Over", pois o seu personagem aparece novamente na fase para tentar outras manobras. O objetivo principal é conseguir pontos. Para isso, será preciso recolher os "razor wheels" (círculos vermelhos) espalhados por toda fase e conseguir o maior número de manobras diferentes. Ao todo, são mais de 40 movimentos variados entre saltos, giros e gingas. Dependendo da pontuação, uma das seis fases secretas são liberadas.

A trilha sonora do game merece destaque especial. Assim como a maioria dos jogos de skate, o título vem recheado com músicas de conjuntos americanos. Infelizmente, o título simula os tombos de maneira forçada e não existem opções para jogar com duas pessoas ao mesmo tempo. Contudo, o game arrasou aqui na redação, principalmente por ser uma novidade com os patinetes. Confira a lista de manobras e as dicas que você irá precisar para fazer bonito no game.

Você pode fazer mais de 40 manobras diferentes

2 Jogadores | Dual Shock | Cartão de Memória

Dicas malandras

6.000 pontos — Procure a rampa principal da primeira fase. Quando seu personagem estiver no ar, aperte rapidamente os botões ↑, ↑, ↓, → + ●. Se você não cair, será uma super manobra que libera 6000 pontos para você. Ideal para passar as fases que exigem mais de 20.000 pontos.

Giros animais — Durante qualquer estágio, você pode marcar muitos pontos girando. É muito simples, quando você saltar uma rampa e estiver no alto, segure ↖, aperte ■ e mantenha os dois botões pressionados. Solte os comandos somente quando o seu personagem estiver terminando o salto.

Dicas da CPU — Ligue o console com o jogo e não pressione nenhum botão. Observe as demonstrações do computador e os truques para recolher alguns "razor wheels" secretos. É possível também conferir as manobras mais ousadas do game, inclusive passagens secretas durante as fases iniciais.

Personagem secreta — Para liberar um jogador extra, vença todas as fases. Para isso, faça o máximo de pontos (acima da pontuação mínima exigida) e recolha todos os círculos vermelhos (razor wheels). É um pouco difícil, mas vale a pena. Um personagem chamado Daryl entra em cena na tela de seleção dos personagens.

Vídeo engraçado — Na tela do menu principal, entre na opção "Credits". A equipe de programação vestiu roupas de animais e simularam uma pequena história com patinetes. E durante essa apresentação, surgem os nomes de cada integrante que ajudou no processo de desenvolvimento de todo o jogo.

MANOBRAS NERVOSAS

Tipo/Manobra

No Chão
Nose Manual . . . . . ↑, ↑, ▲
Manual . . . . . ↓, ↓, ▲

Giros
Handclap . . . . . ↓, ■
No Footer . . . . . ↑, ■
F/S Tail Whip . . . . . →, ■
One Hand Tail . . . . . ↘, ■
Body Varial . . . . . ↗, ■
Decade Air . . . . . ↖, ■
Legsweep . . . . . ↙, ■

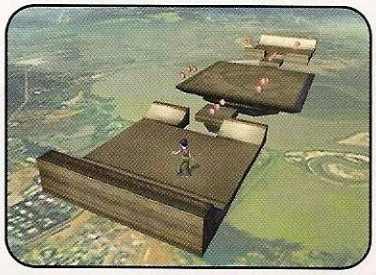
Aéreos
Rocket . . . . . ↑, ●
Superman . . . . . ↘, ●
Nac-nac . . . . . ↑, ●
Indian Air . . . . . ↘, ●
Tabletop . . . . . ←, ●
One Handed Can-can . . . . . ↙, ●
X-up . . . . . →, ●
Candy Bar . . . . . ↖, ●
Deslizes Fleeble Grind (quinas) . . ▲
Crooked Grind . . . . . ↑, ▲
5-0 Grind . . . . . ↑, ▲
Railslide (cano) . . . . . ▲
Rocking . . . . . ↓, ▲

Manobras Especiais

Chad
Frontflip . . . . . ↑, ↑, ■
No-Footed Backflip . . . . . ↓, ↓, ■
Rock and Roll . . . . . ↑, ▲, sobre uma rampa

Ami
Backflip . . . . . ↓, ↓, ■
Around the World . . . . . ←, ←, ■
Tap Barspin ↓, ▲, sobre uma rampa

Daryl
Bluenose . . . . . ↑, →, ●
Backflip . . . . . ↓, ↓, ■
Backside Boneless: . . . . . ↓, ▲, sobre uma rampa



Ficha Técnica

PRODUTOR: Crave Entertainment • **NA INTERNET:** www.cravegames.com • **PLATAFORMA:** PS1

Ponto Forte: Jogabilidade fácil e excelente trilha sonora. O enredo é inovador.

Ponto Fraco: Os tombos são forçados e não há opção para dois jogadores simultâneos. **Diversão:** 8,5

NOTA GERAL **8,0**

Chicken Run

Depois de fazer sucesso no cinema, as galinhas mais corajosas do mundo chegam num jogo divertido e cheio de ação

Lutar pela liberdade sempre. Esse é o lema de um grupo de galinhas bastante divertidas que não medem esforços para conseguir fugir de um galinheiro. Quem foi aos cinemas e assistiu A Fuga das Galinhas (ou em inglês Chicken Run) conhece as corajosas heroínas de quem estamos falando. Depois de invadirem os cinemas elas estão chegando ao PlayStation com a mesma história do filme. Além da história divertida, o título fez muito sucesso porque foi produzido usando animação com massa de modelar. Entre as fases do jogo você sempre acompanha um vídeo diferente retirado do filme.

Dentro dos alojamentos você pode encontrar vários itens

Quem gostou de A Fuga das Galinhas no cinema, vai se divertir muito com este lançamento do PlayStation.

Uma questão de sobrevivência

Para todas as galinhas que vivem no galinheiro do senhor e senhora Tweedy, fugir é uma questão de vida ou morte. Isso porque a dona do galinheiro é perversa com as galinhas que não conseguem botar ovos. A regra é cruel:

Preste atenção nas explicações para entender os objetivos do jogo

Controles

Direcionais e analógico	Movimenta o personagem
■	Recolhe e usa objetos / Conversa
✕	Pula
✕✕	Pulo duplo
●	Ataque
▲	Abre o inventário
R2	Anda devagar
L2	Acessa os itens do inventário
L1/R1	Muda Camera
Start	Pause

Truques de galinha

Final Especial — Se você for mesmo a galinha mais esperta do planeta, poderá curtir um final especial do game. Basta recolher todas os "Bonus Pictures" (as pequenas imagens) e as medalhas de ouro que aparecem no final de cada mini-game. Quando completar a coleção de itens, surgirá a opção "Bonus Ending" no menu do jogo.

Decore os caminhos — Para conseguir vencer todos os desafios do jogo é preciso conhecer o mapa. A maior parte do jogo se passa no galinheiro, que é dividido em quatro grandes áreas separadas por grades. Cada área é acessada a partir de um portão. No começo talvez você seja capturado pelos cachorros com freqüência, porém aproveite as primeiras rodadas para entender como tudo funciona.

De olho no radar — Fique muito atento a tudo que aparece no radar. Sempre que você passar próximo a um item que deve ser recolhido ele irá piscar avisando que algo de especial está próximo. Basta então olhar com atenção ao redor para acrescentar mais um objeto ao seu inventário.

Seja discreto — O segredo para superar as primeiras fases do game é ser muito discreto. Use o botão L2 para se movimentar na ponta dos dedos e não fazer nenhum um barulho. Imagine que você está jogando Metal Gear Solid e sempre procure algum lugar para se esconder dos Tweedy e dos cachorros.

Próximo passo — Para saber o que você deve fazer basta usar os planos que estão guardados no inventário. Faça assim, aperte ▲ para acessar o inventário, depois entre no mapa com ● e por fim selecione Plan com ■. Observe os desenhos do plano e veja qual é o próximo item que você deve recolher ou fazer. Sempre que for completado um trecho item do plano, ele ficará em vermelho e o próximo item ficará marrom. Muitas vezes não há uma ordem certa basta recolher todos os itens, não ligando muito para a ordem que você fizer isso.

Olhe no radar para fugir dos cachorros malucos

não botou ovos vira torta no jantar. Por isso as galinhas resolveram se unir e fugir da prisão que é o galinheiro. Lideradas por Ginger, a mais corajosa e persistente, as galinhas irão fazer de tudo para enganar os Tweedy e seus cachorros para escapar.

No começo do jogo você irá assumir o controle de Ginger. O objetivo no início é simples. Você deve recolher vários itens para executar diferentes planos de fuga. Para isso é preciso percorrer os vários dormitórios do galinheiro, pegando os itens e conversando com as outras galinhas. Apesar da missão ser simples, não pense que ela é fácil. Para enganar os Tweedy e seus cachorros você terá de andar na ponta dos pés, se esconder e as vezes correr. O jogo mistura elementos de ação e aventura.

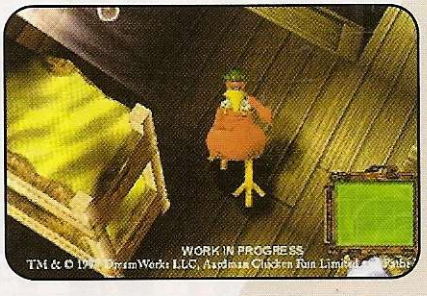
Assista o filme antes

O jogo é muito divertido para quem assistiu o filme. Portanto, quem começar a jogar sem antes ter assistido não irá entender o que está acontecendo, e deverá achar o jogo ruim.

Tudo é muito fiel ao enredo do cinema, desde a seqüência de acontecimentos até os personagens. Apenas um item pode decepcionar até os fanáticos pelo filme: os gráficos. Talvez o pessoal da Eidos tenha exagerado na quantidade de fases e deixou os gráficos com uma resolução inferior a capacidade do PlayStation. Certamente as imagens poderiam ser melhores. A trilha sonora e vozes são fiéis a versão do cinema em inglês (no Brasil o filme somente foi exibido com dublagem em português).

Mesmo assim a jogabilidade é de primeira. Os comandos são simples e entendendo como tudo funciona a diversão é garantida. Avançando pelas fases você terá a sensação de que está assistindo mais uma vez ao filme. Sem dúvida, esse é um ótimo exemplo de como unir cinema e videogame, pode ser muito divertido.

Quando você passa de fase, um vídeo do filme é exibido



Ficha Técnica — **Produtor:** Eidos • **Na Internet:** www.eidos.com • **Plataforma:** PS1

Ponto Forte: Se você gostou do filme, vai adorar o game. A jogabilidade é excelente.

Ponto Fraco: Mas se você não gostou do filme, esqueça o jogo.

Diversão: 8,0

NOTA GERAL **7,5**

Apenas R$ 4,90 cada

Somamos 35.644 Dicas

Se você perdeu alguma, compre aqui.

E levando 3 edições você ganha 10% de desconto

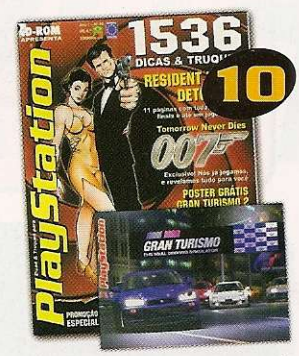
- Tekken 3
- Resident Evil 2

- Fifa 99
- Tomb Raider 3

- Syphon Filter
- Silence Hill (Detonado)

- Tarzan
- Dino Crisis (Detonado)

- Winning Eleven 4
- Star Wars (Detonado)



- Resident Evil 3 (Detonado)
- Pôster Grátis Gran Turismo

- PlayStation 2 (Detonado)
- Chase The Express (Detonado)

- Syphon Filter 2 (Detonado)
- Pôster Grátis Duke Nukem

- Star Wars (Detonado)
- Tekken Tag (PS2)

- X-Men (Detonado)
- Pôster Grátis - Lara Croft

- Homem-Aranha (Detonado)
- Grátis Guia de bolso

- Dino Crisis 2 (Detonado)
- Grátis Pôster Duplo

Ao ligar informe Oferta 97

Ligue (0xx11) 3038-5050 ou 0800-557667. Se preferir faça seu

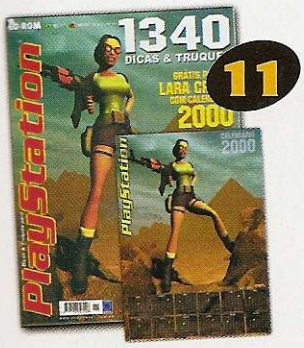
Apenas R$ 9,90

- CD-ROM com 5.000 dicas
- Need For Speed: High Stakes

- Monaco GP 2
- Mortal Kombat 4

- Dark Stalkers 3
- Pôster Grátis Lara Croft

- Driver
- Battle Arena Toshinden 3



- Missão Impossível
- Pôster Grátis Lara Croft

- Gran Turismo 2 (Detonado)
- Tomb Raider 4 (Detonado)

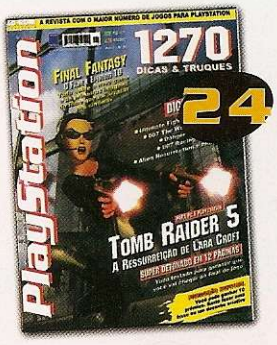
- Toy Story 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Toy Story 2

- Spyro 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Tekken

- Nightmare Creatures 2 (Detonado)
- Army Men (Detonado)

- Ridge Racer 5
- Guilty Gear (Detonado)

- Grátis calendário Lara Croft
- Medal Of Honor 2 (Detonado)



- Tomb Raider 5 (Detonado)
- Final Fantasy 10

FAÇA AQUI SEU PEDIDO

Preencha este cupom e envie pelo correio ou fax (0xx11) 3097-8583
se preferir, ligue para (0xx11) 3038-5050 ou 0800-557667

Cada edição apenas R$ 4,90 (Edição nº 4 - R$ 9,90)

☐ Sim, quero receber em casa os produtos abaixo:

Número(s)	Qtde.	Preço Unit.	Desconto	Preço Final

Despesa de envio SP e RJ (acima de 02 produtos) ..... R$ 2,00
Despesa de envio NE e N (acima de 02 produtos) ..... R$ 6,50
Despesa de envio para demais regiões (acima de 02 produtos)..... R$ 4,00

Total a pagar

FORMAS DE PAGAMENTOS

Autorizo o débito de R$ _____ no cartão

☐ Amex, ☐ Credicard, ☐ Diners, ☐ Sollo, ☐ Visa

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐
número do cartão *validade*

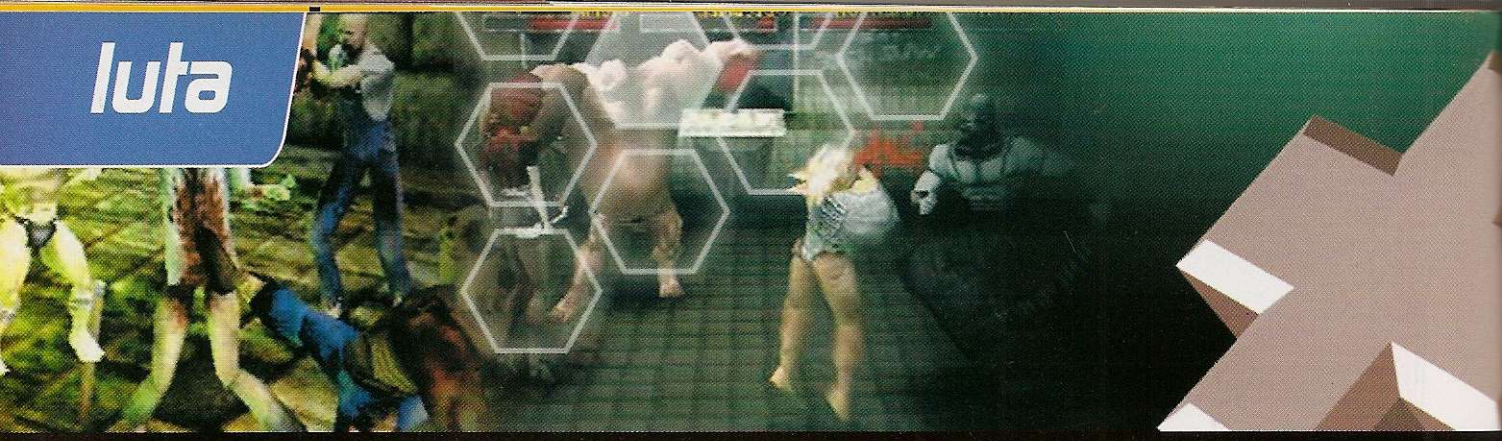
Anexo(s) cheque(s) número(s) _____
do banco _____ no valor de R$ _____
OBS: *O cheque deve ser cruzado e nominal à Editora Europa*

COLOQUE AQUI OS SEUS DADOS

Nome: _____
Endereço: _____
Bairro: _____ CEP: ☐☐☐☐☐ – ☐☐☐
Estado: _____ Cidade: _____
Ocupação: _____ Data de Nascimento: __/__/__
DDD: _____ Fone: _____ Data: __/__/__
Assinatura: _____ FAX: _____

Editora Europa - Rua M.M.D.C., 121 - CEP 05510-021 Oferta 97
São Paulo - SP - Fone: (0xx11) 3038-5050 - Fax: (0xx11) 3097-8583

edido por fax (0xx11) 3097-8583 ou pelo site www.europanet.com.br



Thrill Kill

Você precisa matar três inimigos para vencer

Os golpes são violentos e bem piores que as finalizações de MK

Se você tem medo do escuro é melhor ficar longe deste jogo

Desenvolvido pela Paradox e Virgin Interactive, este título é extremamente proibido para gamemaníacos sem sangue-frio. O game simula um combate com quatro personagens ao mesmo tempo. Os golpes e seqüências especiais são altamente violentos, alguns piores que as finalizações de Mortal Kombat. Isso mesmo, Thrill Kill é sangue e gritos por todos os lados. Além de cabeças e membros arrancados do corpo, o efeito sonoro fúnebre aumenta o clima de horror e suspense durante o game.

Lutadores psicopatas

Você escolhe um dos oito personagens iniciais. O detalhe é que os lutadores são totalmente diferentes. Entre eles tem um cirurgião, presidiário algemado, canibal que usa uma perna humana como

Controles

✖	Chute 1
●	Chute 2
■	Soco 1
▲	Soco 2
L1	Defesa
L2	Abaixar
Start	Pause/Opções

Dicas sangrentas

Lutadores secretos – Complete o jogo com qualquer lutador, porém usando o nível difícil de dificuldade. Três novos lutadores entram em cena para você escolher: Cain, Judas e Marukka

Golpes arrasadores – Confira a lista de golpes dos lutadores básicos do jogo. Cada personagem tem um número de golpes diferentes.

TORMENTOR

Charged Punch . . . . . ↓, ↘, →, ■
Charged Uppercut . . . . . →, ↓, ↘, →, ■
Guilty Lashes . . . . . ↓, ↘, →, ▲
Chain Twirl Throw . . . . ←, ↙, ↓, ↘, →, ▲
Lasso Threat . . . ↓, ↘, →, ↗, ↑, ↖, ←, ▲
Nut Cracker . . . . . →, ←, →, ▲
Chain Heater . . . . . segure ▲
Ax Kick . . . . . ↓, ↘, →, ●

ODDBALL

Front Roll Escape . . . . . ↓, ↘, →, ■
Neck Breaker . . . . . ←, ↙, ↓, ↘, →, ■
Backroll Escape . . . . . ↓, ↘, →, ▲
Head Case . . . . . ←, ↙, ↓, ↘, →, ▲
Suicide Drop . . . . . ↓, ↘, →, ✖
Slow Leg Sweep . . . . . ←, ↙, ↓, ↘, →, ✖

2 Jogadores | Dual Shock | Cartão de Memória

arma, um louco com camisa de força, gorila, vampira e outros psicopatas nada amigáveis. O combate acontece em pequenas arenas tridimensionais que permitem se movimentar em todas as direções. Você luta em banheiros públicos, hospícios, masmorras, prisões e outros lugares do gênero. No Modo Arcade, por exemplo, você escolhe um dos anormais disponíveis e enfrenta mais três malucos ao mesmo tempo. Não é um time, cada personagem luta de forma individual. Isso significa que seu lutador poderá ser surpreendido por três maníacos ao mesmo tempo.

Conforme os lutadores vão morrendo, o número de participantes diminui. Vence quem matar todo mundo. Além de arrancar, torcer, furar e quebrar os membros dos adversários, é possível disparar golpes arrasadores que detonam o inimigo imediatamente. Portanto, não comemore antes da hora, pois o imprevisível poderá acontecer. Acompanhe agora a dica para liberar mais três suicídas e a galeria de golpes secretos e arrasadores.

Flipped Out ↓ ↘ → ●
Windmill ← ↙ ↓ ↘ → ●

BELLADONNA
Bitch Slap ↓ ↘ → ■
Rising Prod Spin ← ↙ ↓ ↘ → ■
Prod Swing ↓ ↘ → ▲
Ball Kick ↓ ↘ → ✖
Forward Cartwheel ← ↙ ↓ ↘ → ✖
Slap Kick ↓ ↘ → ●
Backward Cartwheel ← ↙ ↓ ↘ → ●
Triple Attack ↓ ↘ → ↗ ↑ ↖ ← ●

DR. FAUSTUS
Dog Maul ↓ ↘ → ■
Stomach Stab ↓ ↘ → ▲
1000 Stabs ← ↙ ↓ ↘ → ▲
Surgery Swing ↓ ↘ → ↗ ↑ ↖ ← ▲
Crane Kick → ✖ ✖

IMP
Charged Punch ↓ ↘ → ■
Lost Balance ← ↙ ↓ ↘ → ■
ou ← ↙ ↓ ↘ → ▲

Mighty Tiny Uppercut ↓ ↘ → ▲
Back Flip Kick ↓ ↘ → ✖
Pommel Horse ← ↙ ↓ ↘ → ✖
ou ← ↙ ↓ ↘ → ●
Forward Flip Kick ↓ ↘ → ●
Knee to Head → ← ■ + ✖
Stilt & Spin → ← ▲ + ●

VIOLET
Limb Limb ↓ ↘ → ■
Pretzel Stance ← ↙ ↓ ↘ → ■
ou ← ↙ ↓ ↘ → ▲
Super Flex Float ↓ ↘ → ▲
Chiropractor ↓ ↘ → ✖
Split Kick ← ↙ ↓ ↘ → ✖
Super Foot Waltz ↓ ↘ → ↗ ↑ ↖ ← ✖
Cherry Picker ↓ ↘ → ●
Flex Fury ← ↙ ↓ ↘ → ●
Super Foot Waltz ↓ ↘ → ↗ ↑ ↖ ← ●
Spinal Snap ← ↙ ↓ ↘ → ✖ + ▲

MAMMOTH
Jungle Greeting ↓ ↘ → ■
Jungle Fury ← ↙ ↓ ↘ → ■
ou ← ↙ ↓ ↘ → ▲
Super Float ↓ ↘ → ▲
Root Shaker ↓ ↘ → ✖
Gone Ape ← ↙ ↓ ↘ → ✖
Rooted Up ↓ ↘ → ↓ ↘ → ✖
Rolling Boulder ↓ ↘ → ●
Banana Slamma ← ↙ ↓ ↘ → ●
Falling Coconut ↓ ↘ → ↗ ↑ ↖ ← ●
Gone Bowling ← → ■ + ✖
Flap Jack ← → ▲ + ●

CLEETUS
Dashing Elbow ↓ ↘ → ■
Backwoods Beating ← ↙ ↓ ↘ → ■
ou ← ↙ ↓ ↘ → ▲
Stump Stab segure ■
Moonshine ↓ ↘ → ▲
Choppin Wood segure ▲
Stump Squirt → ← → ▲
Round The Barn ↓ ↘ → ✖
Round Outhouse ↓ ↘ → ●
Lip Lunch → ← ■ + ✖

Ficha Técnica PRODUTOR: Virgin Interactive • NA INTERNET: www.vie.com • PLATAFORMA: PS1

Ponto Forte: Variedade de golpes e lutadores originais. É uma boa opção aos tradicionais jogos de luta.

Ponto Fraco: Vampiros vão adorar esse jogo. É uma verdadeira chuva de sangue.

Diverão: 8,5

NOTA GERAL **8,5**

BugsBunny Time Busters

Assuma o controle de dois personagens muito malucos e supere os desafios deste jogo

Os personagens dos desenhos da Warner Bross chegaram com tudo. Em BugsBunny & Taz: Time Busters, você assume o papel de uma dupla maluca: Perna Longa e Taz. E acredite, eles terão que trabalhar juntos para superar os desafios deste novo game. E, portanto, se você é fã de desenhos animados certamente irá adorar o jogo.

Tinha que ser o pato

O game mistura perspectiva em terceira pessoa com aventura em plataforma. A história segue o mesmo enredo do desenho animado. O curioso Patolino quebrou o cristal do tempo por acidente, isso bagunçou todas as épocas e períodos do planeta. Agora, sua missão é explorar as eras Astecas, Vikings, Arábica, Transilvânica e recolher todas as gears (pequenas engrenagens) do tempo. No total, são 30 fases diferentes e vários quebra-cabeças.

Você controla Perna Longa ou Taz na mesma fase, ambos podem ser trocados em qualquer momento. Cada personagem tem uma característica diferente (veja o quadro Dicas animadas) e juntos trabalham

São 30 fases com dezenas de quebra-cabeças diferentes

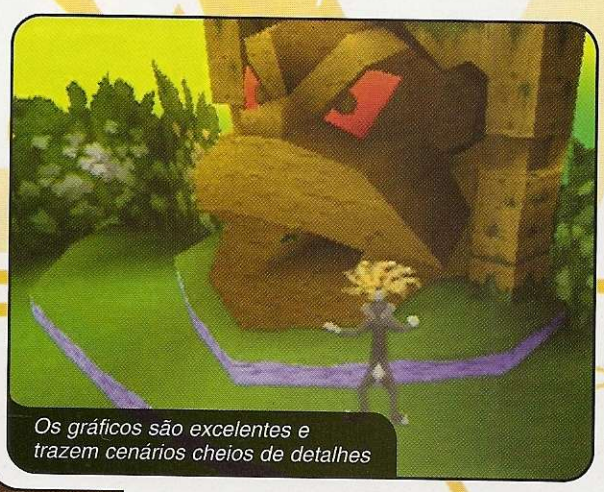
Controles

■	Atacar
✖	Saltar
R1	Trocar personagem
R2, L2	Câmera móvel
L1	Chama o segundo personagem
Start	Pause/Opções
Analógico esquerdo	Movimentação

2 Jogadores | Dual Shock | Cartão de Memória

& Taz

Você controla Perna Longa ou Taz. Basta apertar R1 para trocar


Os gráficos são excelentes e trazem cenários cheios de detalhes

para resolver os pequenos quebra-cabeças da Vovó e seu protegido Piu-piu. Cada quebra-cabeça resolvido libera uma gear que pode valer de 1 a 100 pontos. Essa pontuação será usada para abrir alguns portais. O detalhe é que os quebra-cabeças são os mais variados possíveis. Como exemplo, você deve vencer uma dupla de Astecas num esporte semelhante ao handball e, mais adiante, escalar e andar em várias plataformas para alcançar um gear escondido. E isso pode ser feito sozinho ou com a ajuda de um amigo. Os gráficos são excelentes e mostram a profundidade do cenário com perfeição. O único problema são as câmeras que devem ser ajustadas sempre. Confira agora dicas para detonar o game.

Dicas animadas

Características – Você controla Taz ou Perna Longa, ambos têm habilidades e movimentos diferentes. Veja abaixo as características principais de cada um deles.

Taz
1 – Saltos curtos com baixo alcance.
2 – Bastante forte, levanta e empurra grandes objetos.
3 – Habilidades limitadas e têm medo de subir em árvores.

Perna Longa
1 – Saltos longos e altos, melhor alcance.
2 – Muito fraco, não consegue levantar uma pena.
3 – Muitas habilidades, escala árvores e plataformas altas

Os primeiros gears

1 Logo no início do jogo, a vovó passa as instruções dos passos que você deve fazer. Porém, nem todos os detalhes são explicados. Para capturar o gear roubado pelo baixinho, é muito simples.

2 Salte sobre a cabeça dele, o anãozinho ficará ainda menor. Feito isso, use o furacão do Taz para recolher o gear. Fale com a vovó e confira as animações.

3 Chegou a hora de pegar mais um gear, mas desta vez o item está nas mãos de um grandalhão e camarada do anãozinho anterior. Não adianta atacá-lo, basta correr e deixá-lo consado. Quando isso acontecer, ataque pelas costas e garanta o item.

4 O próximo passo é resolver um pequeno quebra-cabeça com os grandes caixotes. Usando o Taz, empurre o caixote da direita até ficar alinhado com o caixote da esquerda. Pegue uma caixa azul e coloque perto do caixote da frente. Suba nesta caixa que você acabou de colocar e leve uma outra caixa azul para cima, deixe-a sobre um dos caixotes.

5 Agora, escolha o Perna Longa (ele pula melhor) e salte sobre a caixa azul mais alta para recolher o terceiro gear. Procure o Piu-piu e prepare-se para o objetivo mais fácil do jogo. Basta saltar a plataforma (onde estão as cenouras) e manter ↑ pressionado.

6 O Perna Longa irá escalar e alcançar mais um gear. O quinto está no lago, basta controlar o personagem com os direcionais e ■ para acelerar. Agora, aproxime-se da árvore, fale com a vovó e salte em direção ao tronco. Gire, suba a plataforma e recolha o item. Faça isso com o Perna Longa, pois o Taz não consegue subir em árvores.

Perdeu um amigo? – Se você perder um dos dois personagens (Taz ou Perna Longa), não se preocupe. Basta procurar um caixote pela fase e quebrá-lo. O seu amigo irá aparecer para continuar a jornada.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Infogrames • **NA INTERNET:** www.infogrames.com • **PLATAFORMA:** PS1

Ponto Forte: Jogabilidade fácil. Personagens engraçados e fiéis ao desenho animado.

Ponto Fraco: Requer ajustes de câmera, principalmente durante os quebra-cabeças.

Diversão: 8,5

NOTA GERAL **8,0**

The Real Racin

Acelere os mais velozes carros da Toyota neste simulador exclusivo do PlayStation

Se você gosta de carros em alta velocidade, prepare-se. The Real Racing chegou para PlayStation trazendo um campeonato automobilístico somente com veículos da montadora Toyota. São dezenas de modelos, inclusive os envenenados Supra RZ e Aristo V300. Apesar do título nada modesto ("Corrida Real", em português), o jogo ficou devendo nos gráficos, pois não explorou todo o potencial do console.

Brilhos exagerados

Você escolhe um dos 12 carros disponíveis. Conforme o seu desempenho,

Controles

■	Freio
✕	Acelerador/Avançar no menu
●	Avançar no menu
▲	Voltar no menu
R1, L1	Câmeras
R2, L2	Câmbio
Start	Pause/Opções
Analógico esquerdo	Movimentação

Para facilitar sua vida, traduzimos o menu do jogo para o português

Dicas eletrizantes

Curvas perfeitas — Para não errar nas curvas, preste muita atenção nas placas de sinalização e oberve a sua posição no pequeno circuito ao lado esquerdo da tela. Reduza a marcha e, caso seja necessário, dê alguns toques no freio. Faça isso segundos antes de entrar na curva.

Carro manual — Os carros automáticos são mais fáceis de controlar na pista, porém não correm em altas rotações, o que diminui o

2 Jogadores | Dual Shock | Cartão de Memória

Você escolhe os melhores carros da montadora Toyota

Os circuitos foram baseados nas principais pistas de corrida do Japão

alguns veículos secretos entram em cena. São quatro modos básicos de jogo: Sport Race, Grand Prix, Time Attack e Multiplayer. No primeiro você corre em várias pistas. Vence quem cruzar a linha de chegada logo na primeira volta.

O Grand Prix é o campeonato oficial e cada circuito tem um número de voltas.

Conforme a sua colocação, você ganha uma quantidade de pontos. Já no Time Attack, não existem adversários e você corre somente contra o tempo. E por último, o Multiplayer permite dois jogadores simultâneos.

A simulação não traz nada original, porém é bastante realista. Se você entrar numa curva em alta velocidade não adianta reduzir a marcha e usar os freios, o seu carro irá rodar ou sair da pista. Se isso acontecer, dificilmente você alcançará novamente os adversários. Portanto, o game exige o máximo de concentração e precisão nas curvas.

Existe uma barra auxiliar que informa o estado dos pneus do carro. Caso o conteúdo dessa barra esteja abaixo da metade, você terá que parar no box para trocar os pneus. Um outro ponto importante é o nível de inteligência artificial. Os adversários entram na frente e dificultam sua ultrapassagem a qualquer custo, o que aumenta o grau de realismo.

Mas nem tudo é perfeito. The Real Racing ficou devendo nos gráficos, principalmente nos exagerados efeitos de luz. Os carros brilham muito com estrelinhas por todos os cantos. Mesmo assim, o título é exclusivo para PS e obrigatório para os fãs de uma boa corrida. Confira agora as dicas que separamos para você pisar fundo.

rendimento do veículo. Dê preferência para os carros manuais. Use R2 e L2 para trocar as marchas. Nos trechos de maior velocidade, estique a marcha em torno de 6 a 7 mil giros, pois melhora o desempenho do carro.

Replay — Depois que a corrida terminar, o replay é acionado automaticamente. Durante a demonstração, você pode alterar algumas funções através dos botões do controle. Acompanhe agora os comandos disponíveis para o replay.
L2 – Pause
R1, L1 – Câmeras
R2 – Velocidade rápida
▲ – Bordas pretas (somente 1 jogador)
■ – Status do veículo
● – Freio de mão/Avançar no menu
Select - Carros adversários
Start - Pause/Menu

Menu traduzido – Até a publicação desta edição, havia somente a versão japonesa do game. Para facilitar sua vida, traduzimos o menu principal e suas respectivas funções:
Gameplay
1 – Sport Race - Disputa contra o computador.
2 – Gran Prix - O campeonato.
3 – Time Attack - Corrida contra o tempo
4 – Multiplayer - Disputa com dois jogadores simultâneos.

O excesso de brilho nos carros acaba incomodando bastante

Ficha Técnica

PRODUTOR: D3 Publisher • **NA INTERNET:** www.playstation.com • **PLATAFORMA:** PS1

Ponto Forte: Simulação realista e adversários com inteligência artificial.

Ponto Fraco: Gráficos pobres e excesso de brilho nos carros.

Diversão: 8,0

NOTA GERAL **7,0**

102 Dalmatians: Puppies To The Rescue

A Disney gostou do PlayStation e não para mais de lançar jogos baseados em filmes

Direto dos cinemas para o seu PlayStation. 102 Dalmatians: Puppies To The Rescue foi baseado no desenho animado 102 Dálmatas (102 Dalmatians nos Estados Unidos) e traz toda aventura e charme dos famosos dálmatas da Disney. Desenvolvido em parceria pelas produtoras Eidos e Cristal Dynamics, o título traz cenas oficiais do filme e jogabilidade fácil. O game é bastante infantil, indicado para crianças pequenas ou fãs da Disney. Os gráficos 3D e a jogabilidade são de primeira linha com todo produto Disney.

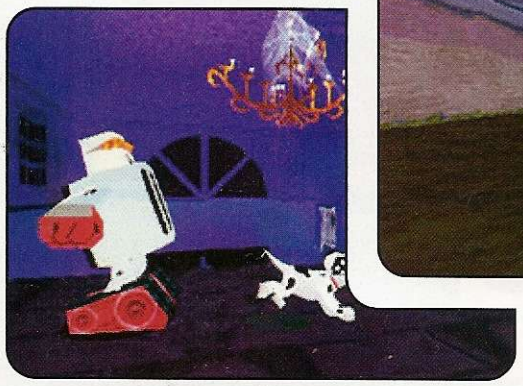
Diga "não" a violência

A ação se passa em terceira pessoa. Você assume o papel de um filhote dálmata ou uma cadelinha sem as machas pretas. Sua missão é salvar todos os outros cachorros que foram capturados por maldosos caçadores. Além de recolher ossos e energia para seu cãozinho, você deve completar algumas tarefas para vários amigos como acontece nos jogos da série do dragãozinho Spyro. No total, são 16 fases básicas e dois estágios adicionais.

O seu filhotinho ataca os inimigos com um super latido e cabeçadas. Todos os inimigos, exceto os caçadores, são brinquedos ou filhotes de outros animais. Portanto, não espere armas, bombas e gotas de sangue na tela, pois o título foi desenvolvido para agradar o público infantil, principalmente crianças com idades entre 5 a 12 anos.

Mas não pense que os inimigos são inofensivos, pois o nosso filhote poderá ser capturado ou ficar tonto para sempre.

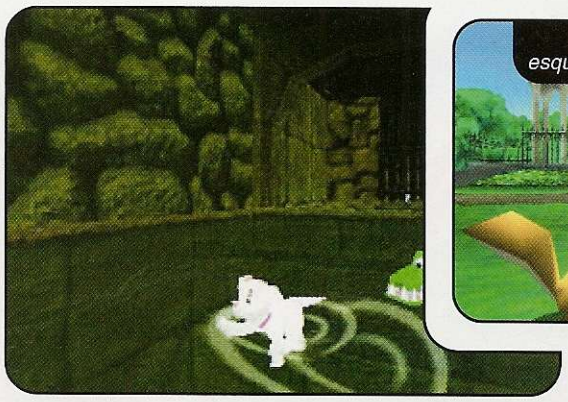
Sua missão é salvar todos os dálmatas seqüestrados



Controles

■	Atacar
✕	Saltar
▲	Cambalhota
●	Ação
R1, R2, L1, L2	Câmera
Select	Puppie/Dalmata
Start	Pause/Opções
Analógico esquerdo	Movimentação

Use o super latido e as cabeçadas para detonar os inimigos do jogo



Converse com o pequeno esquilo no jardim. Ele irá ajudá-lo

Conforme o seu desempenho nas fases, alguns itens e modos especiais são liberados. Existem mini-games adicionais para você se divertir, como um jogo de golf e quebra-cabeças, ambos disponíveis desde o início do game.

Além disso, surgem novas figuras na opção "Stickerbook" do menu principal que formam divertidas gravuras com os dálmatas, como se fosse um álbum de figurinhas. Por isso é muito importante gravar todos os seus avanços no memory card para ter acesso aos recursos especiais.

Agora chega de papo e comece a salvar todos os seus amigos seqüestrados. Confira vários truques e uma exclusiva dica para encontrar um filhote secreto.

Dicas de filhote

Salve seus amigos Sempre que você encontrar um caixote marrom, use ▲ para quebrá-lo. Dentro deles, existe um cachorrinho que foi aprisionado e você deve salvá-lo. Lembre-se que isso está dentro dos objetivos mínimos de cada fase.

Recolha os ossos – Cada fase tem um número de ossos que você deve recolher. Procure em todos os cantos, principalmente sobre plataformas, dentro de fontes e atrás dos bancos. Todas vez que você detona algum inimigo, mais três ossos serão liberados para você pegar.

Salve o jogo – Quando você encontrar a arara vermelha, um checkpoint será liberado. Isso significa que se você perder por algum motivo, vai continuar a jogar exatamente no ponto onde o dálmata encontrou a arara. Agora, aproxime-se da ave novamente para habilitar a opção "Save" e salve o seu avanço no memory card.

Livre-se do caçador – Preste muita atenção na colméia localizada no galho de uma árvore da primeira fase. Quando você encontrar o caçador, não adianta atacar. Fuja e corra para perto da colméia. Veja as animações e fique livre, por enquanto, do amigo inconveniente.

Filhote secreto – Na segunda fase, suba a rampa e desça as escadas até encontrar o salão principal. Aproxime-se da arma que está no centro e pressione ●. Feito isso, atire em todas as bolinhas de sabão que você conseguir. Um caixote flutuante irá aparecer. Você deve acertar a bexiga vermelha para derrubá-lo e salvar mais um filhote.

Detone os inimigos – Você tem dois modos para derrotar os adversários que aparecem: latindo (■) ou correndo (▲). Ambos detonam de imediato os inimigos. Mesmo assim, dê preferência para o primeiro ataque, pois existem chances de você perder energia também quando usar a corrida.

Ficha Técnica

PRODUTOR: Eidos • **NA INTERNET:** www.eidos.com • **PLATAFORMA:** PS1

Ponto Forte: Título especial para os fãs dos Dálmatas da Disney. Jogabilidade fácil e sem violência.

Ponto Fraco: Algumas fases são muito simples, sem inimigos e dificuldade baixa.

Diversão: 7,0

NOTA GERAL

8,0

Batman Beyo

Return Of The Joker

A produtora não aproveitou o potencial do PlayStation

Batman merece respeito. Chegou o jogo mais fraco com o homem-morcego

O cavaleiro negro voltou com novo visual, mas não agradou muito. Batman Beyond: Return Of The Joker foi baseado na série de TV da Warner Brothers. É o terceiro game de Batman para PlayStation e traz uma nova aventura no estilo plataforma. Mais uma vez, sua missão será eliminar os vilões de Gothan City. Pena que a movimentação e inteligência artificial dos personagens ficaram abaixo da média.

O inimigo mais poderoso do jogo é o temido Coringa

Morcego ou robô?

Assim como os outros games, você assume o papel de Batman. A ação se passa em Gothan City num futuro não muito distante, com visual totalmente novo. O seu objetivo é prender o mais perigoso vilão de todos os tempos: o Coringa. Desta vez, o palhação dominou o

Controles

■	Soco
✖	Chute
●	Satar
▲	Atacar
R1	Defender
R2	Abaixar
L1	Correr/Andar
L2	Selecionar itens/Armas
Select	Inventário
Start	Pause/Opções
Analógicos	
Esquerdo	Movimentação

1 Jogador | Dual Shock | Cartão de Memória

Dicas de morcego

Armas iniciais — No início do jogo, Batman tem quatro modos diferentes de combate, três deles com armas. Conheça abaixo cada modo e comece o game com o pé direito. Use R2 para escolher o estilo desejado.

Unarmed — Opção básica, Batman está desarmado. Ideal para inimigos fracos como os lobos e humanos.

Dark Knight Discus — Uma espécie de disco explosivo. Serve para detonar os oponentes em longa distância. Use essa arma principalmente contra os chefes de fase, pois os discos são limitados.

Dark Knight Staff - Um bastão vermelho que tira bastante energia dos inimigos, porém têm baixa taxa de repetição. É recomendado quando você estiver cercado com mais de dois inimigos.

Magnetic Num Cyaku — A arma mais versátil. São dois bastões ligados por uma corrente e alimentados com carga elétrica. Funciona contra qualquer adversário e pode ser combinado com seqüências de chutes.

Chaves e cartões — Quando você encontrar uma porta trancada, não se preocupe. Volte um pouco a fase e procure alguns inimigos para detonar. Assim que você derrotar um determinado número de oponentes, um cartão ou uma chave será liberada para você abrir as portas trancadas.

Chefões — Passar os chefões que aparecem no final de cada estágio não é uma tarefa complicada. Observe muito bem os movimentos inimigo e preste atenção em seu ponto fraco. Muitas vezes, o ataque inimigo é repetitivo. Portanto, aguarde o momento certo para acertá-lo e evite perder energia.

nd:

Batman recebeu um novo visual com as cores vermelha e preta

Centro de Pesquisa Aeroespacial e tem um plano perigoso. O que o engraçadinho está planejando? Isso só é revelado no final do jogo, porém deve ser algo fácil, como dominar o Mundo.

A identidade secreta de Batman é Terry McGinnis, um estudante que descobriu o local da bat-caverna e resolveu assumir o papel do herói. Nessas alturas do campeonato, o experiente Bruce Wayne está quase aposentado e muito cansado para combater o crime organizado. Enquanto a aposentadoria não chega, o professor Wayne passa tudo o que aprendeu para Terry. O novo visual agressivo de Batman ficou sem a tradicional capa e completamente preto, com exceção do símbolo no peito que ganhou a cor vermelha.

São dezenas de fases diferentes. Os gráficos são bons e apresentam detalhes baseados nos desenhos animados. O ponto negativo é a animação fraca dos personagens. Os quadros que formam os movimentos parecem que foram cortados, transformando Batman em um "BatRobô". Além disso, os inimigos previsíveis não apresentam inteligência artificial, o que diminuiu as surpresas e diversão durante o game. A produtora não aproveitou o potencial do console, mas quem gosta de jogos de ação e aventura irá adorar o game. Confira agora alguns truques de arrasar.

Os gráficos são bons, porém os movimentos ficaram devendo bastante

Ficha Técnica

PRODUTOR: Ubi Soft • **NA INTERNET:** www.ubisoft.com • **PLATAFORMA:** PS1

Ponto Forte: Ótimos gráficos e variedade de armas.

Ponto Fraco: Os movimentos são fracos e os inimigos não têm inteligência artificial.

Diversão: 6,0

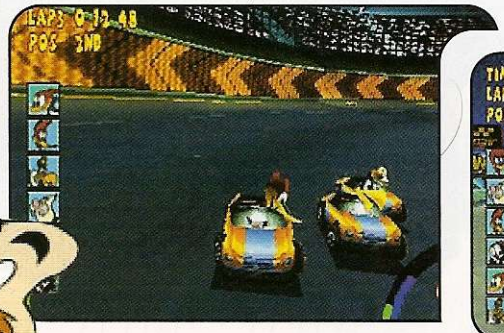
NOTA GERAL

6,0

Woody Woodpecker Racing

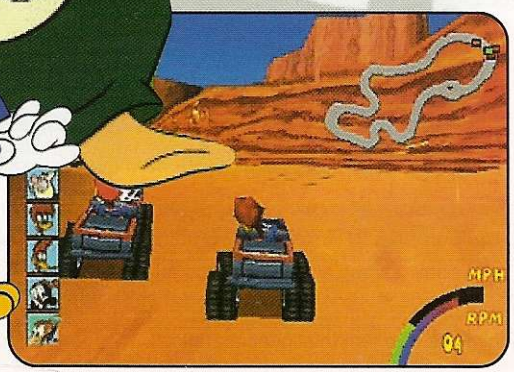
Dispute uma corrida cheia de armadilhas e desafios com a turma do Pica-pau

Existem vários tipos de carros para você acelerar



Cuidado para não derrapar. Você perderá muito tempo

O Pica-pau, um dos personagens mais divertidos da TV, agora vai detonar no seu PlayStation. Se você já teve a oportunidade de assistir a um desenho com a turma do Pica-pau estará, com certeza, esperando por um game de ação. Mas o pessoal da Konami resolveu surpreender e fez algo completamente diferente. Um jogo de corrida com pequenos carros controlados por vários personagens da turma do Pica-pau. Woody Woodpecker Racing foi produzido em parceria pela Konami e Universal Studios.



Figuras clássicas

Logo no início, existem seis personagens disponíveis na tela de

Controles

■	Freio
✖	Acelerador
▲	Câmeras
●	Câmera reversa
R1	Saltar
R2	Ataque direito
L2	Ataque esquerdo
L1	Ativar item
Start	Pause/Opções
Analógico esquerdo	Movimentação

Dicas espertas

Turbo obrigatório – Preste muita atenção em todos os detalhes e itens que aparecem em seu caminho, principalmente os redemoinhos. Sempre que você localizar um deles, passe com seu carrinho no centro. Você ganha um forte impulso essencial para ultrapassar os adversários. Se o seu veículo conseguir alcançar três redemoinhos consecutivos, certamente o seu personagem estará em primeiro.

Trapaças – Independente do personagem, todos têm uma tática básica para trapacear durante a corrida. Os botões L2 e R2 permitem acertar os oponentes que aparecem no lado esquerdo e direito, respectivamente. O motorista dispara bicadas, pauladas e tapas, conforme o personagem escolhido. Fique sempre atento para usar esses botões, principalmente contra o computador

Curvas fechadas – Algumas curvas são fechadas demais, você bate, perde tempo e colocação. Para não usar o freio e impressionar seus amigos, aperte R1 para saltar no momento em que surgir a curva. Use saltos rápidos e consecutivos, controlando seu carrinho com os botões direcionais. Os adversários não terão chances contra você.

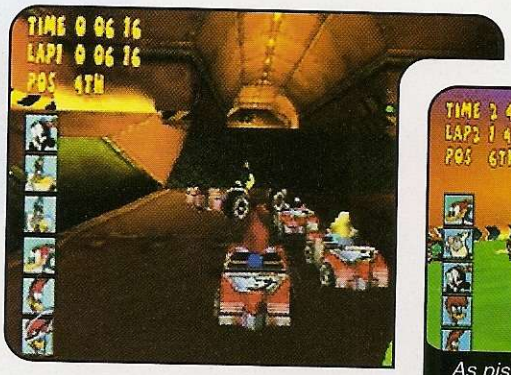
Presentes – Além dos redemoinhos, existe uma faixa de presentes espalhados em seu percurso. Muitos são aleatórios e escodem uma surpresa para seus adversários. Você confere desde escudos para se proteger, até tomates e aves que retardam os adversários. Basta ativar o botão L1 e conferir os resultados.

Rampas perigosas
Muitas vezes, as rampas ajudam a ganhar velocidade e até mesmo cortar caminhos. Porém, conforme a pista, existem certas rampas que são verdadeiras armadilhas. Você pode trombar em obstáculos, ir para direção errada e perder posição. Para não se dar mal, uma boa opção é treinar no Modo Single Race e conhecer cada rampa.

seleção: o Pica-pau, o Leôncio, o Pingüim Chilly Willy, o malvado Zeca Urubu e os sobrinhos Winnie e Knothead. Conforme o seu desempenho, mais três celebridades surgem para você jogar. Cada um tem um veículo diferente e ataques personalizados como bicadas, pauladas e outras apelações. Durante o percurso, surgem itens especiais que habilitam escudos, lança-tomates e nitro para seu carro.

O importante é cruzar a linha de chegada entre os três primeiros. Os últimos serão desclassificados. O campeão será aquele que vencer o circuito final. Apesar do enredo infantil, algumas pistas são difíceis e os adversários controlados pelo computador não dão sossego. Os controles são básicos demais e não existe marcha ré. Para fazer as curvas com perfeição, basta apenas diminuir a velocidade.

Mesmo assim, Woody Woodpecker Racing permite dois jogadores simultâneos e traz os personagens clássicos da turma do pica-pau. Confira as dicas e detone facilmente em todas as pistas.



As pistas são cheias de armadilhas e truques. Fique atento e pise fundo

Ficha Técnica

PRODUTOR: Konami • **NA INTERNET:** www.konami.com • **PLATAFORMA:** PS1

Ponto Forte: Personagens clássicos dos desenhos animados. Ideal para as crianças.

Ponto Fraco: Enredo muito infantil e simulação com baixo grau de realismo

Diverão: 7,5

NOTA GERAL **7,0**

Mega Racing

Testamos o volante que traz pedais, câmbio e sistema de vibração. É o volante com o melhor custo-benefício para o PlayStation

Por Julio Wecchi

Se você gosta de simuladores e jogos de corrida, saiba que os volantes são indispensáveis. Além de aumentar o grau de realismo e diversão, as curvas são feitas com mais precisão, facilitando o seu rendimento na pista. Caso você ainda não tenha um volante, agora irá conhecer uma boa opção. Testamos o Mega Racing para PlayStation que traz muitas vantagens, inclusive compatibilidade total com os games de corrida e baixo custo.

Recursos

Não existe dificuldade na instalação. Todas as peças já vêm montadas. Basta apenas conectar o plug do volante na mesma entrada do controle no console e os pedais na base do acessório. Os direcionais de quatro posições estão no centro e servem para acessar os menus do games. Os oito botões amarelos representam os comandos básicos dos controles originais. Da direita para esquerda estão pré-definidos como ■, ▲, R2, ✖, ●, L2, R1 e L1. Esses dois últimos estão na parte de trás e são usados para mudar as marchas. Mesmo com esses dois botões, é possível usar o pequeno câmbio que está na lateral direita da base que permite dois movimentos: para trás (L1) e para frente (R1). O primeiro reduz e o segundo aumenta as marchas. E para completar o botão "Z" funciona como um recurso adicional e serve para trocar as posições dos botões caso o game não traga a opção de configuração.

Luz verde

Para testar o volante na prática, foram usados os jogos Ridge Racer 4 e F1 Racing Championship. Ambos funcionaram

CARACTERÍSTICAS

- Ângulo de 150 graus
- Pedaleira dupla
- Borrachas para fixação da base
- Fácil instalação
- Botões padrões
- Superfície plástica
- Câmbio adicional
- Direcional com quatro posições
- Não requer alimentação externa
- Modos: Dual Shock, analógico, digital e R4

perfeitamente com o volante, inclusive os botões traseiros e o câmbio. Logo no início, o acessório precisou de alguns ajustes no botão "Mode" que trocou o recurso analógico para Dual Shock. Isso corrigiu alguns problemas de precisão nas curvas em Ridge Racer.

Com o volante em mãos, a jogabilidade melhorou bastante. Conforme o giro do volante, a curva pode ser feita facilmente, mesmo as mais fechadas. Isso acontece porque a campatibilidade Dual Shock, além de trazer vibrações quando o carro arranca ou bate, trabalha com o giro do volante, quanto maior, mais o carro vira. Se você está procurando um volante para comprar, recomendamos Mega Racing da Topway. O acessório não irá decepcioná-lo, pois passou com sucesso no teste da Revista Dicas & Truques para PlayStation.

AGRADECIMENTO
O volante Mega Racing foi gentilmente cedido pela **Câmara Games**, loja especializada em videogames.
Rua 25 de Março, 1026
São Paulo/SP.

Fotos: Valério Romahn • Ilustração: Wilson Jr. • Modelo: Jussana Sena - Setting Modelos • Produção: Letícia Bueno • Maquiagem: Carmem Corrêa/C. Kamura • Veste: Regata e calcinha Movimento Natural Tel. (XX11) 3081-6228

Ficha Técnica

Fabricante: Topway

Onde encontrar: Câmara Games (0xx11) 228-0822 • **Preço médio:** R$ 80,00

Ponto Forte: Um dos volantes mais baratos do mercado. Compatível com todos os games.

Ponto Fraco: Não permite regular o ângulo do volante. Acabamento simples.

NOTA GERAL

8,5

PlayStation Mania

Se você é um fanático por PlayStation, babe nestes acessórios de arrasar

SCORPION 2 LIGHT GUN

Esta pistola traz uma novidade inédita entre os acessórios do gênero: mira laser. Isso mesmo, com esse recurso extra, você pode conferir o ponto exato do disparo antes de atirar. O recurso economiza munição e facilita sua vida nos jogos mais difíceis. Tecnologia laser a serviço dos games.

- Mira laser
- Carregamento automático
- Formato realista
- Tiro rápido

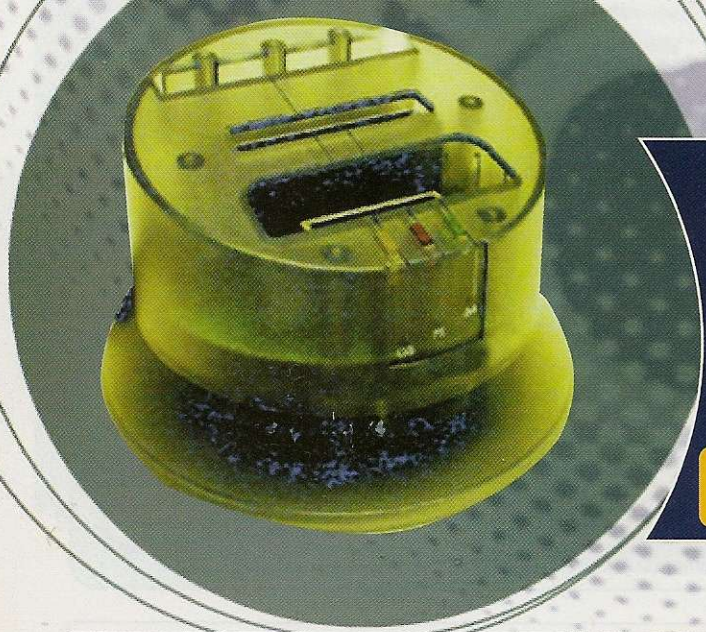
FICHA TÉCNICA
Fabricante: Blaze
Preço médio: US$40 • **www.blaze-gear.com**

STORMCHASER GAMEPAD

Um dos controles mais modernos para PlayStation, Psone e PlayStation 2. Produzido pela InterAct, o Stormchaser traz vários recursos como turbo, câmera lenta e programação para os botões. Ideal para jogos de tiro, aventura e ação.

- Compatível para PlayStation 1 e 2
- Câmera lenta e turbo
- Compatibilidade Dual Shock
- Direcional com oito posições
- 2 botões adicionais

FICHA TÉCNICA
Fabricante: InterAct
Preço médio: US$ 30,00 • **www.interact-acc.com**

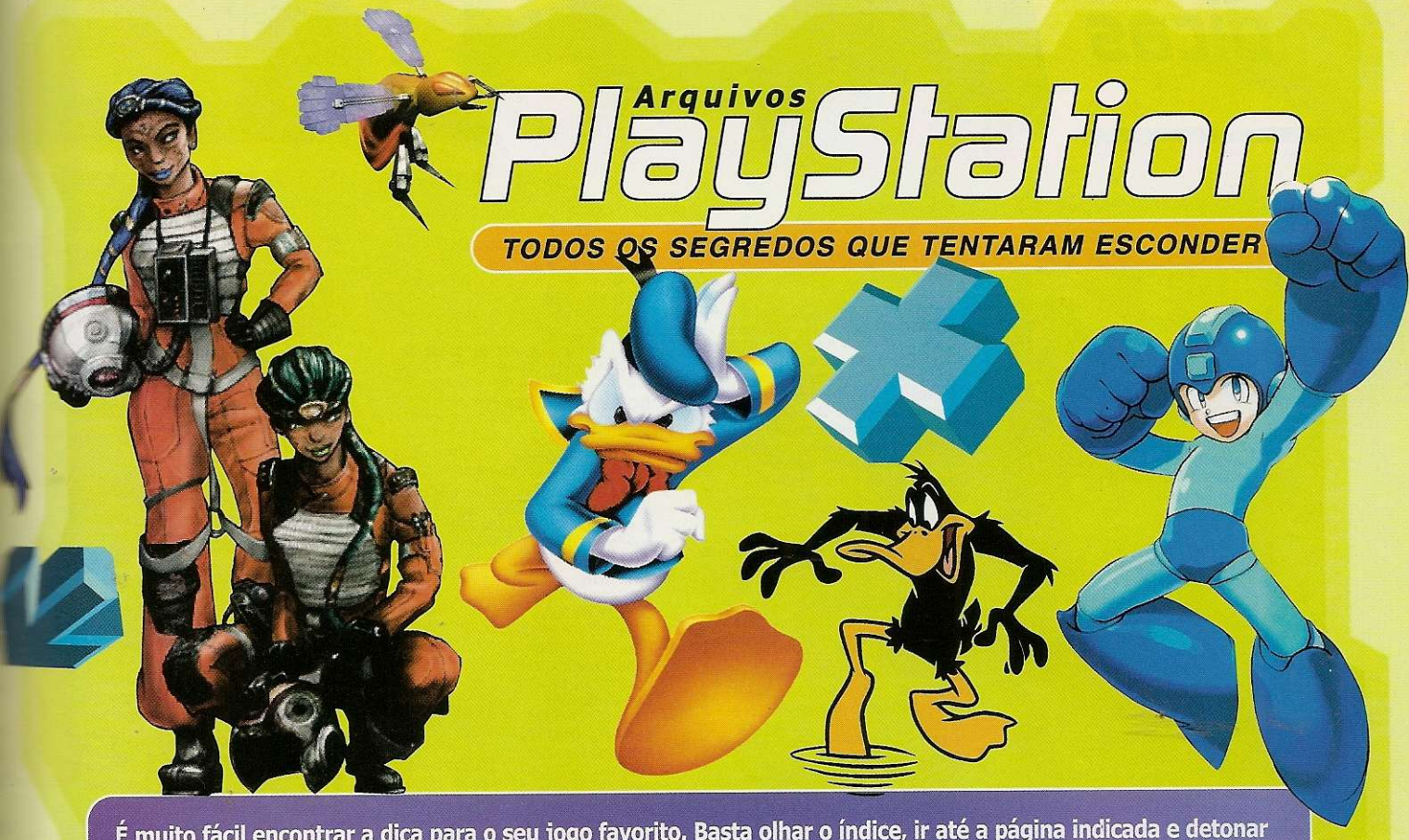


MP-XCHANGER

Este acessório é conectado na porta serial do PC. Com ele você pode baixar e transferir os save games da Internet para seu memory card. O MP-Changer trabalha ao mesmo tempo com os memory cards do PlayStation, Gameboy e N64.

- Fácil instalação
- Somente para PC
- Custo um pouco elevado
- Compátivel com o DexDrive
- Funciona com PSX, GB e N64

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Blaze
Preço médio: US$ 64,00 • **www.blaze-gear.com**



Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

É muito fácil encontrar a dica para o seu jogo favorito. Basta olhar o índice, ir até a página indicada e detonar

A

Action Bass 60
Air Combat 60

B

Blade 52
Bomberman Party Edition 52
Bugs Bunny & Taz: Time Busters 61

D

Donald Duck: Goin' "Quackers"! 52
Ducati World Racing Championship . . 62

E

Evil Dead: Hail To The King 52, 63

G

Galaga: Destination Earth 53, 63

I

Interactive CD Sampler Vol. 7 63

K

K1 GP 2000 53
Kamen Rider 63

L

Looney Tunes Racing 53

M

Megaman Legends 2 63
Megaman X5 – 54
Mike Tyson Boxing 63
Moto GP – 54
Moto Racer World Tour 55
Mummy 64

N

NBA Live 2001 55
NCAA Gamebreaker '98 55

P

Power Ranger's
Lightspeed Rescue 56, 64

S

SpecOps:
Ranger Elite 56
Star Wars Demolition 56
Street Fighter Alpha 3 52
Street Fighter EX 2 Plus 56
Surf Riders 64

U

Ultimate Fighting Championship 59

W

Warhammer:
Shadow Of The Horned Rat 60
Wu Tang Clan: Sholin Style 63
WWF Smackdown! 2:
Know Your Role 64

Y

You Don't Know Jack 65
You Don't Know Jack: Mach 2 65

STREET FIGHTER ALPHA 3
AKUMA/SHIN AKUMA
Gou Hadoken#: ↓, ↘, → + soco
"Red" Fireball: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Fake Fireball: ↓, ↘, → + Select
Gou Shoryuken: →, ↓, ↘ + soco
Tatsumaki Zankukyaku#: ↓, ↙, ← + chute
Hyakkishu[A][V]: ↓, ↘, →, ↗ + soco, soco/chute
Ashura Senku 1: →, ↓, ↘ + 3 socos/3 chutes
Ashura Senku 2: ←, ↓, ↙ + 3 socos/3 chutes
Shungokusatsu[X][A]*: ■, ■, →, ✖, R1
Messatsu Gou Hado[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Tenma Gou Zanku[A]: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Messatsu Gou Shoryu[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
RYU/EVIL RYU
Hadoken: ↓, ↘, → + soco
Shakunetsu Hadoken: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Fake Fireball: ↓, ↘, → + Select
Shoryuken: →, ↓, ↘ + soco
Tatsumaki Senpukyaku#: ↓, ↙, ← + chute
Ashura Senku 1: →, ↓, ↘ + 3 socos/3 chutes
Ashura Senku 2: ←, ↓, ↙ + 3 socos/3 chutes
Shinku Hadoken[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Shinku Tatsumaki Senpukyaku[A]*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Metsu Shoryuken(Ryu)[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Shin Shoryuken(Ryu)[A]#*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Shungokusatsu(Evil Ryu)[A]*: ■, ■, →, ✖, R1
Messatsu Gou Shoryu(Evil Ryu)[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
JULI/JUNI
Psycho Crusher(Juni): segure ←, → + chute
Mach Slide(Juni): →, ↓, ↘ + chute
Sniping Arrow(Juli): ↓, ↘, → + chute
Cannon Spike(Juli): →, ↓, ↘ + chute
Psycho Shot(Juni): segure ↓, ↑ + chute
Spin Knuckle: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Hooligan Combo(Juni): ↙, ↓, ↘, →, ↗ + soco, soco/chute

Continua...

B

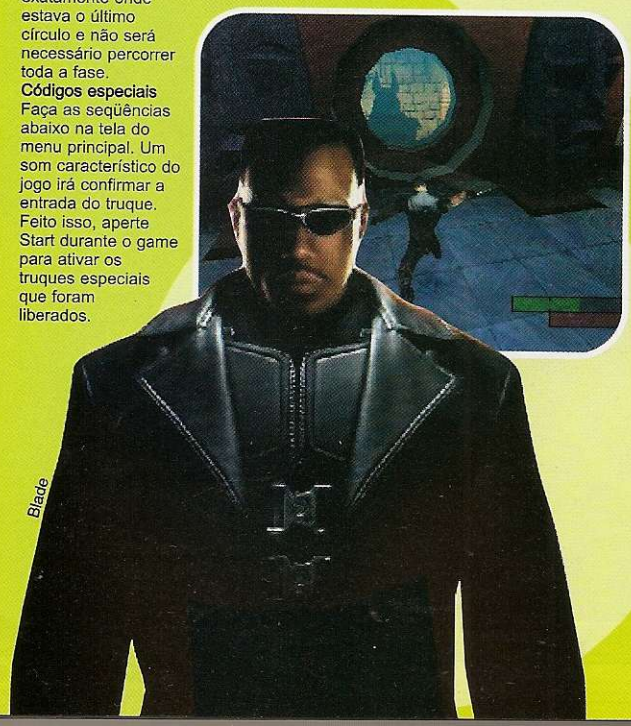
BLADE
Tiro certeiro
Para acertar os inimigos de longe, não é muito difícil. Basta posicionar sua arma numa linha reta, como se estivesse mirando os adversários. Porém, essa dica não funciona quando os oponentes estão sobre plataformas de níveis diferentes ou em distâncias muito grandes. Para detoná-los sem muito trabalho, segure R2 e aperte ✖ para atirar. Se o tiro não for suficiente para derrubá-lo, solte R2 e repita o mesmo procedimento. Atire somente quando o inimigo ficar totalmente verde.
Painel de botões
Na primeira fase, procure uma porta com a placa "Exit". Aproxime-se do painel e aperte ✖ perto do botão vermelho. Um caixote será suspenso e abre uma passagem para você passar. Quando acontecer isso, tome cuidado com o soldado que aparece atrás de você.
Sem armas
Quando a munição acabar, não arremesse o controle no chão da sua sala. Para derrotar os inimigos, seja rápido, aproxime-se o mais perto possível e use ● para disparar uma seqüência de chutes. Apenas alguns golpes são suficientes.
Equipamentos
Os itens e armas especiais não são usados automaticamente, ou seja, ficam somente em seu inventários. Para acessá-los, use L1 ou L2 e ative-os conforme a necessidade. Para entrar no inventário, aperte Start para pausar e entre no item "Inventary" com ✖.
Círculo azul
Quando você encontrar um círculo azul sobre o chão, posicione Blade sobre ele. Aperte ✖ e observe o círculo sumir. Agora, toda vez que você morrer, Blade começará exatamente onde estava o último círculo e não será necessário percorrer toda a fase.
Códigos especiais
Faça as seqüências abaixo na tela do menu principal. Um som característico do jogo irá confirmar a entrada do truque. Feito isso, aperte Start durante o game para ativar os truques especiais que foram liberados.

Todos os itens
→, ←, ↑, ↓, L2, L2, R2, R2
Munição ilimitada
↓, →, ↑, ←, L2, L1, R2, R1
Vidas ilimitadas
←, ←, ←, →, L2, L1, R2, R1
Código mestre
Segure L1 e aperte ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ●, R1, R2, R2, R1

BOMBERMAN PARTY EDITION
Códigos secretos
Nível de dificuldade
Para configurar o nível de dificuldade no modo Battle, use um dos passwords abaixo. Eles representam os níveis Normal, Médio e Difícil, respectivamente.
56565656
16161616
49894989
Seleção de fases
Fase 10: 3G59E326
Fase 20: 3D5D49C4
Fase 30: 8D5A4B26
Fase 40: 8D5A4BCE
Poder máximo
Fase 1: 46224622
Fase 11: 10191019
Fase 21: 12221222
Fase 31: 26572657
Fase 41: 38793879
Ataque especial
Escolha um dos personagens disponíveis. Durante o jogo, segure ✖ e pressione ao mesmo tempo os direcionais (←, →, ↓, ↑). Feito isso, o seu personagem irá disparar um superataque especial.

D

DONALD DUCK: GOIN' "QUACKERS"!
Saltos mais longos
Nas fases mais avançadas, será necessário saltar plataformas distantes. O salto convencional é muito curto e não funciona. Para isso, pressione ✖ normalmente para saltar e, quando estiver no meio do pulo, aperte ✖ novamente. Assim, Donald vai disparar um super salto, passando por qualquer obstáculo.
Estrelas importantes
Durante todos os estágios, surgem várias estrelas coloridas em seu caminho, a mais comum é a amarela. Quando você completar 100 estrelas, uma vida extra será liberada para seu personagem. Confira abaixo a relação de pontuação das cores das estrelas que você vai encontrar:
Amarela: - 1 ponto
Azul: - 5 pontos
Vermelha: - 10 pontos
Ponto de reinício
Quando você encontrar a palavra "Checker", não se preocupe. Isso significa que quando Donald morrer por algum motivo, você começará exatamente naquele ponto onde estava a palavra. Não será preciso passar por toda fase novamente.
Dicas especiais
Toda vez que Donald encontrar um pequeno monitor no canto das fases, pare e pressione ✖. Surge muitas dicas e comandos especiais que poderão ser usados durante as fases seguintes.
Inimigos
Para debulhar os inimigos que aparecem, preste muita atenção. Alguns animais andam aleatoriamente, outros em linha reta. Para não morrer de bobeira salte sempre que puder sobre os inimigos. Se você errar, no momento que cair no chão, use ■ para finalizá-lo.
Vida extra
Na primeira fase, existe uma vida extra (ícone com a cara do Pato Donald). Basta atravessar o tronco e detonar o gamba que aparece do outro lado.O ícone está localizado após o túnel.
Bolas de energia
No final de cada fase, recolha a bola de energia que aparece e entre na passagem de metal. Você sairá na sala anterior e novos portais serão abertos para você se divertir. Lembre-se de recolher esse item antes de voltar para a sala principal
Pato infernal
Na segunda fase existe um pato com um mata-moscas nas mãos que não deixa ninguém atravessar. Não adianta usar socos ou saltos, preste muita atenção em seus movimentos. Quando ele andar para um dos lados, passe atrás dele, usando o lado contrário.



E

EVIL DEAD: HAIL TO THE KING
Combustível ilimitado (moto-serra)
Na tela do menu principal, aperte rapidamente ✖, ✖, ●, ■, ●, ■,

▲. Você escutará uma voz dizendo "Hail to the king baby" confirmando a entrada do truque.

A primeira página
Logo no início, vá para o quarto principal e observe os móveis. A primeira página do Necronomicon esté sobre o velho piano. Aproxime-se e pressione ● para recolher o papel. O menu superior mostra o número máximo de páginas que podem ser coletadas durante o seu avanço. Para sair deste inventário, aperte ▲ duas vezes.

Lanche grátis
Na casa principal, vá para a cozinha e recolha os itens disponíveis na geladeira, inclusive os sanduíches. Volte sempre que puder, mesmo que todos os itens já foram recolhidos, pois sempre aparecem lanches adicionais para recolher.

Inimigos
Ao longo de sua jornada você encontra zumbis, caveiras e fantasmas. Não tente enfrentar todos os inimigos que aparecem pois a maioria surge no mesmo lugar e acaba arrancando boa parte de sua energia. A dica é correr sempre que puder, principalmente quando você precisar atravessar o outro lado da mata.

Armas recomendadas
Quando você precisar enfrentar alguma aberração e fugir não é a melhor opção, não se preocupe. Dê preferência para a moto-serra. Para isso, aperte R2 para ligar o equipamento e ataque com os direcionais, mantendo ✖ pressionado. Depois que a criatura morrer, aperte L2 para desligar a arma.

Combustível escasso
Toda vez que você usar a moto-serra, fique atento, pois a gasolina pode acabar a qualquer momento. Existem muito galões de combustível espalhados, principalmente em volta da casa central. Sempre que puder, recolha todos.

G

GALAGA: DESTINATION EARTH

Power-ups
Quando surgir algum item colorido vagando pelo espaço, passe por cima. Na maioria das vezes, a sua nave pega energia auxiliar (dourado), equipamentos (verde) e outros recursos. É muito importante recolher esses itens, pois algumas fases são lotadas de inimigos.

Inimigos fáceis
Preste muita atenção no local onde aparecem as naves inimigas. É uma espécie de portal estrelar de cor azul. Posicione sua mira neste portal e atire o máximo que puder. As naves que surgem são destruídas rapidamente. Os portais aparecem sempre no mesmo lugar, conforme a fase.

Nave auxiliar
Algumas naves amigas cruzam a tela. Aproxime-se o máximo que puder e atire nessas naves para receber uma ajuda extra. Se você não for atingido, ela fica ao seu lado e atira no mesmo intante.

Controle turbo
Infelizmente, o jogo não tem nenhuma opção de tiro automático. Portanto, você deve pressionar o botão ✖ para cada disparo. Além de machucar os dedos, os movimentos são cansativos. Uma boa opção é usar um controle com função de turbo para os botões. Caso contrário, será um verdadeiro teste de resistência.

Tiro especial
O botão ▲ permite disparar uma super bomba que detona todos os inimigos, inclusive os mais fortes. O detalhe é que esse tiro especial é limitado. Assim, guarde essa arma principalmente para o chefe do segundo estágio, pois você irá precisar.

Nave perigosa
Em algumas fases, surgem uma nave verde, um pouco maior que as outras. Tome muito cuidado e evite ficar perto dela. Se esse alienígena se aproximar de você, sua nave será engolida. Portanto, desvie pelas laterais e atire o máximo que puder.

Galaga: Destination Earth

K

K1 GP2000

Combinações animais
Confira a lista dos principais movimentos. Os golpes foram baseados nos brasileiros Glaube Feitosa e Francisco Filho. As seqüências funcionam com o oponente à direita da tela.
Caso contrário, inverta os direcionais ← e →.

Socos

Direita frontal:
Simente ▲

Lateral direito:
▲ + ↑

Frontal rápido:
▲ + →

Direto no estômago:
▲ + ↓

Curto e fraco:
Somente ■

Frontal forte:
■ + →

Gancho:
■ + ←

Baixo lateral:
■ + ↓

Lateral esquerdo:
■ + ↑

Chutes

Lateral direito:
Somente ●

Giro na barriga:
● + →

Giro na cabeça:
● + ←

De cima para baixo:
● + ↑

Coxa esquerda:
● + ↓

Frontal:
Somente ✖

Chute na barriga:
✖ + →

Médio:
✖ + ←

Coxa direita:
✖ + ↓

Chute na cabeça
✖ + ↑

Apelação

Joelhadas:
✖ + ■, ●, ●, ●

L

LOONEY TUNES RACING

Códigos secretos
Faça as seqüências abaixo na tela do menu principal. Para cada truque, uma opção diferente será liberada.

Pistas adicionais

Pista ACME Factory
L2, R1, R2, ▲, ●, Select

Pista Duck Dodgers

Speedway
●, ←, ■, ■, R2, Select

Pista Forest Speedway
▲, R2, ←, ▲, L1, Select

Pista Garden Speedway
R1, →, ←, L1, ■, Select

Pista Planet X Speedway
R1, ■, ●, L2, ▲, Select

Pista Planet Y
→, ←, ▲ L2, L1, Select

Pista Wackyland
L1, ●, ■, R2, ▲, Select

Personagens especiais
Duck Dodgers

Continuação
STREET FIGHTER ALPHA 3

Earth Direct(Juni): giro de 360° + soco
Cannon Thrust(Juni): ↗, ↓, ↘, → + chute
Psycho Block(Juni): segure ←, → + 3 socos
Reverse Shaft Breaker(Juli)[X][A]*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute, chute
Psycho Streak(Juni)[X][A]*: segure ←, →, ←, → + soco
Spin Drive Smasher(Juli)[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Spin Drive Smasher(Juni)*: segure ↙, ↘, ↙, ↗ + chute
Psycho Intentions(DB)[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Shadowloo Servitude(DB)[A]*: ■, ■, →, ✖, R1

GUY
Hozanto: ↓, ↙, ← + soco
Bushin Senpukyaku: ↓, ↙, ← + chute
Bushin Izuna Drop: ↓, ↘, → + soco, soco
Hayagake: ↓, ↘, → + ✖, ✖
Hayagake Kage Sukui: ↓, ↘, → + ●, ●
Hayagake Kubikari: ↓, ↘, → + L1, L1
Bushin Musourenka[X][A]*: →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Bushin Hassoken[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Bushin Goraikyaku[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

CODY
Criminal Uppercut: ↓, ↙, ← + soco
Ruffian Kick: ↓, ↘, → + chute
Bad Stone: ↓, ↘, → + soco
Knife Pickup: ↓ + 3 socos
Final Destruction[X][A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Dead End Irony[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

ROLENTO
Patriot Circle: ↓, ↘, → + soco
Stinger: →, ↓, ↘ + chute, soco/chute
Mekong Delta Attack: 3 socos, soco
Mekong Delta Air-Raid: ↓, ↙, ← + soco, soco
Mekong Delta Escape: ↓, ↙, ← + chute, soco/chute
Take No Prisoners[X][A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Minesweeper[A]*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
Steel Rain[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

SODOM

Continua...

Continuação
STREET FIGHTER ALPHA 3

Jigoku Scrape: ↓, ↘, → + soco
Shiraha Catch: →, ↓, ↘ + chute
Butsumetsu Buster: giro de 360° + soco
Daiyako Burning: giro de 360° + chute
Yagura Reverse: ←, ↓, ↙ + chute
Meido no Miyage[X][A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Tenchusatsu[A]*: giro de 720° + soco
DAN HIBIKI
Gadoken: ↓, ↘, → + soco
Koryuken: →, ↓, ↘ + soco
Dankukyaku[A][V]#: ↓, ↙, ← + chute
Saikyo Defense[V]: → + 3 socos
Hissho Buraiken[X][A]*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Shinku Gadoken[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Koryu Reppa[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
SAKURA
Hadoken: ↓, ↘, → + soco
Shouoken: →, ↓, ↘ + soco
Shunpukyayku#: ↓, ↙, ← + chute
Sakura Otoshi: →, ↓, ↘ + chute
Midare Zakura [X][A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Shinku Hadoken[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Haru Ichiban[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
BIRDIE
Bull Head: segure ←, → + soco
Bull Horn: segure 2 socos/2 chute e solte
Murderer Chain: giro de 360° + soco
Bandit Chain: giro de 360° + chute
The Birdie[X][A]*: segure ←, →, ←, → + soco
Bull Revenger[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco/chute
CHARLIE
Sonic Boom: segure ←, → + soco
Summersault Kick: segure ↓, ↑ + chute
Somersault Justice[X][A]*: segure ↙, ↘, ↙, ↗ + chute
Sonic Break[A]*: segure ←, →, ←, → + soco
Crossfire Blitz[A]*: segure ←, →, ←, → + chute
ADON
Jaguar Kick[A][V]: ←, ↓, ↙ + chute
Jaguar Tooth: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute

Continua...

L2, ■, ■, ▲, ●, Select
Cientista mau
■, ●, L2, R2, ▲, Select
Foghorn Leghorn
→, →, L2, ■, ■, Select
Gênio
■, L1, R1, ▲, ●, Select
Gossamer
▲, ●, R2, R1, ■, Select
Granny
●, ▲, ▲, L1, R1, Select
Hector
▲, L2, L1, ▲, ■, Select
Pepe Le Pew
←, →, R1, ●, ■, Select
Rocky
▲, ←, R2, ●, ●, Select
Sylvester
←, ←, L1, ▲, ●, Select
Yosemite Sam
←, →, R2, ■, ●, Select

M

MEGAMAN X5
(também conhecido como Rockman X5)
Chefões
Vencer os chefes de Megaman X5 não é uma tarefa complicada, porém exige muita atenção e habilidade. A ordem de ataque dos chefes é sempre a mesma. Toda vez que você encarar um deles, os movimentos inimigos serão similares e praticamente na mesma ordem. Isso significa que você deve prestar atenção nos movimentos e memorizar muito bem a estratégia do adversário para vencê-lo. Use todas as habilidades possíveis de Megaman como jato, saltos nas paredes, esquiva e tiro especial, pois certamente você irá precisar.
Rockman ou Zero?
Existem dois personagens na tela de seleção: Rockman e Zero. Apesar da semelhança, seus movimentos são diferentes. Se você é iniciante, dê preferência para Rockman. Este herói clássico dos videogames tem maior poder nos tiros e não precisa chegar perto dos inimigos para detoná-los. Por outro lado, quando você finalizar o jogo, tente concluir as fases novamente com Zero, pois o desafio será ainda maior
Menu principal
A versão mais recente de Megaman X5 é japonesa (Rockman X5). Isso significa que o idioma do game está em japonês, inclusive o menu principal. Confira as opções traduzidas para o português:
1 - Novo jogo
2 - Carregar jogo
2.1 - ● Carregar
2.2 - ✖ Voltar
3 - Opções
3.1 - Dificuldade (Fácil/Médio/Difícil)
3.2 - Velocidade (Normal/Rápido)
3.3 - Controles
3.4 - Som (Mono/Stereo)
3.5 - Músicas do jogo (use ←/→ e ●)
3.6 - Voltar
4 - Tutorial/Treinamento
Movimentos Especiais
Megaman
Jato superior:
✖, segure ●
Jato inferior:
→, → ou ●
Flutuação:
✖, segure ✖
Super Buster:
segure R2
Super raio:
segure ■ por 3 ss.
Zero
Ataque forte:
→ + ■, rapidamente
Jato superior:
✖, segure ●
Jato inferior:
→, → ou ●
Slash Combo:
■, ■, ■
Armaduras Secretas
(Versão Japonesa)
X Buster's Armor
Na tela de seleção de personagens, selecione "Megaman". Pressione ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓. Um som do jogo confirma a entrada do truque. Aperte ● para concluir a escolha. Você começará o game com a super roupa do jogo anterior, Rockman X4.
Zero's Black Armor
Selecione "Zero" e aperte ↓, ↓, ↑,

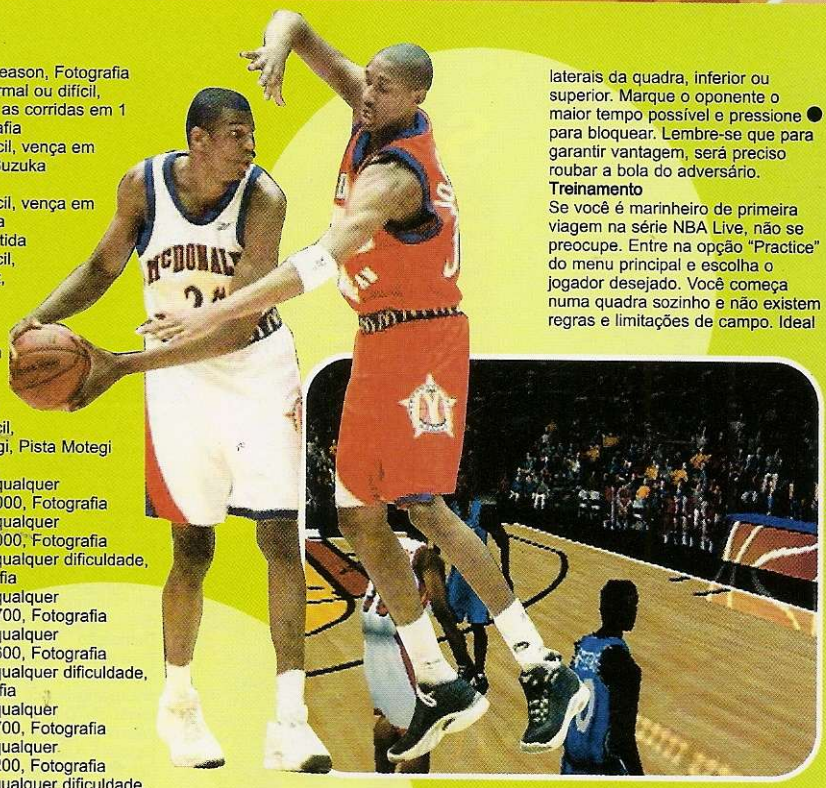
↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑. Se tudo correr bem, um som característico do jogo irá confirmar a trapaça. Agora, aperte ● para escolher o personagem. Essa armadura é ultra resistente e essencial para os piores inimigos.
MOTO GP
(PlayStation 2)

Pilotos, pistas e fotos
Conforme o seu desempenho, novos pilotos, pistas e imagens especiais são liberadas. Acompanhe a lista de truques e saiba o que você deve fazer para cada item liberado. Os componentes estão na seguinte ordem: torneio, modo de jogo, dificuldade, o que precisa, item liberado.
1, Challenge, qualquer dificuldade, 13"600, Piloto Jurgen Vd Goorbergh
2, Challenge, qualquer dificuldade, 24"000, Piloto Haruchika Aoki
3, Challenge, qualquer dificuldade, 22"200, Piloto Juan Borja
4, Challenge, qualquer dificuldade, 8"280, Piloto Jean Michel Bayle
5, Challenge, qualquer dificuldade, 20"000, Piloto Nobuatsu Aoki
6, Arcade, Normal, primeiro lugar em Suzuka, Piloto Norick Abe
7, Arcade, Normal, primeiro lugar em Donington, Piloto Simon Crafar
8, Arcade, Normal, primeiro lugar em Jerez, Piloto Alex Criville
9, Arcade, Normal, primeir lugar em Paul Ricard, Piloto John Kocinski
10, Arcade, Normal, primeiro lugar em Motegi, Piloto Kenny Roberts
11, Challenge, qualquer dificuldade, 20"300, Piloto Jose Luis Cardoso
12, Challenge, qualquer dificuldade, 22"000, Piloto Mike Hale
13, Challenge, qualquer dificuldade, 24"000, Piloto Regis Laconi
14, Challenge, qualquer dificuldade, 35"500, Piloto Takuma Aoki
15, Time Trial, qualquer dificuldade, volta em Paul Ricardo com menos de 1'24"000 , Piloto Carlos Checa
16, Time Trial, qualquer dificuldade, volta em Suzuka com menos de 2'12"000, Piloto Max Biaggi
17, Time Trial, qualquer dificuldade, volta em Motegi com menos de 1'54"000, Piloto Alex Barros
18, Time Trial, qualquer dificuldade, volta em Jerez com menos de 1'47"000, Piloto Sete Gibernau
19, Time Trial, qualquer dificuldade, volta em Donington com menos de 1'36"000, Piloto Tadayuki Okada
20, Season, difícil, complete 5 seasons
Piloto Tetsuya Harada
21, Season, difícil, primeira posição nos 5 seasons, Piloto Mick Doohan
22, Challenge, qualquer dificuldade, 21"000, Klonoa
23, Time Trial, qualquer dificuldade, 3 voltas com menos de 1'22"500, K1
24, Season, fácil, complete 1 season, Gun Koma
25, Season, qualquer dificuldade, complete todas as

corridas em 1 season, Fotografia
26, Season, normal ou difícil, complete todas as corridas em 1 season, Fotografia
27, Arcade, difícil, vença em Suzuka, Pista Suzuka invertida
28, Arcade, difícil, vença em Donington, Pista Donington invertida
29, Arcade, difícil, vença em Jerez, Pista Jerez invertida
30, Arcade, difícil, vença em Paul Ricard, Pista Paul Ricard invertida
31, Arcade, difícil, vença em Motegi, Pista Motegi invertida
32, Challenge, qualquer dificuldade, 31"000, Fotografia
33, Challenge, qualquer dificuldade, 24"000, Fotografia
34, Challenge, qualquer dificuldade, 29"500, Fotografia
35, Challenge, qualquer dificuldade, 36"700, Fotografia
36, Challenge, qualquer dificuldade, 33"600, Fotografia
37, Challenge, qualquer dificuldade, 33"000, Fotografia
38, Challenge, qualquer dificuldade, 31"700, Fotografia
39, Challenge, qualquer dificuldade, 56"200, Fotografia
40, Challenge, qualquer dificuldade, 34"500, Fotografia
41, Challenge, qualquer dificuldade, 20"500, Fotografia
42, Challenge, qualquer dificuldade, 25"200, Fotografia
43, Challenge, qualquer dificuldade, 35"200, Fotografia
44, Season, normal, corra com as 12 equipes, Fotografia
45, Season, difícil, corra com as 12 equipes, Fotografia
46, Season, difícil, vença o primeiro season usando as equipes C ou D, Fotografia
47, Arcade, qualquer dificuldade, ultrapasse 10 motos numa volta, Fotografia
48, Challenge, qualquer dificuldade, 28"500, Fotografia
49, Arcade, qualquer dificuldade, vença em Suzuka, Fotografia
50, Arcade, qualquer dificuldade, vença todas as corridas em primeiro lugar com as três equipes da classe "A", Fotografia
51, Time Trial, qualquer dificuldade,complete três voltas consecutivas com menos de 2'10"000, Fotografia
52, Season, difícil, complete mais de 5 seasons com voltas completas, Fotografia
53, Challenge, qualquer dificuldade, segundo ou terceiro lugar nos torneios 1 ao 52, Fotografia
54, Challenge, qualquer dificuldade, primeiro lugar nos torneios 1 ao **52**, Fotografia

MOTO RACER WORLD TOUR

Todos os segredos
Durante o menu principal de opções, aperte ■, ▲, ●, ●, ↑, ↑, ←. Se você fizer a seqüência corretamente, todas as pistas, motos e modos de jogo estarão disponíveis para você.



NBA Live 2001

N

NBA LIVE 2001

Arremesso livre
Não tem como errar os arremessos livres. Quando surgir as duas retas no canto superior direito da tela, antes do arremesso, preste muita atenção. Aperte ● no momento em que a esfera estiver passando sobre o centro. Faça isso por duas vezes e garanta sua cesta. Mesmo com as esferas próximas do centro, o jogador acerta.

Tática básica
Para vencer o time adversário sem muito esforço, seja criativo e explore as laterais da quadra. Use passes rápidos (✖) e aproxime-se da cesta driblando os adversários (▲). Nem pense em prender a bola de bobeira. Na maioria dos casos, o contra-ataque rápido é garantido e abre uma boa vantagem de pontos. Já na defesa, uma boa dica é posicionar seus jogadores próximos do atacante. Em seguida, alterne os botões ✖ e ● para que seus jogadores saltem sem parar em volta do adversário, o que dificulta o arremesso e facilita o bloqueio.

Faltas perigosas
Muita cautela no momento da defesa. Pressione ● enquanto o adversário estiver em movimento. Evite roubar a bola durante passes e arremessos do adversário. Faça isso somente quando não há outra forma de parar o ataque do time rival. Neste caso, prepare-se para receber uma falta a favor da equipe adversária.

1-ON-1
Para se dar bem neste modo, use ■ para roubar a bola e corra pelas laterais da quadra, inferior ou superior. Marque o oponente o maior tempo possível e pressione ● para bloquear. Lembre-se que para garantir vantagem, será preciso roubar a bola do adversário.

Treinamento
Se você é marinheiro de primeira viagem na série NBA Live, não se preocupe. Entre na opção "Practice" do menu principal e escolha o jogador desejado. Você começa numa quadra sozinho e não existem regras e limitações de campo. Ideal para conferir os comandos e jogabilidade.

NCAA GAMEBREAKER '98

Truques secretos
Para jogar com equipes diferentes ou habilitar efeitos especiais nos jogadores, use os códigos abaixo no Menu "Easter Egg". As dicas com "*" funcionam somente no Modo Simulation.

TIMES ESPECIAIS
Alabama '92: Ala 92
Alabama '89: Ala 89
Arizona State '96: ASU 96
Colorado '89: Col 89
Florida '96: Fla 96
Florida '95: Fla 95
Florida State '92: FSU 92
Miami '92: Miami 92
Miami '86: Miami 86
Miami '85: Miami 85
Miami '83: Miami 83
Michigan '91: Mich 91
Nebraska '95: Neb 95
Nebraska '93: Neb 93
Nebraska '92: Neb 92
Nebraska '91: Neb 91
Nebraska '83: Neb 83
Notre Dame '90: ND 90
Notre Dame '89: ND 89
Ohio State '96: OSU 96
Oklahoma '79: Okla 79
Pen State '82: Penn 82
Pen State '78: Penn 78
West Virginia '88: W Vir 88

OUTROS TRUQUES
Todos os times adicionais
GIMMIE (ou GREED)
Todos os times de 99
BEAT DOWN
Melhor passe
Pass Attack
Jogadores melhores
GOLDEN
Jogadores velozes
Run Attack
GameBreaker All-Star Team '98
GB98 Allstars

Continuação STREET FIGHTER ALPHA 3

Rising Jaguar: →, ↓, ↘ + chute
Jaguar Crunch: → + ▲
Jutting Kick[A][V]: ↘ + ●
Jaguar Varied Assault[X][A]*: QCFx2 + P
Jaguar Thousand*: soco, rapidamente
Jaguar Assassin*: chute, rapidamente
Jaguar Revolver[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

ROSE
Soul Spark: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Soul Throw: →, ↓, ↘ + soco
Soul Reflect: ↓, ↙, ← + soco
Soul Spiral: ↓, ↘, → + chute
Aura Soul Throw[X][A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Aura Soul Spark[A]*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
Soul Illusion[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

GEN
Hyakurenko (So-Style): soco, rapidamente
Gekirou (So-Style): →, ↓, ↘ + chute, chute rapidamente
Jasen (Ki-Style): segure ←, → + soco
Oga (Ki-Style)[A][V]: segure ↓, ↑ + chute
Zanei (So-Style)[X][A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Shitenshu (So-Style)[A]*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
Jakoha (Ki-Style)[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Koga (Ki-Style)[A]#*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute

KARIN
Gurenken: ↓, ↘, → + soco, soco/chute
Mujinkyaku: →, ↓, ↘ + chute
Hosho: →, ↓, ↘ + soco
Ressenha: ↓, ↘, → + chute
Yasha Counter Upper: ↓, ↙, ← + soco
Yasha Counter: ↓, ↙, ← + soco
Yasha Counter Lower: ↓, ↙, ← + chute
Arakuma Inashi: giro de 360° + chute
Shinpi Kaibyaku[X][A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Kouoken[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

RAINBOW MIKA

Continua...

Continuação
STREET FIGHTER ALPHA 3

Flying Peach: ↓, ↙, ← + soco
Shooting Peach: ↓, ↙, ← + chute
Daydream Headlock: giro de 360° + chute, rapidamente
Paradise Hold: giro de 360° + soco
Wingless Airplane#: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Rainbow Hip Rush[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Heavenly Dynamite[A]*: giro de 720° + soco, rapidamente
Beach Special[X][A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Moonsault Press*: soco, soco
Missile Kick*: soco, chute

KEN
Hadoken: ↓, ↘, → + soco
Shoryuken: →, ↓, ↘ + soco
Tatsumaki Senpukyaku#: ↓, ↙, ← + chute
Roll: ↓, ↙, ← + soco
Fake Roll: ↓, ↘, → + Select
Shoryu-Reppa*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Shinryuken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute, chute rapidamente
Shippu Jinraikyaku: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute

CHUN-LI
Kikoken[A][V]: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Tenshokyaku[X](costas): segure ↓, ↑ + chute
Hyakuretsukyaku: chute, rapidamente
Senenshu[A][V]: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Spinning Bird Kick[X]#: segure ←, → + chute
Sohakkei[X]: segure ←, → + soco
Senretsukyaku[X][A]*: segure ←, →, ←, → + chute
Hazan Tenshokyaku[A]*: segure ↙, ↘, ↙, ↗ + chute
Kikosho[A]: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

BLANKA
Electric Thunder: soco, rapidamente
Rolling Attack: segure ←, → + soco
Vertical Rolling: segure ↓, ↑ + chute
Backstep Rolling: segure ←, → + chute
Ground Shave Rolling[X][A]*: segure ←, →, ←, → + soco
Tropical Hazard[A]*: segure

Continua...

Super defesa
BOOST
Trocar times durante o jogo*
JUMPER
Pontos ilimitados
BUILDER
Veja os créditos
CREDITS
Vença todos os jogos*
SC

P

POWER RANGERS LIGHTSPEED RESCUE
Herói secreto
Existe um persongem secreto, além dos cinco Power Rangers. Ele é mais forte e tem energia máxima. Vá para o menu "Codes" e escreva "ULTIMATE". Agora, comece um jogo normalmente e veja o novo integrante que surgiu na tela de seleção de personagens.
Seleção de fases
Vá para o menu principal e selecione a opção "Codes". Escreva "OMEGA" e habilite o item "Activate Codes". Feito isso, use os botões direcionais (← ou →) para escolher a fase. Esse truque permite selecionar os seis primeiros estágios.
99 continues
Na opção "Codes" do menu principal, escreva "FOREVER". Aperte ✖ para ativar o truque e use os direcionais para configurar a quantidade de continues durante o jogo. Ao todo, são 99 continues disponíveis, mais que suficiente para detonar o game.
Galeria de arte
Use "SHOWCASE" na opção "Code" do Menu principal. Ative a opção e aperte ▲ para voltar. Entre agora em "Gellery" e use novamente os direcionais para escolher a opção desejada. No total, são quatro grupos de imagens: quadrinhos, TV, [illegible]os e mapa das fases.

S

SPECOPS: RANGER ELITE
Rastejar sempre
Principalmente nas primeiras fases, é muito importante atacar os inimigos de surpresa. Você deve rastejar (e não andar) durante a maior parte do tempo, inclusive nas fases que ainda você não conhece. Mesmo em curtas distâncias, os soldados inimigos não podem ver você. Segure o botão R2 e pressione ↓, ↓. Depois que ele deitar, use os direcionais para movimentá-lo.
Sempre abaixado
Se você precisa se movimentar rapidamente sem ser visto pelos inimigos, segure R2 e aperte ↓. O seu soldado ficará um pouco abaixado, porém sem perder velocidade nos passos. Essa tática é ideal para invadir bases inimigas em um curto período de tempo.
Cobertura total
Na maioria das missões, você assume simultâneamente o controle de dois soldados. Use o botão ▲ para alternar os comandos sempre que precisar, principalmente quando estiver sob ataque inimigo. Uma boa estratégia é manter o segundo soldado alerta, de forma que ele fique protegido entre árvores e paredes, sempre acompanhando os movimentos em volta do outro soldado mais exposto aos inimigos.
Detone todos
Observe a pequena bússola no canto superior esquerdo da tela. Toda vez que surgir um ponto vermelho, fique esperto. Algum inimigo está próximo e oferece perigo para seus soldados. Preste atenção no sentido da flecha e atire na mesma direção. Não é preciso mirar com precisão, basta atirar para derrubá-los.
Tempo curto
Todas as missões têm um tempo limite que deve ser respeitado. Apesar de algumas fases permitirem mais de 10 minutos de permanência, não vacile. O tempo é muito curto, pois algumas missões são enormes e cheias de detalhes para completar. Portanto, não marque bobeira e avance sempre que possível.

Power Rangers Lightspeed Recue

STAR WARS DEMOLITION
Itens importantes
É quase impossível vencer o computador com as armas básicas. Não marque bobeira. Observe as grandes cápsulas giratórias que surgem aleatoriamente em sua direção. Destrua-as com qualquer arma e passe com seu veículo sobre o item que surgiu. Assim é possível obter bombas mais fortes, raios e energia extra.
Monstros gigantes
Em alguns cenários, tome cuidado com os grandes burados. Existem perigosos monstros que atacam o seu veículo. Além de perder tempo, sua energia vital diminui. Se isso acontecer com você, acelere o máximo que puder e pressione alternadamente os botões direcionais ← e → para escapar.
Demolição
Para vencer o computador rapidamente, marque apenas um único veículo, até que ele seja destruído. Dessa forma, será um veículo a menos na arena facilitando bastante o seu progresso. Assim, use ● para mirar sempre no veículo escolhido e atire o máximo que puder. Essa dica é muito útil, principalmente nas fases mais avançançadas que traz vários inimigos ao mesmo tempo.
Arma secundária
As armas secundárias são as melhores, porém acabam rápido. Evite desperdiçá-las e atire somente com 100% de certeza de acerto. As bolas de fogo são capazes de destruir completamente a energia do inimigo.
Truques espaciais
Entre na opção "Preferences" (dentro de "Options") e aperte simultaneamente os botões R1 e L1. Surge um item chamado "Passcode". Agora entre com as senhas abaixo. Para trocar as letras, use os direcionais ↑ ou ↓ e ✖ para finalizar.
Invencibilidade
RAISE_THEM
Todos os personagens
WATTO_SHOP
Câmera lenta
LOW_MO_ON
Baixa gravidade
LO_GRAV_ON
Modo turbo
THROTTLEUP

STREET FIGHTER EX 2 PLUS
RYU
Senpuu Kyaku: → + ●
Mizuochi Kudaki: → + R1
Hadoukent: ↓, ↘, → + soco
Shakunetsu Hadouken: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Shouryuuken: →, ↓, ↘ + soco
Tatsumaki Senpuu Kyaku: ↓, ↙, ← + chute
Shinkuu Hadouken*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Shinkuu Tatsumaki Senpuu*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Shin Shouryuuken*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + L2

KEN

Star Wars Demolition

Jigoku Fuusha#: ↓ + ▲ ou R1
Zenpou Tenshin: ↓, ↙, ← + soco
Hadouken: ↓, ↘, → + soco
Shouryuuken: →, ↓, ↘ + soco
Tatsumaki Senpuu Kyaku: ↓, ↙, ← + chute
Shouryuureppa*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Shinryuuken: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Shippuu Jinrai Kyaku*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Kuzuryuureppa*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + L2

CHUN-LI
Futa Tenohiru: → + ▲
Takatsume Kyaku#: ↓ + ●
Tatsu Hochiochi#: ↓ + ▲ ou R1
Hyakuretsu Kyaku: chute rapidamente
Hyenshuu: ↓, ↙, ← + chute
Spinning Bird Kick: ↓, ↘, → + chute
Gomen Ne!: ■, ■, →, ✖, R1
Senretsu Kyaku*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Kikoushou*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Hazantenshou Kyaku*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Kikoushou Goku*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + L1

GUILE
Spinning Back Knuckle: → + R1
Rolling Sobatto: → + ● ou ← + ●
Heavy Stab Kick: → + R2 ou ← + R2
Flying Buster Drop: ↓ + ▲ ou R1 no ar
Sonic Boom: ←, → + soco
Somersault Kick: segure ↓, ↑ + chute
Opening Gambit*: segure ←, →, ←, → + soco
Double Somersault Kick*: segure ↙, ↘, ↙, ↘ + chute
Sonic Boom Typhoon*: segure ←, →, ←, → + L2

ZANGIEF
Flying Body Attack#: ↓ + R1
Stomach Block: → + R2 ou ← + R2
Double Lariat: L1
Quick Double Lariat: L2
Screw Pile Driver: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + soco
Atomic Suplex: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + chute (perto)
Bear Hug: soco, antes do Russian Suplex
Russian Suplex: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + chute
Final Atomic Buster*: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, ↗, →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + soco
Super Stomping*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Aerial Russian Slam*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Cosmic Final Atomic Buster*: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, ↗, →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + L1

DHALSIM
Drill Head#: ↓ + R1
Drill Kick#: ↓ + chute
Yoga Teleport Forward: →, ↓, ↘ + L1 ou →, ↓, ↘ + L2
Yoga Teleport Backward: ←, ↓, ↙ + L1 ou ←, ↓, ↙ + L2
Yoga Fire: ↓, ↘, → + soco
Yoga Flame: ↓, ↙, ← + soco
Yoga Blast: ↓, ↙, ← + chute
Yoga Catch: ↓, ↘, → + chute
Yoga Contact: chute, no Yoga Catch
Yoga Fake: ↓, ↘, → + L2
Yoga Drill Kick#: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Yoga Legend*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Yoga Inferno*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + L1

BLANKA
Rock Rash: → + ▲
Amazon River Run: ↘ + R1
Surprise Forward: L2
Surprise Back: ← + L2
Electric Sender: soco, rapidamente
Rolling Attack: segure ←, → + soco
Vertical Rolling: segure ↓, ↑ + chute
Back Step Rolling: segure ←, → + chute
Ground Shave Rolling*: segure ←, →, ←, →, + soco
Beast Hurricane#: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Jungle Beat*: segure ←, →, ←, →, + chute
Super Electric Sender*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + L2

HOKUTO
Houchou: → + R1
Kake: → + R2
Ryuusui: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + soco
Chougekihou: ↓, ↘, → + soco
Follow up: → + soco, ← + soco ou ← + chute
Gokyakukou: ←, ↓, ↙ + soco
Shinkuukou: ↓, ↙, ← + soco
Shinkyakukou: ↓, ↙, ← + chute
Kireneki*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
Gyakuhouza*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Renshougeki*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Renpu*: ■, ■, →, ✖, R1
Shirasegatana*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + L2

DOCTRINE DARK
Knife Nightmare: → + ▲
Death Spin Kick: → + ●
Dark Wire: ↓, ↘, → + soco
Dark Hold: ← + soco, após o Dark Wire
KILL Wire: →, ↓, ↘ + soco
Ex-plosive: ↓, ↘, → + chute
Kill Trap*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Dark Shackle*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Ex-prominence*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Death Trap*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + L1

SKULLOMANIA
Stepping Up: → + ▲
Dangerous Hero: → + ●
Skullo Dash: →, →
Skullo Back Roll: ←, ←
Skullo Head: →, ↓, ↘ + soco
Skullo Dive: soco, durante o Skullo Head
Skullo Crusher: ↓, ↘, → + soco
Skullo Slider: ↓, ↘, → + chute
Skullo Takachef: ←, ↓, ↙ + chute
Super Skullo Crusher*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Super Skullo Slider*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Shin Skullo Dream*: ■, ■, →, ✖, R1
Skullo Energy*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Skullo Ball*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
Super Skullo Energy*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + L2

JACK
Angry Fist: →, ▲
Dash Straight: ←, → + soco
Dash Upper: segure ←, → + chute
Feint Dash: ↓, ↙, ← + soco
Final Punch: segure L1 ou L2
Batting Hero: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Soccer Ball Kick: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Home Run Hero*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
Crazy Jack*: segure ←, →, ←, → + soco
Raging Buffalo*: segure ←, →, ←, → + chute
Grand Slam Crusher*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Home Run King*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + L2

SHARON
Step Combo Punch: → + ▲
Step Combo Kick: → + ●

Continuação STREET FIGHTER ALPHA 3

↙, ↘, ↙, ↗ + chute

DHALSIM
Yoga Fire: ↓, ↘, → + soco
Yoga Flame[A][V]: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Yoga Flame[X]: ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Yoga Blast [A][V]: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Yoga Blast[X]: ←, ↙, ↓, ↘, → + chute
Yoga Teleport 1#: →, ↓, ↘ + 3 socos/3 chutes
Yoga Teleport 2#: ←, ↓, ↙ + 3 socos/3 chutes
Yoga Tempest[X]*: ←, ↙, ↓, ↘, →, ←, ↙, ↓, ↘, → + soco
Yoga Inferno[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Yoga Strike[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Yoga Stream[A]*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco

E. HONDA
Hundred Hand Slap: soco, rapidamente
Sumo Head Butt: segure ←, → + soco
Sumo Smash: segure ↓, ↑ + chute
Oicho Throw: giro de 360° + soco
Oni Muso[X][A]*: segure ←, →, ←, → + soco
Fuji Drop[A]*: segure ←, →, ←, → + chute
Orochi Crush[A]*: giro de 720° + soco

GUILE
Sonic Boom: segure ←, → + soco
Flash Kick: segure ↓, ↑ + chute
Flash Kick Fury[X][A]*: segure ↙, ↘, ↙, ↑ + chute
Sonic Hurricane[A]*: segure ←, →, ←, → + soco
Somersault Strike[A]*: segure ↙, →, ←, ↗ + chute

ZANGIEF
Double Lariat: 3 socos
Quick Double Lariat: 3 chutes
Banishing Flat[A][V]: →, ↓, ↘ + soco
Banishing Flat[X]: →, ↘, ↓ + soco
Screw Pile Driver: giro de 360° + soco
Atomic Suplex: giro de 360° + chute (perto)
Flying Power Bomb: giro de 360° + chute
Final Atomic Buster[X][A]*: giro de 720° + soco
Aerial Russian Slam[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

CAMMY

Continua...

Continuação
STREET FIGHTER ALPHA 3

Spiral Arrow: ↓, ↘, → + chute
Cannon Spike: →, ↓, ↘ + chute
Spin Knuckle[X][A]: →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
Hooligan Combo: ↙, ↓, ↘, →, ↗ + soco, soco/chute
Cannon Strike: ↗, ↓, ↙, ← + chute
Cannon Revenge: ↓, ↙, ← + soco
Spin Drive Smasher[X][A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Reverse Shaft Breaker[X][A]*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Killer-Bee Assault[A]*: segure ↙, ↘, ↙, ↗ + chute

DEE JAY
Air Slasher: segure ←, → + soco
Double Rolling Sobat: ←, → + chute
Machine Gun Uppercut: segure ↓, ↑ + soco, rapidamente
Jackknife Maximum[X][V]: segure ↓, ↑ + chute, rapidamente
Sobat Carnival[X][A]*: segure ←, →, ←, → + chute
Sunrise Theme[A]*: segure ↙, ↓, ↘, →, ↗ + chute
Climax Beat[A]*: segure ↙, ↓, ↘, →, ↗ + soco

FEI-LONG
Rekkaken: ↓, ↘, → + soco (3 vezes)
Shienkyaku: ←, ↓, ↙ + chute
Rekkukyaku[X][V]: ←, ↙, ↓, ↘, →, ↗ + chute
Rekka Shinken[X][A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Shien Renkyaku[A]*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute

T. HAWK
Mexican Typhoon: giro de 360° + soco
Tomahawk Buster: →, ↓, ↘ + soco
Condor Dive#: 3 socos
Condor[A][V]: ←, ↓, ↙ + soco
Raging Typhoon[X][A]*: giro de 720° + soco
Canyon Splitter[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco

BALROG
Dash Straight: segure ←, → + soco
Dash Ground Straight[A][V]: segure ←, ↘ + soco
Dash Uppercut: segure ←, → + chute
Dash Ground Uppercut[A][V]: segure ←,

Continua...

Crush Punch: → + R1
Sliding Slip: ↘ + R2
Flying Neck Drop#: ↓ + ▲ ou R1
Crimson Terror: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + soco
Half Moon Kick: ↓, ↙, ← + chute
Prisoner Scissors#: ↓ + chute
Gale Hammer Punch: ↓, ↘, → + soco
Follow Up: → + soco, ↙ + chute ou ↘ + chute
Bermuda Symphony: →, ↓, ↘ + chute
Shadowlu Combination*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
Load*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Hellfire*: após o Load, ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Sharon Special*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Assault Rifle*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + L1

NANASE
Fuhijikuzu: → + ▲
Ohizaki#: ↓ + ●
Ryuusi: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + soco
Sanrenkon: ↓, ↘, → + soco
Tenshoukon: →, ↓, ↘ + soco
Kasumioroshi: ↓, ↙, ← + chute
Gekkyouponan: ←, ↓, ↙ + soco
Yayoitouningi*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
Natsuki*: aperte L1 durante Yayoitouningi
Ariake*: aperte L2 durante Yayoitouningi
Izayoirennin*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Machiyoi Tenkyuugeki*: ■, ■, →, ●, R1

PULLUM PURNA
Al'kul Wrist: → + ▲
Al'kul Wrist Mid-Air#: ↓ + ▲
Reverse Ankle#: ← + ●
Dance Wind: ↓ + ▲ ou R1, no topo
Drill Press: ↓, ↘, → + chute
Pullum Kick: →, ↓, ↘, + chute
Ten'el Kick: ↓, ↙, ← + chute
Femina Wind#: ↓, ↙, ← + soco
Praec Larum*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Res Arcana*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Kind Wind#*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Gradus Pall*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + R1

DARUN MISTER
Ganges DDT#: ↓ + ▲ ou R1
Lariat: ↓, ↘, → + soco
Ganges DDT: →, ↓, ↘ + chute
Darun Catch: ←, ↓, ↙ + soco
Daikaku: L1
Brahma Bomb: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + soco
Indra Hashi: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + chute

Super Combos
Indra Hashi*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Chouzetsu Kishin Bomb*: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, ↗, →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + chute
G.O.D.*: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + L1

BALROG
W. Wing Suplex#: ↓ + ▲ ou R1
Back Slash: L2
Attaching Claw: →, ↓, ↘ + soco
Rolling Crystal Flash: segure ←, → + soco
Flying Barcelona Attack: segure ↓, ↑ + chute, soco
Izuna Drop: segure ↓, ↑ + chute, ↓ + soco
Sky High Claw: segure ↓, ↑ + soco
Grand Crystal Flash*: segure ←, →, ←, → + soco
Sky High Aryuushun*: segure ↙, ↘, ↙, ↘ + soco
Sky Foot Terror*: segure ←, →, ←, → + chute
Rolling Izuna Drop*: segure ↙, ↘, ↙, ↘ + chute, ↓ + soco

VULCANO ROSSO
Ayelu no Tsubasa: L1
Etna no Ikari: L1, chute
Hibashiri: ↓, ↘, → + chute
Vulcanus: ↓, ↙, ← + soco
Cancel no Kutsujoku: ↓, ↙, ← + chute
Vesuvius no Ikari: ↓, ↘, → + soco
Tame Iki no Hashi*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Pisa no Shatou*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
Accelerando*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Shikei*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + L2

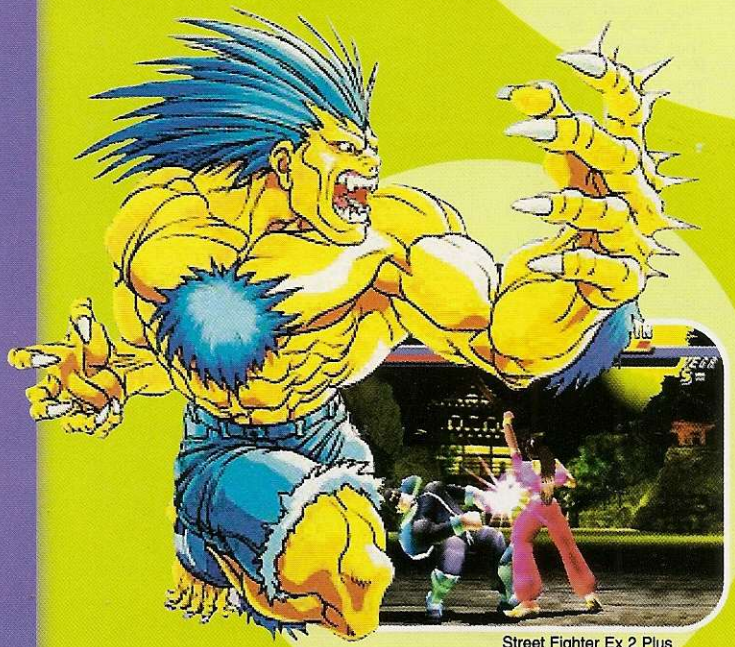
AREA
Shove Step: → + ▲
Pull Down Leg: → + ●
Head Crusher#: ↓ + R1
Alternative Catch: →, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Terminator: ←, ↓, ↙ + soco
Humming Rush: ↓, ↘, → + soco
Jackson Kick: ↓, ↘, → + chute e depois → + ✖, → + ▲ ou → + R2
Upload: L1
Download: ↓ + L1
Great Cancer*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Five Star Raid*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Final Cancer*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + L1

SAGAT
Tiger Fake: ←, ↓, ↙ + soco
Tiger Shot: ↓, ↘, → + soco
Ground Tiger Shot : ↓, ↘, → + chute
Tiger Blow: →, ↓, ↘ + soco
Tiger Crush: →, ↓, ↘ + chute
Tiger Cannon*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Ground Tiger Cannon*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Tiger Raid*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute
Tiger Genocide*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco
Tiger Storm*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + R1

VEGA
Vega Warp Front: →, ↓, ↘ + L1 ou →, ↓, ↘ + L2
Vega Warp Back: ←, ↓, ↙ + L1 ou ←, ↓, ↙ + L2
Psycho Crusher: segure ←, → + soco
Double Knee Press: segure ←, → + chute
Head Press: segure ↓, ↑ + chute
Psycho Cannon*: segure ←, →, ←, → + soco
Knee Press Nightmare*: segure ←, →, ←, → + chute
Psycho Break Smasher*: segure ←, →, ←, →, + L1

GARUD
Kizan: →, ↓, ↘ + Soco
Kouga: ←, ↙, ↓, ↘, → +

Street Fighter Ex 2 Plus


Street Fighter Ex 2 Plus

Chute
Shuuga: ↓, ↘, → + Soco
Raiga: →, ↓, ↘ + Chute
Jazan: ←, ↓, ↙ + Soco
Kienpo#*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + Soco
Kienshou*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Soco
Soukondan*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + Chute
Kyoujin Sanshuu*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + L2
Follow Up 1*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Chute
Follow Up 2*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + Soco

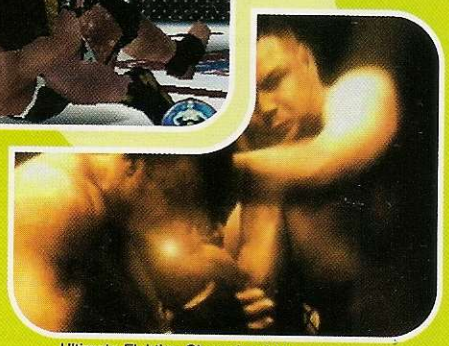
SHADOW GEIST
Death Crusher: ↓, ↘, → + Soco
Death Break: ↓, ↘, → + Chute
Death Press: ←, ↓, ↙ + Chute
Death Sword Kick#: ↓, ↘, → + Chute
Death Samu#: ↓, ↙, ← + Chute
Super Death Crusher#*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Chute
Death Government*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + Soco
Death Dream 1*: ■, ■, →, ✖, R1
Death Dream 2#*: →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖, ↑, ↗, →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖ + Soco
Death Energy*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + Chute
Super Death Energy*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + L1

U

ULTIMATE FIGHTING CHAMPIONSHIP
Golpes e movimentos
Correr para frente
→, →
Correr para trás
←, ←
Desviar para esquerda
↑, ↑
Desviar para direita
↓, ↓
Backward Step Grab
● + ✖
Jump Grab
→, → + ● + ✖
Grab
● + ✖
Low Air Grab
↓ + ● + ✖
Jump Grab-Choke Hold
→, → + ● + ✖
Grab-Choke Hold
● + ✖
Low Air Grab-Choke Hold
↓ + ● + ✖
Punch Grab
↑ + ■ + ▲
Kick Grab
↓ + ■ + ▲
Uper
↑ + ■
Forward Step Hook
→ + ■
Body Blow
↓ + ■
Backward Step Jab
← + ■
Short Upper
↑ + ▲
Forward Step Jab
→ + ▲
Escape Short Upper
← + ▲
Body Blow
↓ + ▲
High Kick
↑ + ✖
Toe Kick
→ + ✖
Low Kick
↓ + ✖
Back Step Stoppin
← + ✖
High Kick
↑ + ●
Low Flip
↓ + ●
Inside Middle Kick
→ + ●
Back Dash High Kick
← + ●
Legging
↑, ↑ + ✖
Step Low Kick
→, ↓ + ✖
Spin Kick
→, ← + ✖
Middle Kick
→, → + ✖
Low Toe Kick
↓, → + ✖
Tecle Escape
● + ✖
Knee Cut
↑, ↑ + ●
Tackle Cut
→, ← + ● + ✖
Grab The Knee
← + ● + ✖
Escape
● + ✖
Dash Straight
→ + ■
D Straight-Quarter Upper
→ + ■ + ▲
Middle Kick-Jap
● + ▲
Middle Kick-Jab-Hook
● + ▲ + ■
Middle Kick-Low Kick
●, ●
Straight-Upper
■ + ▲
Straight-Upper-Hook
■ + ▲, ■
Straight-Upper-Low Kick
■ + ▲ + ●
Back Step Jap
← + ▲

SEQÜÊNCIA MORTAL
Para detonar o oponente, existem muitas maneiras. Uma das mais rápidas é levar o adversário para o chão e aplicar uma chave. Para isso, use socos curtos no início da luta e, na primeira vacilada do oponente, pressione →, → + ● + ✖. Se tudo correr bem, o adversário será derrubado e ficará sob a sua guarda. Feito isso, finalize o combate com os comandos ↑ + ▲ + ●.

OUTROS TRUQUES
Card Girl
Vença o Modo UFC com todos os 22 lutadores.
Bruce Buffer
Vença o Modo UFC com um lutador personalizado. Bruce Buffer é o locutor inicial e estará disponível para você escolher.
Ultiman
Vença os Modos Championship Road e Suitcase Arena com todos os lutadores. Faça isso usando o nível "hard" de dificuldade.
John McCarthey
Vença o Modo Championship Road com um lutador personalizado. O juís estará disponível na tela de seleção de personagens.
Mais lutadores e estilos de luta
Vença o Modo UFC com qualquer lutador. Duas novas opções ("body" e"style") serão adicionadas no Modo Career.



Ultimate Fighting Championship

Continuação STREET FIGHTER ALPHA 3

↘ + chute
Turn Punch[A][V]: segure 3 socos/3 chutes e solte
Buffalo Head[A][V] (costas): segure ↓, ↑ + soco
Crazy Buffalo[X][A]*: segure ←, →, ←, → + soco
Giga-ton Blow [A]*: segure ←, →, ←, → + chute

VEGA
Flying Barcelona Attack: segure ↓, ↑ + chute, soco
Izuna Drop: segure ↓, ↑ + chute, ←, → + soco
Rolling Crystal Flash: segure ←, → + soco
High Sky Claw: segure ↓, ↑ + soco
Scarlet Terror[V]: segure ↙, → + chute
Heki Hari Tsuki (cenário Veja): segure ↓, ↑ + 3 chutes
Rolling Izuna Drop [X][A]*: segure ↙, ↘, ↙, ↗ + chute, ←→ + soco
Scarlet Mirage[A]*: segure ←, →, ←, → + chute
Red Impact[A]*: segure ←, →, ←, → + soco

SAGAT
Tiger Shot: ↓, ↘, → + soco
Ground Tiger Shot: ↓, ↘, → + chute
Tiger Blow[A][V]: →, ↓, ↘ + soco
Tiger Uppercut[X]: →, ↓, ↘ + soco
Tiger Crush[A][V]: →, ↓, ↘ + chute
Tiger Crush[X]: ↓, ↘, →, ↗ + chute
Tiger Genocide[X][A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
Tiger Cannon[A]*: ↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Tiger Raid[A]*: ↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute

M. BISON
Psycho Shot[A][V]: segure ←, → + soco
Psycho Crusher[X]: segure ←, → + soco
Double Knee Press: segure ←, → + chute
Head Press: segure ↓, ↑ + chute, soco
Somersault Skull Diver: segure ↓, ↑ + soco, soco
Bison Warp 1[A][V]: →, ↓, ↘ + 3 socos/3 chutes
Bison Warp 2[A][V]: ←, ↓, ↙ + 3 socos/3 chutes
Knee Press Nightmare[X][A]*: segure ←, →, ←, → + chute
Psycho Crusher[A]: segure ←, →, ←, → + soco

GameSha

Quer aproveitar o máximo dos jogos do momento e se divertir sem limites? Então confira estes 495 códigos de GameShark

Action Bass

A

ACTION BASS
(GameShark 2,2 ou superior)
Manipulação do tempo
(parar - Select + R1, iniciar - Select + R2)
D00677E0 0108
80093AF2 2400
D00677E0 0102
80093AF2 AC43
Ter um peixe no Hook
(aperte Select + L2)
D00677E0 0101
800C9198 0003
D00677E0 0101
800C9D00 9D14
D00677E0 0101
800C9D02 8015
Abrir todas as áreas e opções
3006F463 0001
Opções liberadas Lucky Usachan Lure
3006F462 0001
Noisy Lure
3006F461 0001
Rubber Jig Lure
3006F460 0001
Buzz Bait Lure
3006F45F 0001
Crank Bait Lure
3006F45E 0001
Tempo ilimitado
800CFDE0 2955
Lure sempre devagar
800C9190 0000
Line Tension sempre devagar
800C9200 0000
Peso máximo
800CFDF8 FFFF
800CFDFA 0FFF

AIR COMBAT
(GameShark 3,2 ou superior)
Mísseis ilimitados
800EEB0C 0040
Armas ilimitadas
300EEB10 0027
Combustível ilimitado
800EEB00 8FFF
Invencibilidade
800EEA2C 00C8
Dinheiro máximo
8001013C 967F
8001013E 0098
Dinheiro ilimitado
8001013C FFFF
Códigos para as fases
Fase 1
Finalizada
30096E29 0001
Liberada
30096E29 0004
Nível concluído
30096E29 0005
Nível concluído, base OK
30096E29 0006
Fase 2
Finalizada
30096E2A 0000
Liberada
30096E2A 0004
Nível concluído
30096E2A 0005
Nível concluído, base OK
30096E2A 0006
Fase 3
Finalizada
30096E2B 0000
Liberada
30096E2B 0004
Nível concluído
30096E2B 0005
Nível concluído, base OK
30096E2B 0006
Fase 4
Finalizada
30096E2C 0000
Liberada
30096E2C 0004
Nível concluído
30096E2C 0005
Nível concluído, base OK
30096E2C 0006
Fase 5
Finalizada
30096E2D 0000
Liberada
30096E2D 0004
Nível concluído
30096E2D 0005
Nível concluído, base OK
30096E2D 0006
Fase 6
Finalizada
30096E2E 0000
Liberada
30096E2E 0004
Nível concluído
30096E2E 0005
Nível concluído, base OK
30096E2E 0006
Fase 7
Finalizada
30096E2F 0000
Liberada
30096E2F 0004
Nível concluído
30096E2F 0005
Nível concluído, base OK
30096E2F 0006
Fase 8
Finalizada
30096E30 0000
Liberada
30096E30 0004
Nível concluído
30096E30 0005
Nível concluído, base OK
30096E30 0006
Fase 9
Finalizada
30096E31 0000
Liberada
30096E31 0004
Nível concluído

WARHAMMER: SHADOW OF THE HORNED RAT
(GameShark 3,2 ou superior)
Ouro ilimitado
800DB920 FFFF
Códigos para as fases
Fase Grudgebringer Cavalry
Tropas no máximo
800DBA44 2000
Tropas ilimitadas
800DBA46 0020
Fase Dannhiem's 75th
Ativar unidades
800DBAC2 0007
Tropas no máximo
800DBAEC 2000
Tropas ilimitadas
800DBAEE 0020
Fase Ragnar's Wolves
Ativar unidades
800DBB6A 0007
Tropas no máximo
800DBB94 2000
Tropas ilimitadas
800DBB96 0020
Fase Reiksguard Knights
Ativar unidades
800DBC12 0007
Tropas no máximo
800DBC3C 2000
Tropas ilimitadas
800DBC3E 0020
Fase Grudgebringer Infantry
Tropas no máximo
800DBCE4 2000
Tropas ilimitadas
800DBCE6 0020
Fase Black Avengers
Ativar unidades
800DBD62 0007
Tropas no máximo
800DBD8C 2000
Tropas ilimitadas
800DBD8E 0020
Fase Carroburg Greatswords
Ativar unidades
800DBE0A 0007
Tropas no máximo
800DBE34 2000
Tropas ilimitadas
800DBE36 0020
Fase Dwarf Slayers
Ativar unidades
800DBEB2 0007
Tropas no máximo
800DBEDC 2000
Tropas ilimitadas
800DBEDE 0020
Fase Dwarf Hammerers
Ativar unidades
800DBF5A 0007
Tropas no máximo
800DBF84 2000
Tropas ilimitadas
800DBF86 0020
Fase First Dwarf Iron Breakers
Ativar unidades
800DC002 0007
Tropas no máximo
800DC02C 2000
Tropas ilimitadas

Continua...

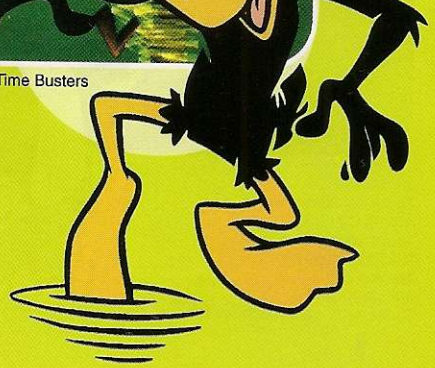
30096E31 0005
Nível concluído, base OK
30096E31 0006
Fase 10
Finalizada
30096E32 0000
Liberada
30096E32 0004
Nível concluído
30096E32 0005
Nível concluído, base OK
30096E32 0006
Fase 11
Finalizada
30096E33 0000
Liberada
30096E33 0004
Nível concluído
30096E33 0005
Nível concluído, base OK
30096E33 0006
Fase 12
Finalizada
30096E34 0000
Liberada
30096E34 0004
Nível concluído
30096E34 0005
Nível concluído, base OK
30096E34 0006
Fase 13
Finalizada
30096E35 0000
Liberada
30096E35 0004
Nível concluído
30096E35 0005
Nível concluído, base OK
30096E35 0006
Fase 14
Finalizada
30096E36 0000
Liberada
30096E36 0004
Nível concluído
30096E36 0005
Nível concluído, base OK
30096E36 0006
Fase 15
Finalizada
30096E37 0000
Liberada
30096E37 0004
Nível concluído
30096E37 0005
Nível concluído, base OK
30096E37 0006
Fase 16
Finalizada
30096E38 0006
Liberada
30096E38 0004
Nível concluído
30096E38 0005
Nível concluído, base OK
30096E38 0006
Fase 17
Finalizada
30096E39 0000
Liberada
30096E39 0004
Nível concluído
30096E39 0005
Nível concluído, base OK
30096E39 0006
Todas as fases
Finalizadas
50001101 0000
30096E29 0000
Liberadas
50001101 0000
30096E29 0004
Níveis concluídos
50001101 0000
30096E29 0005
Níveis concluídos, base OK
50001101 0000
30096E29 0006

B

BUGS BUNNY & TAZ TIME BUSTERS
(GameShark 3,2 ou superior)

Bugs Bunny & Taz Time Busters

Energia ilimitada
8001696E 2400
"Clipboards" ilimitados
800100A0 0003
"Carrots" ilimitados
80010058 0064
Todos os "Gears"
8001005C 01F4
8001005E 01F4
80010060 00C8
80010062 012C
80010064 01F4
80010066 012C
80010068 00C8
8001006A 01F4
8001006C 01F4
8001006E 0190
80010070 012C
80010072 012C
80010074 01F4
80010076 01F4
80010078 012C
8001007A 00C8
Todas as caixas Acme
50001001 0000
300100BE 0005
Todos os tokens dos chefes
50000901 0000
300100D2 0001
Todos os personagens
800100E6 0202
800100E8 0201
800100EA 0102
800100EC 0202
800100EE 0201
800100F0 0102
Truques para as fases
Granwich
Requer um "Gear"
D0010086 0001
80010086 000A
Aztec Era
Golden City
Todos os "Gears" encontrados



Continuação
WARHAMMER: SHADOW OF THE HORNED RAT

800DC02E 0020
Fase Second Dwarf Iron Breakers
Ativar unidades
800DC0AA 0007
Tropas no máximo
800DC0D4 2000
Tropas ilimitadas
800dc0d6 0020
Fase First Carlsson Guard
Ativar unidades
800DC152 0007
Tropas no máximo
800DC17C 2000
Tropas ilimitadas
800DC17E 0020
Fase Second Carlsson Guard
Ativar unidades
800DC1FA 0007
Tropas no máximo
800DC224 2000
Tropas ilimitadas
800DC226 0020
Fase Third Carlsson Guard
Ativar unidades
800DC2A2 0007
Tropas no máximo
800DC2CC 2000
Tropas ilimitadas
800DC2CE 0020
Fase First Dwarf Warrior
Ativar unidades
800DC34A 0007
Tropas no máximo
800DC374 2000
Tropas ilimitadas
800DC376 0020
Fase Second Dwarf Warriors
Ativar unidades
800DC3F2 0007
Tropas no máximo
800DC41C 2000
Tropas ilimitadas
800DC41E 0020
Fase Ceridan
Ativar unidades
800DC542 0007
Tropas no máximo
800DC56C 2000
Tropas ilimitadas
800DC56E 0020
Fase Nuln Halberdiers
Ativar unidades
800DC49A 0007
Tropas no máximo
800DC4C4 2000
Tropas ilimitadas
800DC4C6 0020
Fase Dwarf Envoy
Ativar unidades
800DC5EA 0007
Tropas no máximo
800DC614 2000
Tropas ilimitadas
800DC616 0020
Fase Gotrek Gurnisson

Continua...

Continuação WARHAMMER: SHADOW OF THE HORNED RAT

Ativar unidades
800DC692 0007
Tropas no máximo
800DC6BC 2000
Tropas ilimitadas
800DC6BE 0020
Fase Third Dwarf Warriors
Ativar unidades
800DC73A 0007
Tropas no máximo
800DC764 2000
Tropas ilimitadas
800DC766 0020
Fase Gnarl Fist
Ativar unidades
800DC7E2 0007
Tropas no máximo
800DC80C 2000
Tropas ilimitadas
800DC80E 0020
Fase Lietdorf 9th Crossbows
Ativar unidades
800DC88A 0007
Tropas no máximo
800DC8B4 2000
Tropas ilimitadas
800DC8B6 0020
Fase Wood Elf Archers
Ativar unidades
800DC932 0007
Tropas no máximo
800DC95C 2000
Tropas ilimitadas
800DC95E 0020
Fase Mercenary Xbowmen
Ativar unidades
800DC9DA 0007
Tropas no máximo
800DCA04 2000
Tropas ilimitadas
800DCA06 0020
Fase Keeler's Longbows
Ativar unidades
800DCA82 0007
Tropas no máximo
800DCAAC 2000
Tropas ilimitadas
800DCAAE 0020
Fase Dwarf Crossbowmen
Ativar unidades
800DCB2A 0007
Tropas no máximo
800DCB54 2000
Tropas ilimitadas
800DCB56 0020
Fase Celestial Wizard
Ativar unidades
800DCBD2 0007
Tropas no máximo
800DCBFC 2000
Tropas ilimitadas
800DCBFE 0020
Fase Bright Wizard
Ativar unidades

Continua...

8001005C 01F4
Todos as caixas "Acme"
300100BE 0005
Ter os "Tokens" dos chefões
300100D2 0001
Todos os personagens
300100E6 0002
Baboon Realm
Todos os "Gears" encontrados
8001005E 01F4
Todos as caixas "Acme"
300100BF 0005
Ter os "Tokens" dos chefões
300100D3 0001
Todos os personagens
300100E7 0002
Sacred Ride
Todos os "Gears" encontrados
80010060 00C8
Todos as caixas "Acme"
300100C0 0005
Ter os "Tokens" dos chefões
300100D4 0001
Sam's Temple
Todos os "Gears" encontrados
80010062 012C
Todos as caixas "Acme"
300100C1 0005
Todos os personagens
300100E8 0001
Viking Era
Shore Village
Todos os "Gears" encontrados
80010064 01F4
Todos as caixas "Acme"
300100C2 0005
Ter os "Tokens" dos chefões
300100D5 0001
Todos os personagens
300100E9 0002
Moon Valley
Todos os "Gears" encontrados
80010066 012C
Todos as caixas "Acme"
300100C3 0005
Ter os "Tokens" dos chefões
300100D6 0001
Todos os personagens
300100EA 0002
Shield Race Codes
Todos os "Gears" encontrados
80010068 00C8
Todos as caixas "Acme"
300100C4 0005
Ter os "Tokens" dos chefões
300100D7 0001
Elmer's Domain
Todos os "Gears" encontrados
8001006A 01F4
Todos as caixas "Acme"
300100C5 0005
Todos os personagens
300100EB 0001
Arabian Era
Sunset Alleys
Todos os "Gears" encontrados

8001006C 01F4
Todos as caixas "Acme"
300100C6 0005
Ter os "Tokens" dos chefões
300100D8 0001
Todos os personagens
300100EC 0002
Royal Gardens
Todos os "Gears" encontrados
8001006E 0190
Todos as caixas "Acme"
300100C7 0005
Ter os "Tokens" dos chefões
300100D9 0001
Todos os personagens
300100ED 0002
Carpet Chase
Todos os "Gears" encontrados
80010070 012C
Todos as caixas "Acme"
300100C8 0005
Ter os "Tokens" dos chefões
300100DA 0001
Babba's Cave
Todos os "Gears" encontrados
80010072 012C
Todos as caixas "Acme"
300100C9 0005
Todos os personagens
300100EE 0001
Transylvanian Era Codes
Ghost Town
Todos os "Gears" encontrados
80010074 01F4
Todos as caixas "Acme"
300100CA 0005
Ter os "Tokens" dos chefões
300100DB 0001
Todos os personagens
300100EF 0002
Zoovania
Todos os "Gears" encontrados
80010076 01F4
Todos as caixas "Acme"
300100CB 0005
Ter os "Tokens" dos chefões
300100DC 0001
Todos os personagens
300100F0 0002
Haunted River
Todos os "Gears" encontrados
80010078 012C
Todos as caixas "Acme"
300100CC 0005
Ter os "Tokens" dos chefões
300100DD 0001
Count's Castle
Todos os "Gears" encontrados
8001007A 00C8
Todos as caixas "Acme"
300100CD 0005
Todos os personagens
300100F1 0001

Bugs Bunny & Taz Time Busters

D

DUCATI WORLD RACING CHAMPIONSHIP
(GameShark 3,2 ou superior)
Dinheiro máximo
D01732E8 02E4
801B6FCC 423F
D01732E8 02E4
801B6FCE 000F
Vitória rápida
E0011F32 0005
30011F32 0003
E00A9524 0000
300A9524 0003
E00A9526 0000
300A9526 0003
Tempo ilimitado
D006FDBC 1610
8006FDBE 2400
Todos os testes e licenças liberadas
D01732E8 02E4
50001804 0000
801B6F6C 0001
Todas as opções
(Modo Quick Race)
D01732E8 02E4
50000404 0000
801B70E4 FFFF
D01732E8 02E4
50000C04 0000
801B70F4 0101
Fases liberadas, completas
Basic Start & Stop 1
D01732E8 02E4
801B6F6C 0001
Basic Cornering 1
D01732E8 02E4
801B6F70 0001
Basic Cornering 2
D01732E8 02E4
801B6F74 0001
Basic Cornering 3
D01732E8 02E4
801B6F78 0001
Full Lap
D01732E8 02E4
801B6F7C 0001
Basic Start & Stop 2
D01732E8 02E4
801B6F80 0001
Advance Cornering 1
D01732E8 02E4
801B6F84 0001
Bike Control 1
D01732E8 02E4
801B6F88 0001
Accuracy 1
D01732E8 02E4
801B6F8C 0001
Accuracy 2
D01732E8 02E4
801B6F90 0001
Bike Control 2
D01732E8 02E4
801B6F94 0001
Bike Control 3
D01732E8 02E4
801B6F98 0001
Advance Cornering 2
D01732E8 02E4
801B6F9C 0001
Maneuvering 1
D01732E8 02E4
801B6FA0 0001
Maneuvering 2
D01732E8 02E4
801B6FA4 0001
High Speed Control 1

D01732E8 02E4
801B6FA8 0001
High Speed Accuracy 1
D01732E8 02E4
801B6FAC 0001
High Speed Control 2
D01732E8 02E4
801B6FB0 0001
Maneuvering 3
D01732E8 02E4
801B6FB4 0001
High Speed Control 3
D01732E8 02E4
801B6FB8 0001
Basic 1 License
D01732E8 02E4
801B6FBC 0001
Basic 2 License
D01732E8 02E4
801B6FC0 0001
Full License
D01732E8 02E4
801B6FC4 0001
Advanced Licence
D01732E8 02E4
801B6FC8 0001

E

EVIL DEAD: HAIL TO THE KING
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada
80076C14 0064
Munição "Knowby's Pistol" ilimitada
80077768 03E7
Combustível Chainsaw ilimitado
80077870 00FF
Salvar em qualquer lugar
D01310A4 0000
801310A4 0001
Itens máximos por "slot"
50000C28 0000
80076F38 03E7
Máximo de itens os slots "Chest"
50000C28 0000
80076F38 03E7

G

GALAGA: DESTINATION EARTH
(GameShark 3,2 ou superior)
Vidas ilimitadas
3008C054 0004
Energia infinita
8008C07C 000F
8008C07E 000F
Sempre tem "Nuke"
8008C0B0 0001
Máximo de "Merits"
8008C090 00FF
Máximo de escudo
8008C07A 0064

I

INTERACTIVE CD SAMPLER VOL. 7
(CD demo da Sony, GameShark 3,2 ou superior)
Códigos Einhander
Lutadores ilimitados
80086EDC 0003
Gunpod A ilimitado
8008A49A 0999
Gunpod B ilimitado
8008A34A 0999
Códigos NBA Shootout
Tempo ilimitado
800C9184 03DA
800C918C 003C

K

KAMEN RIDER
(GameShark 3,2 ou superior, versão japonesa)
Energia ilimitada
(primeiro jogador)
80096670 00C8
80096674 00C8
801057A8 00C8
Energia ilimitada
(segundo jogador)
8009667C 00C8
80096680 00C8
80105830 00C8
Cartão digital com 99 unidades
800915E8 0063
Todos os cartões
50006902 0000
30091AB2 0001

M

MEGA MAN LEGENDS 2
(GameShark 2,3 ou superior)
Zenny ilimitado

Mega Man Legends 2

8009C820 FFFF
Zenny máximo
8009C820 967F
8009C822 0098
Tempo ilimitado
8009C818 0000
8009C81A 0000
Energia ilimitada
8008C120 0200
Energia máxima
8008C122 0200
Todas as partes do Buster
50001F01 0001
3008C25C 0001
Tempo ilimitado
("Diggers Test")
8009C910 1517
Pressão da água ilimitada
8008C24A 0100
Salto gigante
(aperte L2 + ✖)
E009BEF9 0041
8008C0EA FF20
Veneno rápido
(Little Slugs Wears)
8008C168 0000
Ataque máximo
3008C2B4 0007
Energia máxima
3008C2B5 0007
Escala máxima
3008C2B6 0007
Velocidade máxima
3008C2B7 0007
Upgrade máximo para todas as armas
50006E01 0000
3008C2BC 0003
Todos os itens
800985C8 7F1F
800985CA FFF0
800985CC FFFF
800985CE F03F
800985D0 FFFF
Todas as chaves
800985C2 07FF
800985C4 FFF2
800985C6 0F8F
Atravessar paredes
D009BEF8 4100
800417FE 2400
D009BEF8 4100
800C4770 0000
D009BEF8 4100
800B35E6 1000
D009BEF8 4100
800B3606 1000
D009BEF8 2100
800417FE AE02
D009BEF8 2100
800C4770 0008
D009BEF8 2100
800B35E6 1040
D009BEF8 2100
800B3606 1040
Salto especial
(aperte ✖)
D009BED2 BFFF
8008C0EA FD80
Salto contínuo
(aperte ✖)
D009BED2 BFFF
8008C07A 0001
Andar no ar, flutuar
(aperte Start no alto)
D008C1BE 0008
8008C0B8 0001

MIKE TYSON BOXING
(GameShark 3,2 ou superior)
"Rest" ilimitado
80145290 0064
"KO" do Tyson sempre no máximo
8017A344 0000
Tempo ilimitado
80102D54 003B
Lutadores secretos
Frankie Zamboni
80100444 0001
Johnny Roberts
80100448 0001

Continuação WARHAMMER: SHADOW OF THE HORNED RAT

800DCC7A 0007
Tropas no máximo
800DCCA4 2000
Tropas ilimitadas
800DCCA6 0020
Fase Amber Wizard
Ativar unidades
800DCD22 0007
Tropas no máximo
800DCD4C 2000
Tropas ilimitadas
800DCD4E 0020
Fase Imperial Great Cannon Crew
Ativar unidades
800DCDCA 0007
Tropas no máximo
800DCDF4 2000
Tropas ilimitadas
800DCDF6 0020
Fase Cannon Crew
Ativar unidades
800DCE72 0007
Tropas no máximo
800DCE9C 2000
Tropas ilimitadas
800DCE9E 0020
Fase First Mortar Crew
Ativar unidades
800DCF1A 0007
Tropas no máximo
800DCF44 2000
Tropas ilimitadas
800DCF46 0020
Fase Second Mortar Crew
Ativar unidades
800DCFC2 0007
Tropas no máximo
800DCFEC 2000
Tropas ilimitadas
800DCFEE 0020
Fase Hellblaster Crew
Ativar unidades
800DD06A 0007
Tropas no máximo
800DD094 2000
Tropas ilimitadas
800DD096 0020

WU TANG CLAN: SHAOLIN STYLE
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada P1
800A57BC A000
75% de energia P1
D00A57BC A000
800A57BC 7800
50% de energia P1
D00A57BC A000
800A57BC 5000
25% de energia P1
D00A57BC A000
800A57BC 2800
Sem energia P1
800A57BC 0000
Energia ilimitada P2
800A5B2C A000
75% de energia P2
D00A5B2C A000
800A5B2C 7800
50% de energia P2
D00A5B2C A000
800A5B2C 5000
25% de energia P2
D00A5B2C A000
800A5B2C 2800
Sem energia P2
800A5B2C 0000
Energia ilimitada P3
800A5E9C A000

Continua...

Continuação
WU TANG CLAN: SHAOLIN STYLE

75% de energia P3
D00A5E9C A000
800A5E9C 7800
50% de energia P3
D00A5E9C A000
800A5E9C 5000
25% de energia P3
D00A5E9C A000
800A5E9C 2800
Sem energia P3
800A5E9C 0000
Energia ilimitada P4
800A620C A000
75% de energia P4
D00A620C A000
800A620C 7800
50% de energia P4
D00A620C A000
800A620C 5000
25% de energia P4
D00A620C A000
800A620C 2800
Sem energia P4
800A620C 0000
"Rage Meter" ilimitado P1
800A57BE A000
75% de "Rage Meter" P1
D00A57BE A000
800A57BE 7800
50% de "Rage Meter" P1
D00A57BE A000
800A57BE 5000
25% de "Rage Meter" P1
D00A57BE A000
800A57BE 2800
Sem "Rage Meter" P1
800A57BE 0000
"Rage Meter" ilimitado P2
800A5B2E A000
75% de "Rage Meter" P2
D00A5B2E A000
800A5B2E 7800
50% de "Rage Meter" P2
D00A5B2E A000
800A5B2E 5000
25% de "Rage Meter" P2
D00A5B2E A000
800A5B2E 2800
Sem "Rage Meter" P2
800A5B2E 0000
"Rage Meter" ilimitado P3
800A5E9E A000
75% de "Rage Meter" P3
D00A5E9E A000
800A5E9E 7800
50% de "Rage Meter" P3
D00A5E9E A000
800A5E9E 5000
25% de "Rage Meter" P3
D00A5E9E A000
800A5E9E 2800
Sem "Rage Meter" P3
800A5E9E 0000
"Rage Meter" ilimitado P4
800A620E A000
75% de "Rage Meter" P4
D00A620E A000
800A620E 7800

Continua...

Mick Oshea
8010044C 0001
Jimmy Silk
80100450 0001
Tao Zhu
80100424 0001
Samuel Jefferson
80100428 0001
Fabian Van Hilten
8010042C 0001
Patrice Demanger
80100430 0001
Um golpe para vencer
("Showcase", aperte Select)
D01226D6 FFFE
8019CA38 FFFF
D01226D6 FFFE
8019D238 FFFF
D01226D6 FFFE
8019DA38 FFFF
D01226D6 FFFE
8019F238 FFFF
D01226D6 FFFE
8019FA38 FFFF
D01226D6 FFFE
801A0238 FFFF
D01226D6 FFFE
801A0A38 FFFF
D01226D6 FFFE
801A1238 FFFF
Um golpe para vencer
("World", aperte Select)
D01226D6 FFFE
8019E5C8 FFFF
D01226D6 FFFE
8019EDC8 FFFF
D01226D6 FFFE
8019F5C8 FFFF
D01226D6 FFFE
8019FDC8 FFFF
D01226D6 FFFE
801A05C8 FFFF
D01226D6 FFFE
801A0DC8 FFFF
D01226D6 FFFE
801A15C8 FFFF
D01226D6 FFFE
801A1DC8 FFFF
D01226D6 FFFE
801A25C8 FFFF
D01226D6 FFFE
801A2DC8 FFFF
D01226D6 FFFE
801A35C8 FFFF
D01226D6 FFFE
801A3DC8 FFFF
D01226D6 FFFE
801A4558 FFFF
D01226D6 FFFE
801A4D58 FFFF

MUMMY
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada
D00C3E84 0124
800C3E86 2400
Munição infinita
D0039AC4 0024
80039AC6 2400
Vidas ilimitadas
D0039B98 0014
80039B9A 2400
Todas as armas
50000804 0000
3009E97F 0081
Itens e equipamentos
Tocha
3009E97F 0081
Picareta
3009E983 0081
Duas pistolas
3009E987 0081
"Shotgun"
3009E98B 0081
"Machine Gun"
3009E98F 0081
Dinamite
3009E993 0081
Amuleto
3009E997 0081
Espada de ouro
3009E99B 0081

Mummy

P

POWER RANGER'S: LIGHTSPEED RESCUE
(GameShark 3,2 ou superior)
Pular fase
800B3978 0001
Habilitar "Titanium Ranger"
800B3994 0001
Ativar "Blind Enemies"
800B39B0 0001
Modificar "Continues"
800B39CC 0001
Ativar RPE
800B39E8 0001
Trapaças as secretas (Menu)
800B3A04 0001
Abrir "Galleria"
800B3A20 0001
Ativar "Cheats"
5000081C 0000
800B3940 0001
Códigos para cada personagem
Ranger vermelho – Fase 1
Energia ilimitada
801574FC 00FF
Vidas infinitas
801575D8 0004
Barra especial infinita
801575EC 00FF
Ter especial
801575F8 0010
Pontuação máxima
8015762C 967F
8015762E 0098
Ranger azul – Fase 1
Energia ilimitada
801573A8 00FF
Vidas infinitas
80157484 0004
Barra especial infinita
80157498 00FF
Ter especial
801574A4 0010
Pontuação máxima
801574D8 967F
801574DA 0098
Ranger verde – Fase 1
Energia ilimitada
80157474 00FF
Vidas infinitas
80157550 0004
Barra especial infinita
80157564 00FF
Ter especial
80157570 0010
Pontuação máxima
801575A4 967F
801575A6 0098

S

SURF RIDERS
(GameShark 3,2 ou superior)
Aumentar ou diminuir tempo
(aumentar - L2, diminuir - R2)
D0055A68 0001
800AC450 0076
D0055A68 0002
800AC450 0000
Pontuação máxima - "1 Heat"
E007AFBA 00FF
3007AFBA 00FE
Pontuação máxima - "2 Heats"
E007AFBB 00FF
3007AFBB 00FE
Pontuação máxima - "3 Heats"
E007AFBC 00FF
3007AFBC 00FE
Liberar todas as fases
80055B50 001F
Pontuação máxima
80055B58 1770
Começa na última fase
D0055B54 0000
80055B54 0400

W

WWF SMACKDOWN! 2: KNOW YOUR ROLE
(GameShark 3,2 ou superior)
Especiais ilimitados
D00BA4A8 0101
800BA5A0 0005
D00C68A8 0101
800C69A0 0005
D00D2CA8 0101

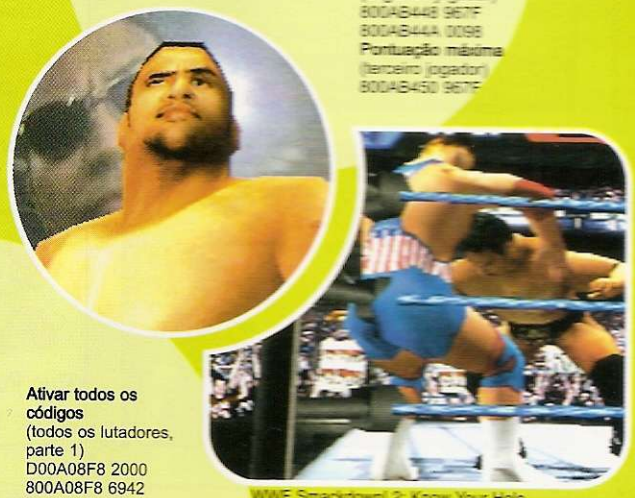
O que é GameShark?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation. Atualmente existe outras versões do GameShark que podem ser utilizadas na entrada de Memory Card. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar superpoderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele. Porém você pode cadastrar os códigos de novos jogos. Para isso, ligue seu PlayStation com o

800D2DA0 0005
D00DF0A8 0101
800DF1A0 0005
Computador sem especiais
D00BA4A8 0000
800BA5A0 0000
D00C68A8 0000
800C69A0 0000
D00D2CA8 0000
800D2DA0 0000
D00DF0A8 0000
800DF1A0 0000
Habilidade infinita
D00EB21A AC82
800EB21A 2400
D00EB2DA AC82
800EB2DA 2400
D00EB39A AC82
800EB39A 2400
D00EAB82 AE50
800EAB82 2400
Personagens secretos
80093878 FFFF
8009387E FFFF
Opção "Match" liberada
80093886 FFFF
Música especial liberada
80093D28 FFFF
80093D2C FFFF
Especial esquerdo
800BA5A0 0005
Especial direito
800C69A0 0005
Botão esquerdo, especial infinito
800D2DA0 0005
Botão direito, especial infinito
800DF1A0 0005
Todas as partes CAW, liberadas
80092000 FFFF
80092002 FFFF
80092004 FFFF
80092006 FFFF
80092008 FFFF
8009200A FFFF
8009200C FFFF
8009200E FFFF
Todos os lutadores
80093878 FFFF
8009387E FFFF
80093880 FFFF
Personagens sem roubas
D011FAD2 FFFE
301C1209 00FF
D011FAD2 FFFE
301C1261 00FF



WWF Smackdown! 2: Know Your Role

Ativar todos os códigos
(todos os lutadores, parte 1)
D00A08F8 2000
800A08F8 6942
D00A0B2C 2000
800A0B2C 6942
D00A119C 2000
800A119C 6942
D00A25C4 2000
800A25C4 6942
D00A3C48 2000
800A3C48 6942
D00A6A08 2000
800A6A08 6942
Ativar todos os códigos
(todos os lutadores, parte 2)
D00A0BE8 2000
800A0BE8 654B
D00A0E1C 2000
800A0E1C 654B
D00A148C 2000
800A148C 654B
D00A28B4 2000
800A28B4 654B
D00A3F38 2000
800A3F38 654B
D00A6CF8 2000
800A6CF8 654B
Ativar todos os códigos
(todos os lutadores, parte 3)
50000402 0000
80093878 FFFF
30093880 000F
E0096318 0007
30096366 0000
E0096324 0007
30096366 0000
E0096330 0007
30096366 0000
E009633C 0007
30096366 0000
Ativar todos os códigos
(todos os lutadores, parte 4)
50000302 0000
80093D48 0B0B
30093D43 000C
50004402 0001
8009D350 0000
50000A02 0001
80093DD8 00C8

GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✖ e salve pressionando ● mais uma vez. Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quando terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✖. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, vá em Start Game, espere o jogo ser carregado e divirta-se.

Y

YOU DON'T KNOW JACK
(GameShark 3.2 ou superior)
Tempo ilimitado
D009119F4 0000
8009119F4 003A
Pontuação máxima
(primeiro jogador)
800AB440 967F
800AB442 0098
Pontuação máxima
(segundo jogador)
800AB448 967F
800AB44A 0098
Pontuação máxima
(terceiro jogador)
800AB450 967F
800AB452 0098
Seleção de fases
Round - 1st
D00A993C 0000
800A993C 0000
Round - 2nd
D00A993C 0000
800A993C 0001
Round - 3rd
D00A993C 0000
800A993C 0002
Round - 4th
D00A993C 0000
800A993C 0003
Round - 5th
D00A993C 0000
800A993C 0004
Round - 6th
D00A993C 0000
800A993C 0005
Round - 7th
D00A993C 0000
800A993C 0006
Round - 8th
D00A993C 0000
800A993C 0007
Round - 9th
D00A993C 0000
800A993C 0008
Round - 10th
D00A993C 0000
800A993C 0009
Round - 11th
D00A993C 0000
800A993C 000A
Round - 12th
D00A993C 0000
800A993C 000B
Round - 13th
D00A993C 0000
800A993C 000C
Round - 14th
D00A993C 0000
800A993C 000D

Continuação WU TANG CLAN: SHAOLIN STYLE

50% de "Rage Meter" P4
D00A620E A000
800A620E 5000
25% de "Rage Meter" P4
D00A620E A000
800A620E 2800
Sem "Rage Meter" P4
800A620E 0000
Vidas ilimitadas P1
800A57C0 0300
Sem vidas adicionais P1
800A57C0 0000
Vidas ilimitadas P2
800A5B30 0300
Sem vidas adicionais P2
800A5B30 0000
Vidas ilimitadas P3
800A5EA0 0300
Sem vidas adicionais P3
800A5EA0 0000
Vidas ilimitadas P4
800A6210 0300
Sem vidas adicionais P4
800A6210 0000
Modo sangue sempre ligado
301EA22C 0001
Fatalidade ativada
301EA232 0001
Todas as câmaras
50001702 0000
801EA458 FFFF
Todos os segredos
301EA4C4 00FF
Todos os personagens
801EA1DC FFFF
801EA1DE 001F
Todas as fases
801EA1E0 FFFF
Golpes em qualquer lugar
D00AB5F6 8004
800225D2 2400
Lutadores alternativos P1
301EA214 0004
Lutadores alternativos P2
301EA215 0004
Lutadores alternativos P3
301EA216 0004
Lutadores alternativos P4
301EA217 0004

YOU DON'T KNOW JACK-MACH 2
(GameShark 2,2 ou superior)
Dinheiro máximo P1
8008B00C 423F
8008B00E 000F
Sem dinheiro P1
8008B00C 0000
Parafusos ilimitados P1
8008B010 0001
Sem parafuso P1
8008B010 0000
Dinheiro máximo P2
8008B014 423F
8008B016 000F
Sem dinheiro P2
8008B014 0000
Parafusos ilimitados P2
8008B018 0001
Sem parafuso P1
8008B018 0000
Dinheiro máximo
8008B01C 423F
8008B01E 000F
Sem dinheiro P3
8008B01C 0000
Parafusos ilimitados P3
8008B020 0001
Sem parafuso P3
8008B020 0000

Anuncie agora na revista Dicas & Truques para Playstation e divulgue sua loja para mais de 150.000 leitores gamemaníacos!!!

(11) 3038-5098
(falar com Nickolas)

COMPANY GAMES
O lugar certo para o seu vídeo game
Assistência técnica especializada
Destravamento, trancodificação, alinhamento e troca de visor ótico.
Qualquer defeito, conserto em 30 minutos.
COMPRA - VENDE - TROCA
(11) 209-0481 R. Luiz Gama, 220 Guarulhos
(11) 6461-4194 Av. Emílio Ribas, 1498 Guarulhos

VENDAS DE GAMES
Playstation, Dreamcast, Sega Saturn e outros acessórios para todos os games em cd's. Promoções, confira os últimos lançamentos.
(11) 5851 5236
VIRTUAL GAMERS
Rua Pietro Cassella, 3A - Jardim São João - Sto Amaro - SP

O MUNDO DOS GAMES
ALUGUEL VENDA TROCA LOCAÇÃO
PlayStation PlayStation.2
GAME OVER
"GAMES, CDS E CARTUCHOS"
"ASSISTÊNCIA TÉCNICA"
"DESPACHAMOS VIA SEDEX"
FONE: (11) 3998-9278 FONE/FAX: (11) 3992-2350

Consertamos o seu Playstation
WAVE GAMES
é assistência técnica para seus aparelhos de games
CANHÃO - ENTRADA - PROCESSADOR
FONTE - TRANSCODIFICAÇÃO
SHOPPING SP MARKET – 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

NIKA'S GAMES
VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS
PSone GAME BOY PlayStation.2
Central de Vendas
(0xx11) 3975-2737
Fax: (0xx11) 3975-2123
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

FRATELLO GAMES
Assistência Técnica Completa
• Chaveamento
• Transcodificação
• Consertos em geral
• Acessórios para arcade
• Vendas
• Trocas
Luis Fernando / Sueli
Atendemos via sedex para todo o Brasil - inclusive consertos
R: Santa Ifigênia, 295 - 2º andar - loja 215
Fones: 224-9418 / 3362-2206

NEW GAMES
Comércio e serviços eletônicos Ltda
Especializada em: Consertos de video-games em geral, transcodificações, desbloqueios, etc.
Fazemos orçamento na hora!
Tel: 224-4143
Cilene / Marcos
Rua Santa Efigênia 295 - 2º andar- Sala 208 - Centro - São Paulo - SP

GAMES
Entrega pessoal ou via sedex
Dragoon Games
VÍDEO GAMES E ACESSÓRIOS:
VENDE ALUGA TROCA
NOVOS E SEMI-NOVOS
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
R. SILVÂNIA, 157 - SÃO PAULO - SP
(TRAV. AV. STO AMARO, ALT. 1.501)
TEL. (0XX11)
3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br

Nintendo SEGA
UZ Games
Compra Venda Troca
Ass. Técnica Tudo em Games
Agora em 5 Endereços em S. Paulo:
* Ipiranga - (11) 6914-6640
* Vila Mariana - (11) 5572-7868
* Shop. Center Norte - 6251-0976
* Shopping Eldorado - 3817-4107
* Shopping Ibirapuera - 536-4523

Target games
Compra - Venda - Troca
Assistência Técnica
GAME BOY PSone PlayStation.2
FONES: 5084-9450/5572-4783
FAX: 5083-1492
E-mail: targetgames@ig.com.br
Rua Domingos de Moraes, nº 399 Ana Rosa -SP

VIRTUAL GAME & VIDEO
Compra/ Venda/ Troca/ Locação
• Grande variedade em games e acessórios para todos os sistemas.
• Novos ou usados, aqui é o lugar!
• Solicite listagem gratuitamente.
• Despachamos para todo o Brasil
• Temos raridades.
• Nessa você pode confiar - Tudo com garantia
Fone: (88) 554-1159 - virtual@netcariri.com.br

Tilty's Games
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
VENDA DE APARELHOS NOVOS E USADOS E ACESSÓRIOS EM GERAL
PSone PlayStation.2
CONSERTOS COM GARANTIA
"Aqui seu game é levado a sério"
(0xx11) 293-0689 / 6191-3000

Games & Cia
Destravamos Playstation 2
Tudo em vídeo games
Tel: (11) 227-0009
– Cd's alternativos
– Venda e assistência técnica
– LCD para PSone
PlayStation PSone PlayStation.2

LINHA COMPLETA DA INTERACT SÓ NA DIRECT SHOPPING.

GAME SHARK CINZA

3x R$ 69,67
ou 10x R$ 24,38

Vença todos os desafios de uma meneira muito rápida e fácil.

Compatível com todas as versões do Playstation 1.

Modifica os jogos para que fiquem mais fáceis ou mais difíceis.

Já vem com mais de 1500 códigos.

Novos códigos diponíveis na revista Playstation.

BARRACUDA 2

Game Pad programável com 10 botões de tiro, compatível c/ joystick Dual Shock da Sony.

3x R$ 29,67

DUAL IMPACT GAME PAD

Formato anatômico para maior conforto, com todas as funções do Dual Shock da Sony.

3x R$ 23,00

V3 RACING WHEEL TREMOR

Sensação de pilotar um carro de corrida. Possui função vibratória. Compatível também com N64.

3x R$ 81,33
ou 10x R$ 28,46

CONCEPT 4 RACING WHEEL

Muito versátil, proporciona vários estilos de direção. 10 botões programáveis. Possui função vibratória.

3x R$ 96,33
ou 10x R$ 33,71

PS ARCADE

Igual aos joysticks de fliperama, ideal para jogar grandes clássicos de luta.

3x R$ 41,33

LIGHT BLASTER

Ótima precisão e indispensável para jogos de tiro. Disparo e carregamento automáticos.

3x R$ 26,33

DEX DRIVE

Transfira ou faça downloads de saves dos jogos em seu memory card, via Internet. Copia e formata cartões de memória.

3x R$ 63,00

MEMORY CARD

15 blocos de memória para gravação dos avanços dos seus jogos.

3x R$ 9,67

TEMOS TODOS OS ACESSÓRIOS PARA: DREAMCAST - N64 - PC

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/interact **(11) 4166-7777**

INTERACT Acessórios de Primeiro Mundo

DIRECTSHOPPING

CÓDIGO IP 13A

Preços válidos até 31/03/2001 ou enquanto durarem os estoques. - Acessórios compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA. - Frete não incluso - Taxa de juros para pagamentos em 10x: 2,9% ao mês, somente para cartão de crédito.

CaliaAssumpção

Yahoo! Games.
Aprenda a derrotar monstros, destruir inimigos, eliminar bandidos e trucidar o tédio.

DO YOU YAHOO!?™

www.yahoo.com.br

Dicas dos jogos, informações, novidades, e tudo o que você precisa para detonar. Yahoo! Games. O melhor sobre games na rede.